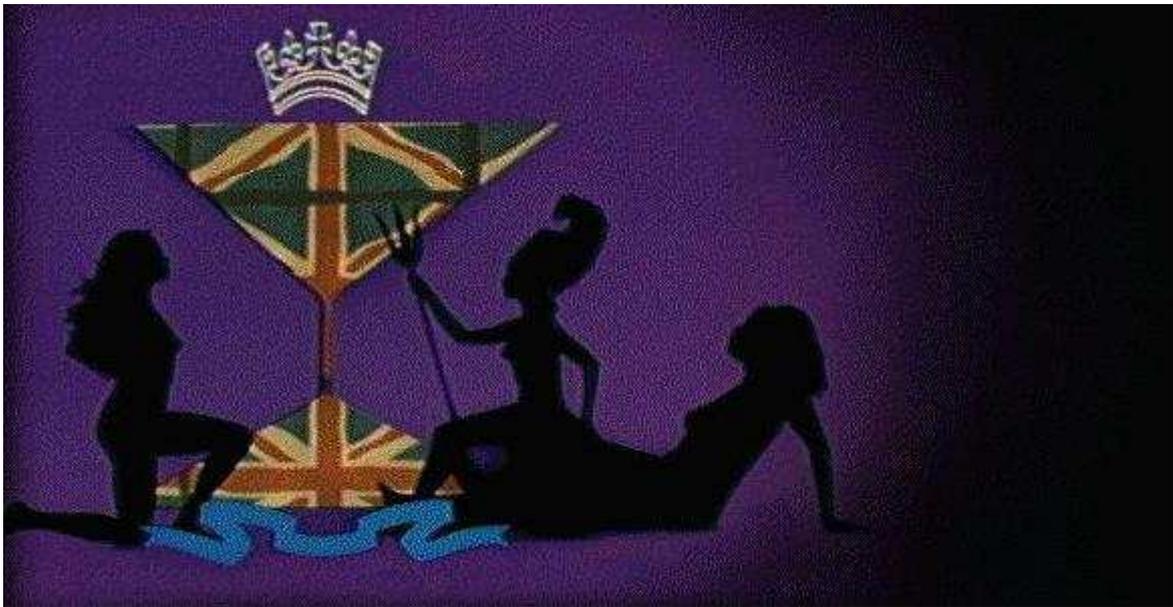




For Queen & Country





Prologue :



Une musique familière se fait entendre, un cercle blanc traverse l'écran de gauche à droite, avant d'acquiescer sa cible, l'homme marche en sens contraire, arrivé au centre de l'écran, il fait volte-face et tire ! Du sang s'écoule sur le cercle blanc qui se met à trembler. Puis le cercle blanc s'élargit sur une pleine lune, le champ s'élargit et nous voyons alors un château dans la nuit. Plusieurs véhicules se garent près de celui-ci et on peut y avoir des dames très élégantes accompagnés d'hommes tout aussi endimanchés, pénétrer dans la bâtisse. A l'intérieur, une soirée bat son plein.

*
* *



Duncan Wallace était un pilote de la RAF. Ses états de service parlaient d'eux-mêmes, il était l'un des plus jeunes pilotes du Royaume-Uni à partir pour l'Irak et il avait servi par la suite en Afghanistan.

Duncan était un fervent patriote, il avait du mal à concevoir de ne pas servir son pays, pourtant sa carrière en tant que militaire tournait en rond, tout cela à cause du Colonel Patterson. Un gratte papier, qui pour des raisons obscures avait pris Duncan en grippe. Pour Duncan, les perspectives de progresser dans sa carrière, voir juste, de partir en mission, avaient peu de chance d'aboutir.

Wallace en était donc réduit à chercher un poste dans le privé et cela bien à contrecœur.



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

Duncan voulait attirer l'attention de Sir Hugo Drax, un industriel à la tête d'un véritable empire, fleuron de l'aéronautique. Un tel homme avait besoin de pilotes talentueux pour réaliser des vols d'essai. Duncan décida d'y aller au culot ; Hugo Drax devait se rendre à la soirée de bienfaisance du « *Moonraker Castle* », organisé par le Maître des Lieux, le jeune Baron Dan Howland. Grâce à une relation, Wallace réussit à obtenir une invitation.

C'est donc au milieu des petits-fours et des invités que Duncan jaugeait sa « proie ». Sir Hugo Drax était accompagné par un homme gigantesque, à la mâchoire d'acier, visiblement son garde du corps. Il n'allait pas être si facile que cela d'aborder Sir Hugo.



Sir Hugo Drax & son Garde du Corps

La soirée avait commencé par un discours du Baron Howland. Un curieux mélange ce garçon, à la fois aristocrate et agent du SAS, il n'avait pourtant pas la tête de l'emploi. Il semblait relativement mal à l'aise lorsqu'il prit la parole, mais même si son discours fut balbutiant, son charme naturel lui gagna la sympathie du public.

Les invités étaient présents au « *Moonraker Castle* » pour une soirée de « *mi* » bienfaisance. En effet, le Baron avait besoin de fonds pour restaurer le château. En conséquence, il a organisé une grande soirée de Casino où les joueurs invétérés allaient pouvoir peut-être gagner un peu d'argent, mais surtout en perdre, pour le plus grand bien de son compte en banque.



Le Baron Dan Howland

Au cours de la soirée, Duncan remarqua les visages suivants :



James Bond 007, Le Jeu de Rôles



Parmi ces gens, il reconnut :



Auric Goldfinger et son Garde du Corps. Comme Sir Hugo, Goldfinger était un riche industriel, grand magnât de l'or



Elektra Stormberg et son Garde du Corps. Elektra était la fille de Karl et Martha Stormberg. Après la mort de sa mère, Elektra avait hérité de Stromberg Solar, une société spécialisée dans les Energies Solaires.



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

C'est au moment où Sir Hugo s'approcha du bar pour se rafraichir, que Duncan tenta une approche. Duncan demanda au barman un whisky et il fut surpris de constater que la boisson qu'on lui avait servie était de bonne qualité.

Sans se faire remarquer Duncan écoutait la conversation entre Sir Hugo et Elektra Stromberg, qui l'avait rejoint. Mlle Stromberg semblait très satisfaite du travail réalisé par Sir Hugo et « Icare » allait être un véritable succès.

Une fois que la jeune femme vaqua à d'autres mondanités, Duncan décida de tenter sa chance et se présenta à Sir Hugo. Néanmoins sa manœuvre n'eut pas un grand succès, il eut droit à un grognement impressionnant du garde du corps de Stromberg et à un Hugo Drax n'écoutant que vaguement son propos. Il n'eut pour seule réponse que d'envoyer son CV aux Ressources Humaines.

Chou blanc, Duncan décida alors de saluer le Baron, il s'agissait après tout d'un frère d'armes...

*
* *



Neal Thompson était blasé... De par son statut de millionnaire, héritier d'une des grandes fortunes de Grande Bretagne, Neal avait de par le passé, goûté maintes fois à ce genre de soirée. Tous ces gens pompeux, m'as-tu-vu, c'était d'un ennui. Enfin qui sait, peut-être allait-il trouver une nouvelle conquête pour la soirée, voir, encore mieux, une nouvelle cible pour son hobby favori. Dans tous les cas, la soirée avait quand même des chances de devenir intéressante, car un tournoi de Poker Texas Hold'em devait avoir lieu en fin de soirée.

Le discours du Baron Howland était affligeant, et dire que d'après la rumeur, ce grand gaillard était lieutenant pour le SAS... Il n'était même pas fichu de prendre correctement la parole en public.

Au cours de la soirée, Neal remarqua les visages suivants :



James Bond 007, Le Jeu de Rôles



Parmi ces gens, il reconnut :



Auric Goldfinger et son Garde du Corps, un riche industriel, grand magnât de l'or... mmh Neal allait devoir mener sa petite enquête, cet Auric avait une réputation sulfureuse et il avait un fort potentiel pour devenir le prochain candidat.

Il était temps d'aller saluer l'hôte de la soirée



Le Baron Dan Howland

« Bonsoir Baron, votre discours était très... poignant ! »



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

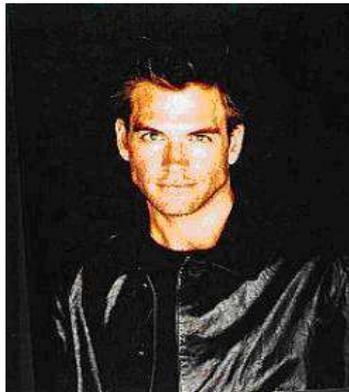
Dan Howland goûta assez peu à la plaisanterie, et le regard de Neal fut vite attiré par la somptueuse créature qu'il avait remarqué plus tôt, une magnifique brune d'1m75 environ, visiblement accompagnée par son molosse. Le Baron l'avait également abordée un peu plus tôt et cela avait titillé le sens de la compétition du jeune homme



Il s'approcha de la jeune personne avec deux coupes de champagne et entama la conversation. La jeune femme s'appelait Elektra Stromberg, elle était à la tête de Stromberg Solar, une société spécialisée dans les Energies Solaires.

Autour de quelques coupes, Elektra et Neal plaisantèrent pendant de longs instants...

*
* *



Travailler à Scotland Yard avait tout de même de bons côtés, Stephen Summerset se faisait cette réflexion en savourant une coupe de champagne.

« *Profiler* », comme l'on disait maintenant, pour cette vénérable institution, Stephen avait été détaché auprès de la Brigade Financière, pour une période de deux mois. Il était chargé d'établir le profil d'un certain Auric Goldfinger, un grand magnat de l'or, suspecté de tremper dans de nombreuses magouilles. Le service avait réussi à obtenir une invitation pour la « grande soirée » organisée par le Baron Howland et Stephen s'y était rendu afin d'étudier l'animal.

N'étant pas habitué à ce genre de mondanités, Summerset se contentait d'observer la scène de loin. A cette occasion, il remarqua les personnes suivantes :



James Bond 007, Le Jeu de Rôles



Mais son attention fut surtout porté sur Goldfinger et son garde du corps Coréen, un dénommé « Oddjob », qui ne le quittait pas d'une semelle.

*
* *



Dan Howland avait affronté des preneurs d'otages fous de dieu, survécu à plusieurs opérations en Afghanistan, pourtant rien ne lui semblait plus pénible que ce qu'il allait devoir faire maintenant... un discours.

Dan Howland était certes Lieutenant pour le SAS, mais il était également un jeune Baron, avec un château à entretenir : le « *Moonraker Castle* ». Si Dan avait un amour dans sa vie, il s'agissait de ses



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

terres et il fallait reconnaître que le château tombait en ruine. Il avait réussi à obtenir un congé de six mois pour régler ses affaires personnelles. Malheureusement, ces vacances touchaient à leur fin et Dan Howland n'avait toujours pas trouvé de solution...

Un de ses amies, tant et si bien qu'on puisse considérer que Dan Howland ait des amis, lui avait conseillé d'organiser une grande soirée de casino, ou les nantis viendraient perdre des fortunes pour le plus grand bien du Château.

Dan Howland abhorrait tout ce qui pouvait avoir trait aux mondanités, mais même s'il n'était pas très connu dans le gotha, le château était réputé pour être le plus beau du Bedfordshire. Cela allait attirer du monde...

... Et il eut raison, la soirée était un grand succès et l'hôte allait devoir donc faire un grand discours devant le gratin ainsi rassemblé. Le résultat fut mitigé, si son discours fut balbutiant, son charme naturel lui gagna la sympathie du public.

Après une telle épreuve, une petite coupe de champagne s'imposait, c'est alors qu'il fut abordé par un homme sympathique, pilote de la RAF, un certain Duncan Wallace qui le remercia pour son accueil.



Duncan Wallace

Il décida d'aborder ensuite une jeune femme magnifique, accompagnée bien malheureusement de son garde du corps. Cette sublime créature lui rappelait quelque chose, mais il n'arrivait pas à la remettre, peut-être l'avait-il déjà croisé ? Il décida de l'aborder. Cette dernière s'appelait Elektra Stromberg, elle était à la tête de Stromberg Solar, une société spécialisée dans les Energies Solaires. Malheureusement après quelques gorgées de champagne, la jeune femme se désintéressa de son hôte.



« Tant pis », se dit Howland

C'est à ce moment qu'il fit la désagréable connaissance de Neal Thompson, un jeune homme arrogant qui se moqua ouvertement de sa prestation lors de son discours. Dan Howland se désintéressa du jeune homme.



James Bond 007, Le Jeu de Rôles



Au cours de la soirée, Dan remarqua les visages suivant :



Il fut alors présenté à la Comtesse Lisl Von Schlaf, qu'il trouva moins à son goût que Mlle Stromberg, car peut-être un peu moins raffiné, ce qui était étonnant pour une Comtesse.



La Comtesse Lisl Von Schlaf

Après une demi-heure passé à siroter du champagne et échanger divers plaisanteries, la Comtesse fut très insistante, elle tenait « absolument » à ce que le Baron lui montre son bureau...

*
* *



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

Cela faisait maintenant deux heures que la partie de Poker faisait rage. Les mains sont successivement gagnées par Auric Goldfinger et Hugo Drax.

A la table de jeu sont installées les personnes suivantes :



L'homme à lunettes est d'ailleurs particulièrement bruyant et visiblement saoul, ou drogué, voir les deux. Il se comporte de façon assez pressante auprès d'Elektra Stromberg.

Duncan Wallace, qui se contente de regarder la partie, n'en connaissant pas les règles, remarque néanmoins un petit tour de passe-passe très réussi de la part de Goldfinger. Si celui-ci gagne, ce n'est certainement pas du à la chance.

C'est alors que des coups de feu éclatent, très vite des hommes en masque de clown tiennent les invités en joues.



L'individu qui essayait de séduire Elektra se lève de sa chaise et un des clowns lui tend alors deux magnifiques Colt .45 Automatique en Or.



James Bond 007, Le Jeu de Rôles



« Mesdames, Messieurs, je me présente, mon nom est Francisco Scaramanga, et voici mes clowns ! «

« Cher public, nous sommes là pour vous soulager de tous ces biens qui vous encombre, tel qu'argenterie, bijoux et autre liquidité. Résistez et vous verrez à quel point mes clowns ont le sens de l'humour, coopérez et vous aurez une chance de rentrer chez vous »

« Avant toute chose, je voudrais rencontrer le Maître des Lieux, le Baron Howland, qui, au passage, nous a fait un speech magnifique ».

« Alors, Baron, vous vous cachez ? » Scaramanga fait alors signe à un de ses sbires qui saisit Elektra Stromberg.

Stephen Summerset évalue la situation, un clown est placé très près de lui et ne prête pas attention « vas-y, approche-toi encore un peu »

L'Homme aux Pistolets d'Or reprend : « Si vous ne sortez pas à 3, mon ami aura le plaisir de faire un joli trou dans la tête de Mademoiselle ».

« Un ...»

Le clown approche de Summerset

« Deux... »

Summerset attrape le clown et l'immobilise en lui faisant une clé à la gorge, il saisit son arme, un colt .38

« Tr.. »

Le Baron Dan Howland surgit alors de nulle part, vêtu d'un gilet pare-balles et armé d'un pistolet mitrailleur H&K UMP. Il lâche alors une rafale dans la tête du clown tenant Elektra en otage.

*
* *

La visite du bureau du Baron Howland par la Comtesse fut très approfondie. Alors que Dan terminait de reboutonner sa chemise, il entendit des coups de feu et des cris provenir de la grande salle. En posant son index sur ses lèvres, il fit à la Comtesse de se taire. Il ouvrit alors doucement la porte de son bureau afin de déterminer ce qu'il se passait. Des clowns tenaient ses invités en otage, voilà qui n'était pas banale...

Il referma la porte et se précipita à son bureau, adressant un petit sourire gêné à la comtesse qui était visiblement choquée par les événements. Il actionna un bouton de son bureau et un pan de sa bibliothèque s'ouvrit, déclenchant ainsi, un petit cri de la comtesse.



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

Le jeune Baron lui prit alors la main, et l'emmena, par le passage secret qui venait de s'ouvrir. « Rassurez-vous » lui dit-il, « je ne passe mon temps dans des collants, déguisé, en chauve-souris ».

Ils pénétrèrent alors dans une petite salle, remplie d'armes anciennes, des antiquités qui devaient valoir une fortune, néanmoins, sur le sol du Royaume-Uni, il était proscrit de posséder certaines des plus belles pièces exposées ici, aussi, Sir Henry Howland, le père de Dan, avait créé cette antre secrète.

Mais ce n'était pas les antiquités qui intéressaient Dan Howland ce soir, il ouvrit alors une armoire qui contenait un arsenal plus moderne : Gilet pare-balles, H&K UMP et Beretta 92a1 (son favori) devaient faire l'affaire.

Le Baron prit alors la Comtesse par les épaules et lui demanda de rester là, jusqu'à son retour.

*
* *

Après avoir liquidé le clown qui tenait Elektra en otage, Dan Howland était devenu la menace principale pour les terroristes. Il était caché derrière une lourde table en acier qui le protégeait du feu nourri qui se déversait lui.

Avant de se glisser derrière la table, le jeune Baron avait parcouru la salle du regard, ses yeux avaient croisés ceux de ce jeune pilote de la RAF, d'instinct, Dan lui avait alors jeté le Beretta qui était coincé dans sa ceinture. Le pilote, Duncan, si ces souvenirs étaient bons devait être en mesure de se défendre.

*
* *

La salle des Fêtes du « *Moonraker Castle* » s'était transformée en champ de bataille. Aussitôt après la mort du clown qui tenait Elektra en otage, son garde du corps, Gabor l'avait récupéré et emmené en dehors de la salle. Le garde du corps d'Hugo Drax, un géant à la mâchoire d'acier surnommé Jaws avait soulevé une table qui devait bien peser une centaine de kilos et l'avait placé devant Drax, le protégeant ainsi des balles.

Le Garde du Corps d'Auric Goldfinger, Oddjob, avait lancé son chapeau, tel un frisbee, contre l'un des clowns, ce qui eut pour effet de lui rompre la nuque. Ce chapeau devait être certainement renforcé avec de l'acier.

Stephen Summerset, tenait maintenant l'un des clowns avec son bras autour du cou. Il avait réussi à saisir le colt .38 et l'avait utilisé pour se débarrasser d'un des terroristes. Concentré sur son tir, le garde qu'il avait immobilisé en profita pour se dégager. Summerset lui logea deux balles dans l'estomac, à bout portant.

Alors qu'un clown vidait son chargeur sur la table derrière laquelle était caché le Baron, Neal Thompson saisit un plateau qui se trouvait sur la table à côté et fracassa le crâne du dit clown avec.

Duncan Wallace avait récupéré le Beretta que lui avait jeté le Baron et grâce à ce geste il avait pu éliminer un des clowns grâce à deux balles de 9mm bien placées.

De derrière sa grande table, Dan Howland avait put abattre un second clown avec son H&K UMP.



James Bond 007, Le Jeu de Rôles



Un des invités de la soirée avait dégainé ce qui semblait être un Walther PPS et s'en était servi pour tirer sur Francisco Scaramanga. Ce dernier gisait dans son sang.

Francisco et ses Clowns avaient été éliminés. Le silence qui régnait sur la salle des fêtes, entrecoupé de quelques sanglots, contrastait avec le fracas assourdissant de la fusillade qui venait de se terminer. Au loin, on commençait à entendre les sirènes de la police et des secours qui arrivaient au château...

*
* *

« Générique »



Chapitre 1 :

4 mois ont passé depuis les événements du « *Moonraker Castle* », Duncan Wallace profite d'une journée chez lui pour bricoler son vieux biplan. Cela lui permet de se vider la tête, Duncan étant en effet assez incertain sur les suites à donner à sa carrière.

Ses pensées sont interrompues par son grand-père, le vieil Aaron qui lui indique que son téléphone a vibré et qu'il a probablement un message. C'est donc les mains pleines de cambouis que Duncan découvre qu'il a reçu un email assez laconique :

Monsieur,

Vous êtes convié pour le Souper, ce dimanche à 19h, à Quarterdeck. La tenue de soirée sera de rigueur.

Bien cordialement

Mr. Hammond

Duncan est assez surpris, il demande à son grand-père si les noms « *Quarterdeck* » et Hammond lui disent quelque chose, mais la réponse est négative. Les recherches sur internet ne sont également pas fructueuses, « *Quarterdeck* » étant un vieux manoir anglais situé près de Windsor.

Cette invitation ayant piqué sa curiosité, Duncan décide de porter son uniforme pour ce dîner. La maison familiale étant située en Ecosse, il décide de prendre son biplan pour se rendre à Londres. De là, il loue une voiture qui l'amène à « *Quarterdeck* ».

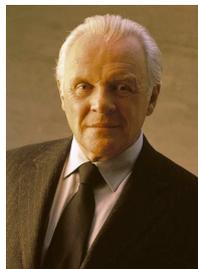
« *Quarterdeck* » est un vieux manoir anglais en vieille pierre et très bien entretenu. Il y a des pins, des chênes, des bouleaux et de jeunes hêtres qui viennent d'être taillés. Duncan gare sa voiture de location dans une allée de gravier devant la maison, à côté d'une Ferrari et d'un Range Rover.

Pour annoncer son arrivée, Duncan sonne une grosse cloche en cuivre, qui provient visiblement d'un navire.

Il est alors accueilli par le Butler, Hammond qui le mène dans le fumoir. Sur le chemin, Duncan admire les reproductions de bateaux.

Dans le fumoir, une forte odeur de pipe règne, un vieil homme lui tourne le dos. Trois hommes sont également présents. Duncan reconnaît les quelques personnes qui étaient intervenus lors de la prise d'otage du « *Moonraker Castle* » et notamment le Baron Dan Howland.

Le vieil homme se retourne, lui aussi était présent ce soir là :



*
* *

L'homme qui était entré portait un uniforme d'officier, Neal s'était une première fois retourné pour jager l'individu... puis une deuxième fois, n'en croyant pas ses yeux. Il hocha la tête en signe de consternation.



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

Dan Howland, Duncan Wallace, Stephen Summerset et Neal Thompson avaient donc été conviés par le vieil homme, mais que leur voulait-il ?

« Messieurs, je suis sûr que vous vous demandez pourquoi vous êtes là, je vous ai effectivement fait venir pour une raison bien précise, mais profitons d'abord d'un bon dîner et nous parlerons affaires ensuite, tout vient à point à qui sait attendre. Je suis Sir Miles Messervy, ancien amiral de la Royal Navy à la retraite et CEO de Universal Exports. Monsieur Hammond va vous proposer un apéritif ».

Comme traditionnellement Duncan opta pour un vieux whisky, Dan Howland préféra une vodka tonic. Summerset et Thompson se contentèrent d'un verre de vin.

Hammond leur sert ensuite un succulent dîner composé d'un velouté d'asperges, d'une souris d'agneau accompagnée d'haricots verts, de brie de Meaux avec sa salade et enfin de crêpes Suzette, le tout arrosé d'un excellent Côte de Beaune.

Au cours du repas, les sujets de conversation varient sur les affaires courantes, l'économie et le golf. Il ne s'agit pas des sujets préférés des 4 invités qui peinent à suivre la conversation, surtout lorsqu'il s'agit de golf.

En fin de repas, M fait servir un vieux brandy de 30 ans d'âge que Sir Miles trouve apparemment délicieux. « Qu'en pensez-vous ? » demande-t-il, Howland et Wallace répondent que la liqueur est assez décevante, issue de mélanges médiocres et une trop forte dose de « Bon Bois », Sir Miles répond par un haussement de sourcils...

*
* *

« Messieurs, vous avez devant vous le « *Official Secrets Act* », si vous souhaitez continuer notre conversation, je vous demande de le signer, faute de quoi, nous aurons passé une bonne soirée et je vous demanderais de prendre congé »

Alors qu'ils boivent leur digestif, sir Miles pose une liasse de documents dans une pochette devant chacun des invités

L'intuition de Howland avait été la bonne, le vieil homme devait être un haut ponton des services secrets, MI5 ou MI6... la suite promettait d'être intéressante. Il signa le premier, suivi de Wallace & Summerset.

Neal Thompson hésita, dans quoi était-il embarqué... Signer un tel document pourrait l'exposer, néanmoins il y avait quelque chose d'excitant dans la proposition du vieil homme. Après deux minutes de réflexion, Neal signa également.

« Parfait, j'étais persuadé que vous signeriez. Vous l'ignorez certainement, mais l'Universal Exports n'est qu'une société écran, derrière se cache une organisation, dont le but est de « Protéger le Royaume », le MI6. »

Sir Miles montre alors une accréditation officielle à ses invités

« Je fus particulièrement impressionné par vos actions durant l'incident qui s'est déroulé dans votre château, Mr. Howland. »

Scaramanga a survécu aux blessures que lui a infligées mon agent. Il a passé ces derniers mois dans la clinique d'une prison qui n'est pas... répertoriée dans les registres officiels. Toujours est-il qu'à peine rétabli, il a réussi à s'échapper. Il est impossible qu'il ait réussi une telle évasion sans avoir de l'aide, et quand je parle d'aide, je parle d'une aide interne

J'ai de fortes raisons de penser que cette aide vient de mon service. La taupe est au MI6 et je n'ai pas moyen de trouver de qui il s'agit » Sir Miles frappe sur du poing sur la table, en colère.

Il reprend son sang froid.



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

« Je connais bien ce Scaramanga et ses opérations vont en général bien au-delà d'un simple hold-up et relèvent plus du terrorisme à louer ; son coup d'éclat d'il y a quelques mois, m'étonne, quelque chose ne tourne pas rond. Mon service étant pourri de l'intérieur, je n'ai pas pu mettre un de mes agents sur l'enquête. J'ai donc engagé un détective privé, une connaissance, afin de voir ce qu'il pouvait dénicher sur Scaramanga. Ce détective, un Français dénommé Aubergine, m'a appelé hier pour me dire que cette affaire devenait trop dangereuse pour lui et qu'il souhaitait arrêter. Il désire le solde de son argent en échange de quoi il livrera ce qu'il a découvert. Le rendez-vous est fixé pour après-demain au restaurant le Jules Verne, à Paris, en haut de la Tour Eiffel.

Pour les mêmes raisons, je ne peux demander à l'un de mes agents de s'en occuper, j'ai donc besoin de quelques individus capables de gérer cette affaire, quatre jeunes hommes n'ayant aucun lien avec le MI6. » Le vieil homme toise alors du regard chacun de ses invités

Je souhaite que vous alliez au rendez-vous, que vous payez Aubergine, récupérez les informations et enfin que vous poursuiviez les diverses pistes qui pourraient en découler. »

Neal Thompson interrompt alors Sir Miles : « Pourquoi diable, me lancerai-je dans une telle affaire ? »

« Et bien je pensais qu'agir « *For Queen & Country* » pourrait être une raison suffisante, mais sachez que je suis toujours en recherche de nouvelles recrues pour le MI6 et notamment la Section « 0 » que j'ai créée. La Grande Bretagne est pleine de jeune gens, SAS, SBS capable de loger une balle dans une cible de la taille d'une pomme à 1000 yards, mais demandez leur s'ils préfèrent une bouteille de Côte de Beaune ou un Côte de Nuit et vous n'aurez plus personne. A l'inverse, les agents du MI6 connaissent tout du protocole et des mondanités... mais défont à la vue de la première goutte de sang, qu'il s'agisse de la leur ou de celle d'un autre... Je recherche des gens ayant les qualités des deux profils. Vous pouvez considérer ceci comme une période d'essai... J'ai fait mes petites recherches, je sais que chacun d'entre vous n'est plus satisfait de sa carrière... sauf vous Mr. Thompson qui n'en avez aucune... »

Si toutefois vous n'acceptez pas mon offre, sachez que je dispose de beaucoup de ressources qui me permettront de farfouiller dans vos vies et de la rendre ainsi misérable. »

Neal Thompson tressaille au son de cette dernière phrase.

Un à un, Dan Howland, Duncan Wallace, Stephen Summerset et Neal Thompson acceptent la mission qui leur est confié

Sir Miles donne alors à Wallace une mallette contenant l'argent à l'attention d'Aubergine et une clé.

« Rendez vous demain matin à 10h à la station de métro abandonnée « Vauxhall Cross » »

« Sachez que je prendrais sur mes fonds propres vos frais de déplacement. Voici également un n° ou me joindre, mais vous devrez me contacter uniquement en cas d'urgence, sur une ligne « sécurisée ». Si je devais prendre contact avec vous via un intermédiaire, ce dernier s'identifiera en utilisant le mot de passe « *Snake Eater* ». Je vous souhaite bonne chance, messieurs ».

*
* *

Le lendemain, nos quatre nouvelles recrues sont à l'heure à la station de « Vauxhall Cross », face à une porte fermée à double tour. Duncan y introduit la clé donnée par Sir Miles et ils pénètrent alors dans les souterrains.

Après avoir fait quelques pas, ils entrent dans une salle remplie de bric-broc. Un homme d'une quarantaine d'années, avec un visage rappelant celui d'un poisson est en train de manipuler une caméra.



James Bond 007, Le Jeu de Rôles



Perturbée par l'arrivée des 4 hommes, il se retourne, les toises et lâche :

« Vous êtes les hommes que M m'a demandé d'équiper... »

« M ? » se demande Summerset, « il doit s'agir du rom de code de Sir Miles Messervy. »

« ... suivez-moi, au fait, vous pouvez m'appeler Q ».

Les héros pénètrent alors dans une pièce où sont disposées une magnifique Aston Martin DB-V gris métal ainsi qu'une Lotus Esprit blanche.



« Bien, Messieurs, un peu d'attention je vous prie, dans la mesure où il s'agit d'une opération non sanctionnée par le MI6... » Q dévisage alors chacun des 4 individus avec un air suspicieux « ... je ne peux vous faire bénéficier de l'équipement standard de la section « 0 » ».

« Mais qu'est-ce qu'il raconte »... se dit Summerset, « je crois qu'on tient un bon candidat pour l'asile... »

« Vous êtes ici, dans ce que l'on pourrait appeler, le grenier du MI6, c'est ici que nous conservons les vieilles reliques... Comme je disais, cette opération n'est pas officielle, en conséquence je ne peux vous confier le matériel high tech... » il fait une pause, sourit, visiblement fier de lui « ... que j'élabore pour les agents de la section « 0 », il sera par contre beaucoup plus facile de mettre à votre disposition le vieux matériel. Sur les armes à feu, par contre, le stock dont je dispose ici est très moderne ».

« S'agissant du transport, nous vous mettons à disposition deux véhicules modifiés par le département : l'Aston Martin DB5 et la Lotus Esprit ».

Telle une mitrailleuse, Q énonce très rapidement les modifications des véhicules :

« L'Aston Martin est équipée d'un blindage de 3^{ème} catégorie, d'un Ecran Pare-balles, d'un Ecran Radar, d'un Siège Ejectable pour passager encombrant, d'un Ejecteur d'Huile, de Plaques d'immatriculation Pivotantes, de Pneus Anti Crevaisons, d'un Ejecteur de Fumée et de Mitrailleuses Cal .50 dans les phares avants ».

Les jeunes recrues se regardent entre eux, complètement abasourdi par ce qu'ils entendent.



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

« La Lotus Esprit quant à elle est équipée d'un blindage de 1^{ère} catégorie, d'Ejecteur d'Encre, d'une Protection Antivol un peu spéciale, d'une Soute à Mines, d'un Système Lance-missiles, Lance-roquettes. Enfin ce véhicule peut se transformer en submersible... »

« Sa place est vraiment dans un asile et je suis le plus qualifié pour faire ce diagnostic », murmure Summerset à ses petits camarades.

« Dans le coffre, deux tenues de plongée et deux H&K P11 qui permettent de tirer sous l'eau, Je m'attends à ce que vous me retourniez ces équipements en parfait état, cela va sans dire. Bien, les équipements personnels, voyez ces cigarettes, l'un d'entre vous fume ? »

Howland hoche la tête

« Dégoûtante habitude, ces cigarettes devraient vous permettre de vous sortir d'un mauvais pas ».

Q allume alors la cigarette. Un projectile part de cette dernière et vient percuter une cible.

« Pas très précise, mais efficace »

« Fumer tue... » répond Howland

« Arrêter avec ces jeux de mot stupides, c'est le passe temps favori de 007 et je n'ai pas besoin d'un autre agent avec le même tempérament... Ici, un petit Beretta factice et un holster de cheville, prenez cette paire de lunettes, appuyez sur le presseur »

Un grand bruit retentit et les jeunes recrues sont éblouies

« Une grenade flash et son déclencheur... pour vous » Q jette alors l'objet à Summerset

« Pour vous, une chaussure avec tout ce qu'il faut pour fausser compagnie à vos ennemis dissimulé à l'intérieur de la chaussure », Thompson se prend alors une paire de chaussure dans la figure.

« Enfin, voici une création dont je suis très fier, je l'ai inventé alors que j'étais encore ingénieur dans l'armée, dans le début des années 80, je l'ai surnommé « le baladeur à cassettes Q », il vous permet d'écouter vos micro-espions et de suivre vos traceurs, grâce à ce petit écran. Vous passerez totalement inaperçu avec ce matériel que tout le monde utilise dans la rue aujourd'hui... » Q sourit, visiblement très fier de lui

« Des questions ? Bien, passons aux armes à feu... »

Q et les jeunes recrues passent alors dans une autre salle, remplies d'armes à feu modernes. Howland regarde le tout d'un air connaisseur :

« Mmh, pour une opération comme celle-ci, j'aurais besoin d'une arme de poing discrète, mais efficace, le Beretta Px4 Storm en version Subcompact devrait faire l'affaire... » il en saisit un le soupèse « Pour quand les choses se gâteront, j'aurais besoin de plus lourd : mon favori le Beretta 92a1, mais avec des balles Glaser... si nous avons affaire à un véhicule... qu'avons-nous là... oui parfait un Colt Python, rustique mais il n'y a rien de mieux pour arrêter une voiture qui fonce sur vous, avec des balles blindées évidemment... Un H&K MP5-k, idéal si on passe au niveau supérieur et enfin... qu'avons-nous là : Un H&K PSG-1, on ne sait jamais je devrais peut-être couvr... »

« Vous avez fini ? » Q interrompt le monologue de Howland, « les troupes argentines ne sont pas en train d'essayer de nous faire quitter les Malouines vous savez... » Q rigole à sa propre blague et ramasse le Beretta 92a1 qu'Howland avait posé sur la table et lui met entre les mains « voilà qui devrait vous suffire... »

« Une petite visée laser ? » minaude Dan Howland

Q soupire « D'accord... Mais pas de balles glaser »



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

« Un Laser Grip ? » demande Howland, faisant référence au système de visée laser se plaçant sur la crosse de l'arme

« Vendu... »



Chapitre 2 :



Une fois sorties de la station de métro, les jeunes recrues se séparent afin de faire leurs bagages. Duncan qui a laissé toutes ses affaires en Ecosse en profite pour faire quelques courses. Nos héros se retrouvent à 14h. Duncan Wallace prend le volant de l'Aston Martin avec pour passager Neal Thompson. Dan Howland pilote la Lotus Esprit avec Stephen Summerset à ses côtés.

Via le shuttle, ils descendent jusque Paris, Wallace & Thompson arrivant à 19h, tandis que Howland & Summerset arrivent avec deux bonnes heures de retard, à 21h.

Les jeunes recrues se mettent d'accord pour descendre au Plaza-Athénée, ce qui fait un peu grincer des dents le jeune Baron qui imagine aisément la réaction du vieux Messervy.

Vers 21h30, nos héros dînent et préparent leur plan pour le lendemain. Neal Thompson est pour le moins peu enthousiaste et ne souhaite pas se rendre au restaurant Jules Verne, lui qui tellement blasé.

Le plan est donc le suivant : Stephen Summerset & Duncan Wallace interrogeront Aubergine. Pendant ce temps là, Dan Howland restera à l'extérieur du restaurant et fera le guet. Neal Thompson, quant à lui, restera prêt des voitures, et montera la garde au pied de la Tour Eiffel.

Neal Thompson émet alors la possibilité d'aller dépenser quelques euros au casino d'Enghien, mais son idée n'est pas retenue par ses compagnons.

Duncan Wallace et Dan Howland débattent alors sur l'horaire d'arrivée au restaurant, le rendez-vous étant fixé à midi, il faudrait arriver avant pour s'assurer que le périmètre est sécurisé. Neal Thompson estime quant à lui, que 11h45 est une bonne heure.

En quittant le restaurant, nos jeunes recrues croisent deux charmantes touristes américaines. Howland & Thompson ne peuvent résister à l'envie de leur payer un verre. Une chose en amenant une autre, Howland raccompagne une des jeunes femmes à sa chambre, Neal, lui, fini bredouille...



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

Le lendemain, nos héros se retrouvent pour le petit déjeuner, Neal Thompson, visiblement d'humeur bougonne, grignote un croissant en se plaignant de l'horaire matinale. Howland ne manque pas de lui faire quelques réflexions quant à son échec de la veille.

Duncan, quant à lui, parcourt le « Sun », le « Times » étant consulté par un vieil homme dégustant une tasse de thé. Wallace tombe alors sur un article concernant Elektra Stromberg, la riche femme d'affaires, serait en ce moment à Paris pour une raison inconnue et serait descendue au « Georges V »... Curieuse coïncidence !



*
* *

Stephen Summerset et Duncan Wallace sont attablés au restaurant Jule Vernes et sirotent un club soda. Un homme assez « volumineux » prend place devant eux



« Salut, c'est vous les gars que Sir Miles m'envoie ? ».

Summerset et Wallace acquiescent

« Moi, c'est Aubergine, bon on commande du champagne ? »

Summerset constate que si l'homme a l'air particulièrement jovial, il en fait un petit peu trop, Aubergine est visiblement très nerveux.

Une fois passé l'apéritif, Aubergine commande en entrée les cuisses de grenouilles, puis le tournedos au foie gras. Wallace, quant à lui choisit le homard et la sole meunière, enfin Summerset choisit une soupe de pois, accompagnée de pinces de crabes et de caviar, suivi d'un turbot.

Pour le vin, Aubergine commande évidemment le plus cher : un Saint Emilion Cheval Blanc.



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

Wallace remet alors la mallette à Aubergine.

« Bon alors les gars, je suppose que c'est le moment où je vous raconte toute l'histoire. Sir Miles m'a demandé de mener ma petite enquête sur ce dénommé Scaramanga, « l'Homme aux Pistolets d'Or », j'vous jure », Aubergine rigole comme une baleine

« Bref, j'ai mené ma petite enquête, je vous passe les détails, mais cela m'a mené rapidement vers la p'tite Stromberg, vous savez la nana dans le renouvelable ? Sacré morceau, cette gonzesse, elle me dit « viens », je lui demande pas « ou » hein ? » De nouveau, il rit de sa bonne blague.

« J'ai procédé à une petite écoute téléphonique indiscreète, et je me suis rendu compte que son chef de la sécurité, un dénommé Davidov, comme les cigares, était compromis. Il livre des informations à ce Scaramanga sur les allers et venues de la gamine. J'ai vite compris que Scaramanga avait été engagé pour la tuer. »

« Ils se sont rendus compte que j'avais piraté la ligne... » toute bonne humeur disparaît alors du visage d'Aubergine « bref, toute cette enquête, c'est trop pour moi, j'aime bien Sir Miles, mais je vais pas risquer ma peau, non ? Je préfère vous refiler le bébé. Je sais que la p'tite est sur Paris en ce moment, elle loge au George V et elle est là pour rencontrer son avocat, un certain Maître Gaspard. Voilà, c'est tout ce que je s... »

La conversation est interrompue par deux coups de feu qui retentissent à l'extérieur.

*
* *

Dan Howland faisait les cents pas devant le restaurant « *le Jules Verne* ». Même s'il était tentant d'admirer la vue, le jeune Baron gardait un œil sur les badauds, afin de voir s'il repérait quelqu'un de suspect.

Il n'en croyait pas yeux, face à lui et se dirigeant d'un pas assuré vers le restaurant, Francisco Scaramanga lui-même venait de faire son apparition.

Howland dégaina aussitôt son Beretta et hurla un « Stop » retentissant à l'attention de l'Homme aux Pistolets d'Or.

Scaramanga s'immobilisa un instant, Howland remarqua qu'il portait un sac à dos. L'homme dégaina ses deux Colts 45, tout en empruntant un escalier montant.

Howland lâcha deux balles qui manquèrent leur cible de peu... « Pourquoi Scaramanga fuyait-il vers le haut ?! »

*
* *

La clientèle du Jules Verne fut prise de panique. Summerset, tout en dégainant son Sig Sauer P226, fit basculer la table. Il maintint Aubergine au sol, abrité par la table, afin de le protéger.

Pendant ce temps, Wallace, Walther P99 au poing se rua au dehors du restaurant. Il aperçut la silhouette de Howland qui grimpait les escaliers, visiblement à la poursuite de quelqu'un.



Les deux jeunes recrues gravirent les marches rapidement. Dans le feu de la poursuite, Howland s'arrêta un moment pour viser et tira deux balles à l'attention de l'Homme aux Pistolets d'Or, balles qui ricochèrent sur l'armature en métal. Howland reprit sa montée des marches. A cet instant, Scaramanga fit l'impensable, il sauta par-dessus la rambarde et effectua un magnifique saut de l'ange vers une mort certaine. Howland et Wallace le regardèrent médusés...

C'est alors qu'un parachute s'ouvrit, au couleur de l'Union Jack, Scaramanga avait tout prévu, Howland estima un moment ses chances de sauter pour rattraper l'Homme aux Pistolets d'Or, mais cette idée était folle, même pour lui. Il braqua son arme vers la silhouette et lâcha deux autres balles qui manquèrent leur cible...

« Tu parles d'un tireur d'élite... » murmura-t-il

Un ascenseur qui descendait vers le rez-de-chaussée passa dans leur dos. Howland et Wallace échangèrent un regard, ils s'étaient compris. Les deux hommes sautèrent, mais la veste de costume de Wallace resta accrochée sur le rebord. Duncan resta ainsi suspendu dans le vide pendant quelques secondes et réussit à remonter sur le rebord. La poursuite était terminée pour lui. Howland eut plus de succès, il attendait patiemment, Beretta au poing que l'ascenseur finisse sa descente, tout en regardant la silhouette de son ennemi évoluer paisiblement dans les cieux.

*
* *

Neal Thompson attendait près de l'Aston Martin, lorsqu'il aperçut une silhouette se jeter de la Tour Eiffel. Croyant à un mirage, Neal mit sa main au-dessus de ses yeux afin de mieux regarder. C'est alors qu'un parachute au couleur de l'Union Jack s'ouvrit. Il se passait quelque chose, c'est sûr.

Ni une, ni deux Thompson mit en route le bolide afin de suivre le parachute.

Pendant ce temps, l'ascenseur de Howland arriva au rez-de-chaussée, il sauta au sol et courut vers la Lotus Esprit.

Les deux véhicules entraient en chasse.

*
* *

La Lotus et l'Aston Martin sillonnent les quais de Seine tout en zigzaguant entre les voitures, formant ainsi un étrange ballet. La tâche est ardue, car il faut en même temps garder les yeux sur le parachutiste.

Une voiture surgit alors en sens inverse, mais nos deux jeunes recrues évitent l'obstacle avec brio. Les voitures quittent alors les quais mais une barrière est en train de se baisser, pouvant ainsi bloquer le passage.



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

Howland débraye, passe une vitesse et appuie sur l'accélérateur, il passe de justesse sous la barrière. Thompson, quant à lui, est obligé de s'arrêter.

La poursuite continue donc dans les rues de Paris, Howland tentant tant bien que mal de garder une distance suffisante pour ne pas perdre sa proie. Mais en pénétrant sur le pont Alexandre III, un taxi au milieu du passage oblige Howland à donner un violent coup de frein et un gros coup de volant. La Lotus fait un tête à queue et finit sa course contre la paroi du pont.

Scaramanga disparaît tranquillement à l'horizon, laissant les jeunes recrues sur le carreau...



*
* *

Il est 14h, dans une chambre du Plaza Athénée, Howland, Summerset, Thompson et Wallace se concertent sur la marche à suivre. Il faut dire qu'il est un peu difficile de se concentrer, car Aubergine est visiblement complètement terrorisé à la suite des événements qui se sont déroulés sur la Tour Eiffel. Il a d'ailleurs jeté son dévolu sur Stephen Summerset qu'il considère comme son sauveur.

Les faits sont les suivants : Elektra Stromberg est à Paris pour une raison indéterminée, elle loge au Georges V et visiblement, Francisco Scaramanga et ses clowns veulent l'éliminer. Le meilleur moyen de faire progresser l'enquête est de procéder à une protection rapprochée, « très rapprochée », précise Thompson, d'Elektra et donc d'aller à sa rencontre.

« Je viens avec vous », s'exclame Aubergine

« Ben voyons », murmure Neal

« Ben, oui, je suis détective privé, je pourrais vous aider ? »

« Mais il n'y a que 2 places par voiture », lui rétorque Wallace

« Pas grave, on va se serrer »

Les jeunes Recrues se regardent entre eux.

« Vous devriez peut-être aller à la police ? », lui demande Summerset

« Les condés, et puis quoi encore ? Je leur dis quoi sur vous ? », rétorque Aubergine

« C'est vrai qu'en même temps, aller à la police, ce n'est pas forcément l'idée du siècle, ils doivent déjà être à la recherche de 4 hommes roulant en voiture de sport... Bon ça suffit ! »



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

Howland prend alors le gros bonhomme entre quatre yeux et avec des arguments assez pertinents, le convainc de rester dans la chambre.

« D'accord, mais il me faudra un mot de passe pour savoir que c'est vous »

« La souris est morte sous le radiateur », s'esclaffe Thompson.

*
* *



Nos quatre jeunes recrues se garent dans le parking souterrain, qui fait face à l'hôtel Georges V et pénètrent dans l'hôtel. Bien décidé à marquer des points auprès d'Elektra, Neal aborde la ravissante réceptionniste et lui demande de contacter la chambre d'Elektra, car il souhaiterait lui offrir un magnifique bouquet de roses

La jeune femme semble réceptive au charme du jeune Thompson et c'est en rougissant qu'elle décroche le téléphone. Quelques secondes après elle raccroche.

« Désolé, mais Mlle Stromberg ne souhaite pas être dérangée !! »

« Est-ce qu'il me serait au moins possible de lui faire livrer des fleurs ? »

« Mais bien sûr Monsieur, je contacte un fleuriste si vous le souhaitez ? »

La transaction est rapidement menée. Lorsque Neal rejoint l'assemblée, il fait l'objet de quolibets de la part de ses petits camarades. Mais ses collègues sont contraints de remarquer que son plan n'est pas si stupide. S'il n'a pas réussi à obtenir un rendez-vous auprès d'Elektra, ni son n° de chambre, le livreur devrait les mener jusqu'à elle.

Après quelques minutes, le fleuriste arrive et Duncan, accompagné de Summerset, filent l'individu. Neal, quant à lui, tente de distraire la réceptionniste en lui faisant les yeux doux, mais celle-ci ne semble plus aussi réceptive qu'il y a quelques minutes.

Neal rejoint alors Dan, qui se paye ouvertement sa poire et les deux hommes partagent une bière en attendant que leurs collègues fassent le boulot.

Duncan et Stephen suivent le fleuriste, mais n'étant pas rompus à l'art de la filature, ils sont vite repérés par l'individu qui se retourne. Duncan continue d'avancer et dépasse le fleuriste comme s'il se rendait à sa propre chambre.

« Je peux faire quelque chose pour vous, Monsieur ? » demande le fleuriste à Summerset ?

« Et bien à vrai dire, oui, je trouve ce bouquet magnifique, elles proviennent de quel endroit ? »



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

« L'île aux Fleurs, Monsieur, tenez, je vous donne une carte »

L'homme s'éloigne et Stephen poursuit la filature, d'un peu plus loin, cette fois. Il voit alors le fleuriste taper à la porte de la chambre 312. Il est accueilli par le Garde du Corps d'Elektra, qui réceptionne les fleurs et referme la porte. Le livreur s'en va.

Prenant son courage à deux mains, Summerset frappe à la porte. Bien évidemment, c'est à nouveau le garde du corps qui ouvre. Ce dernier ayant été présent lors de la prise d'otages du « *Moonraker Castle* », il reconnaît Summerset, ce qui n'a pas l'air de lui plaire.

Summerset explique la raison de sa venue, mais le molosse reste de marbre.

« Qu'est-ce que c'est, Gabor ? », demande Elektra

Elektra se présente alors à la porte et Summerset entreprend de lui expliquer la situation. Il réussit à convaincre Elektra et celle-ci le laisse entrer dans la chambre.

Stephen explique alors que, suite aux événements du « *Moonraker Castle* », la petite équipe improvisée ayant participé à la libération des otages, a été chargée par les Services Secrets d'appréhender Francisco Scaramanga et que leur enquête les a menés vers Elektra.

Summerset fait alors monter Thompson, Wallace & Howland dans la chambre.

L'équipe interroge Elektra sur la raison de sa présence à Paris. Elektra explique qu'elle s'est rendue en France pour rencontrer son avocat, Maître Gaspard, car elle souhaite modifier son testament. Elektra est titulaire de 51% des parts de Stromberg Solar, son père, Karl n'en détient que 49%, mais il est propriétaire à 100% des parts de Stromberg Wind. Stromberg Solar, appartenait à sa mère Martha et cette dernière, morte dans un accident de voiture, a légué, à la surprise générale de tout le monde, 51 % des parts de sa société à sa fille. Une clause du testament prévoyait que seul l'actionnaire majoritaire ne pourrait avoir accès aux résultats du département R&D, éloignant ainsi Karl. Ce testament était la résultante directe de la relation entre Martha et Karl, qui étaient séparés et en conflit, mais qui conservaient cette union, pour des raisons d'image. Les relations d'Elektra avec son père n'étant pas meilleures, cette dernière a donc décidé de changer son testament.

Stephen fait alors remarqué que son père dispose d'un mobile pour l'éliminer. S'il la tue avant la modification du testament, celui-ci héritera de la globalité de Stromberg Solar.

Elektra refuse d'y croire, certes son père et elle se détestent, mais de là, à la tuer !

Summerset essaie de convaincre Elektra de faire venir Maître Gaspard à la chambre d'hôtel, plutôt que de se rendre à ses bureaux, à la Défense, pour des raisons de sécurité, mais Elektra refuse d'être influencée par l'action d'un criminel. Elle ira au rendez-vous.

Cette décision ennuie prodigieusement Neal, qui n'a aucune envie d'aller à la Défense.

Mais la décision d'Elektra est prise.

Nos héros se répartissent donc dans les voitures, Duncan sera dans la Lotus et ouvrira le convoi, Gabor, en tant que chauffeur, et Elektra seront dans leur Bentley Arnage Red Label, accompagnés par Howland et Summerset. Neal fermera la marche dans l'Aston Martin. Duncan et Neal donnent leurs gilets pare-balles à Gabor et Elektra.

*
* *



James Bond 007, Le Jeu de Rôles



Un petit convoi de voitures sort du Parking du Georges V et attire le regard des badauds. Il faut dire que pour réussir une sortie discrète, il vaut mieux éviter de former un convoi avec une Lotus, une Bentley et une Aston Martin...

D'ailleurs, très rapidement, les quatre jeunes recrues constatent qu'elles sont suivies par trois Audi S4 et une moto, une BMW R 1200 C. Dans son rétroviseur, Thompson distingue le visage familier de clowns et de... Scaramanga, c'est lui sur la moto.

Les autres agents ont également compris, et chacun appuie sur l'accélérateur de son véhicule. Howland en profite pour baisser la fenêtre passager (il est assis à l'arrière à côté d'Elektra), dégaîne son Beretta et lâche deux balles sur la voiture la plus proche. La première fait mouche et atteint directement le moteur... un véhicule en moins. Summerset (qui est sur le siège passager à l'avant) adopte la même démarche et arrive à endommager un deuxième véhicule.

Les véhicules pénètrent en trombe sur les Champs-Élysées et remonte l'avenue. Thompson ralentit l'Aston et se place devant ses ennemis. « Q avait dit quelque chose à propos d'un éjecteur d'huile... », Neal soulève un panneau de l'accoudoir « ah, oui, c'est là ». Une énorme flaque d'huile se répand alors sur les Champs, un clown perd alors le contrôle de son véhicule et Scaramanga tente de l'éviter... et dérape sur la chaussée.

Howland tire à nouveau sur un véhicule et le touche, sans parvenir toutefois à le stopper. Summerset continue également mais manque sa cible.

Le convoi atteint maintenant la Place de l'Etoile, Howland et Summerset arrosent copieusement leurs ennemis qui les arrosent en retour, mais c'est une flopée de balles perdues qui s'abat sur Paris (sans faire de victimes, bien évidemment).

La dernière voiture en lice se fait rentrer dedans par une camionnette et fini sur le toit. Scaramanga, qui a repris le contrôle de sa moto, mais qui n'est décidément pas en veine, plante sa BMW contre la voiture de ses hommes.

Nos héros peuvent se rendre sans autres problèmes, à la Défense.

*
* *



James Bond 007, Le Jeu de Rôles



La fine équipe arrive sans encombre à la Défense et se rendent directement au bureau de Maître Gaspard.



Ce dernier est assez surpris de voir quatre hommes en plus de Gabor, accompagnés sa cliente et cette situation le met visiblement très mal à l'aise.

Néanmoins les papiers sont vite signés. Nos amis quittent la tour où travaille Maître Gaspard et marchent sur le parvis près de Cœur Défense et des 4 Temps, en direction du parking souterrain.

Au loin, des clowns sont en train de jouer avec des enfants. Cette vision crispe Howland, « décidément, je ne verrais plus les clowns comme avant... En même temps, je les aimais pas trop avant non plus », se dit-il, tout en se sentant la présence rassurante de son Beretta sous ses aisselles.

Mais surgissent alors 4 clowns, armes au poing, prêts à abattre les jeunes recrues et leurs protégés. Gabor plonge alors sur Elektra pour la protéger.

Les clowns ne purent tirer une seule balle.

Alertés par le manque de discrétion des clowns, Howland, Wallace, Thompson & Summerset avaient déjà dégainé leurs armes. Les pistolets aboyèrent et les 4 clowns étaient à terre. Wallace et Thompson en avaient chacun abattu un, Summerset et Howland avaient blessé les deux autres.

Ce dernier s'approcha des deux clowns gémissant et leur administra à chacun deux balles en plein cœur...



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

*
* *

Elektra, Gabor et nos héros sont de retour à l'hôtel. Dans la chambre, Aubergine dort à point fermé. Les bouteilles vides autour de lui, laissent à penser qu'il a vidé le minibar.

Elektra est visiblement très choquée par les tentatives sur sa vie. Successivement, Howland et Thompson essayent de profiter de la situation, pour séduire la belle, mais sans succès. Elektra semble nettement plus apprécier Summerset, qui n'a jamais cherché à la séduire, mais qui pour autant à su se montrer convaincant et protecteur.

Le téléphone de Thompson sonne, il décroche, une voix masculine se fait entendre :

« Snake Eater »

« Snake Eater, Snake Eater... », cela rappelle bien quelque chose à Thompson, mais il n'arrive pas à mettre le doigt dessus...

« Ho, les gars ? Ca vous parle si je vous dis Snake Eater » demande Thompson à ses collègues

Howland, Wallace et Summerset pouffent de rire.

« Bien sûr, j'avais oublié » pense Thompson

« Sir Miles, c'est vous ? » demande Thompson, oubliant que *Snake Eater* était le mot de passe que leur avait donné Sir Miles au cas où *quelqu'un d'autre*, sous ses ordres, chercherait à les joindre.

« Non, mais c'est lui qui m'envoie » rétorque la voix au téléphone.

Il poursuit :

« M ma demandé de prendre contact avec vous, afin de vous débriefer. Je dois vous voir, rendez-vous « *Chez Sirène* », un tripot sur les quais de Seine. Vous trouverez l'adresse par vos propres moyens, je vous y attends pour 21h. »

Le téléphone raccroche.

Wallace, Summerset & Thompson pense que ce coup de fil est décidément louche. Howland ne voit pas le loup, mais pour rassurer ses collègues, décide de passer un coup de fil à Sir Miles.

Sir Miles confirme alors la crainte des trois agents. Il n'a chargé personne de contacter les jeunes recrues. La personne qui leur a fixé rendez-vous est donc forcément la taupe, ou tout du moins quelqu'un qui pourra les y conduire. Ils doivent se rendre à ce rendez-vous et démasquer le traître.

Les chambres du Plaza et du Georges V étant compromises, la petite troupe décide de se relocaliser dans un endroit un peu moins voyant : l'hôtel Ibis de Bercy.

Nos jeunes recrues s'interrogent sur que faire d'Aubergine, qui est toujours endormi. Après tout, il n'est pas impossible que cet ivrogne soit un agent double. Dans le doute, Howland décide de le laisser cuver et de l'abandonner dans la chambre du Plaza.

Pour la suite des évènements, il est décidé que Thompson et Summerset se rendront « Chez Sirène », pendant que Howland montra la garde à l'extérieur du bar. Wallace quant à lui, surveillera Elektra, avec Gabor, à l'hôtel Ibis.



*
* *



Il est à peu près 21h00, lorsque l'Aston Martin et la Lotus se garent sur le parking de « Chez Sirène », sur les quais de Seine.

Comme convenu, Howland reste à bord de la DB-V, pour monter la garde. Alors qu'il s'allume une Dunhill Light, une de ses concessions pour limiter sa consommation de tabac, Thompson lui lance :

« Essaie de ne pas enfumer tout l'habitacle avec tes cochonneries ! »

Howland lui adresse un sourire qui en dit long.

De l'extérieur, le bar ne paye pas de mine, mais ce n'est rien à côté de l'intérieur qui est complètement délabré. Une musique orientale se fait entendre. Summerset décide de s'asseoir à une table, Thompson, comme à son habitude, se rapproche de la jolie danseuse qui donne son spectacle.

Cette dernière se colle à lui et ils échangent deux pas, au cours desquels la danseuse glisse un papier dans la main de Neal.

Une fois la musique terminée, la danseuse disparaît. Thompson lit alors la note qui annonce de façon sibylline : « retrouvez-moi dans les loges ».

Thompson rejoint Summerset à sa table et lui annonce qu'il a une touche avec la danseuse et qu'elle lui a glissé une note les sommant de la rejoindre dans les loges. Summerset acquiesce et nos deux amis se rendent dans « l'arrière-boutique ».

Neal s'approche alors de la danseuse et amorce la conversation :

« Hello, je suis là »

La jeune fille le regarde interloquée

« Oui, je vois bien que vous êtes là, mais qu'est-ce que vous faites là ? »

« Je ne comprends pas, vous m'avez laissé un mot me demandant de venir »

La fille semble alors comprendre.

« Mais bien sûr, le mot, c'est cet homme qui m'a demandé de vous le remettre » dit-elle en désignant un homme au fond de la salle, qui les fixent, l'air amusé.



James Bond 007, Le Jeu de Rôles



Thompson et Summerset reconnaissent l'individu qui avait blessé Scaramanga au « *Moonraker Castle* ».

Thompson lance :

« Désolé, mais vous n'êtes pas mon genre... Qui êtes vous ? »

L'homme sourit

« Mon nom est Bond, James Bond, c'est Sir Miles qui m'envoie »

*
* *

Howland, Wallace, Summerset et Thompson sont sur les quais de seine et vérifient leurs armes. Ils s'attendent à du grabuge.

Après avoir débriefé les jeunes recrues, James Bond avait demandé à Thompson et Summerset de lui amener Elektra. En effet, la situation de la jeune Stromberg était précaire et Bond souhaitait l'exfiltrer grâce à son bateau jusque au Royaume-Uni et jusqu'à Sir Miles. Il leur donna rendez-vous trois heures après.

Bien sûr il était hors de question de mêler Elektra à cela, les 4 jeunes recrues allaient en découdre avec le traître eux-mêmes. Après avoir informé Howland qui les attendait toujours dans la voiture, ils firent venir Wallace par taxi. Gabor resterait à l'hôtel pour protéger Elektra si besoin.

Nos quatre jeunes recrues sont donc sur les quais de Seine et aperçoivent le bateau de Bond, un vieux Riva 2000. L'endroit est assez illuminé et des caisses sont éparpillées un peu partout, idéal pour une embuscade. Du haut du poste de pilotage du Riva, Bond les accueille.

« Ou est Elektra ? »

Nos quatre héros, à l'unisson, font un « non » de la tête. Scaramanga apparaît alors à côté de Bond, ses deux colts .45 à la main.

« Je vais vous pulvériser !! » hurle-t-il

Comme s'il s'agissait d'un ordre, une batterie de clowns arrive et tout ce beau monde avoine nos agents.

Ces derniers ont vite fait de se cacher derrière des caisses, armes aux poings.

La fusillade fait rage. Wallace élimine un des clowns, Thompson quant à lui essaye d'abattre Bond. Howland et Summerset alignent Scaramanga et le touchent. Le terroriste s'écroule.

Bond profite d'une opportunité pour tirer une balle dans l'épaule de Howland. Celui-ci est projeté en arrière, il essaye de récupérer son Beretta, mais une deuxième balle de Bond le cueille dans le ventre. Howland a juste le temps de récupérer son arme et de se cacher derrière les caisses. Thompson continue à tirer sur Bond, mais sans succès, Wallace et Summerset éliminent chacun un clown.



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

Howland tente toujours de dépasser la douleur, mais celle-ci est la plus forte, Wallace abat encore un clown. Pendant ce temps, Thompson et Summerset arrosent Bond qui essaye de démarrer son bateau.

Howland récupère petit à petit, il se remet en position et abat un clown. Le reste de l'équipe et les clowns échangent des coups de feu sans que personne ne touche ou ne soit touché. Le bateau démarre lentement.

Voyant Bond fuir, Howland sort de sa cachette et court vers le bateau tout en lâchant une flopée de balles vers le bateau. Bond est touché simultanément par Howland et Thompson, ce dernier tirant à couvert. Summerset abat le dernier clown, alors que Wallace tente de toucher le moteur du bateau.

Le bateau s'arrête tout en douceur près des quais, plus personne n'est aux commandes. Les quatre recrues montent à bord afin de vérifier si Bond et Scaramanga sont encore en vie. Les deux hommes respirent encore.

*
* *

Au loin des sirènes se font entendre, Duncan décide de démarrer le bateau, afin de s'éloigner de la scène du crime. Un peu endommagé par les balles de .40 que lui a administrées Wallace, le vieux Riva se montre un peu récalcitrant, mais finit par démarrer.

Alors qu'Howland guète pour voir si la police approche, Summerset et Thompson procèdent à une fouille approfondie de Bond et Scaramanga, mais ne trouvent rien d'intéressant.

« Peut-être y'a-t-il une trousse de soins ? » demande Summerset, « cela me permettrait de les stabiliser »

Les yeux toujours rivés sur la rive, Howland lâche, sarcastique : « Accessoirement, moi aussi, je suis blessé »

Toutefois, la fouille du bateau ne donne rien.

Summerset entreprend alors de prendre Scaramanga et Bond en photo et envoie cette photo par MMS à Sir Miles avec la mention « Scaramanga + Bond ? »

Moins d'une minute après, le portable de Summerset sonne. Sir Miles est visiblement très choqué par la photo, il s'agit bien de son meilleur agent : James Bond, un homme en qui il avait toute confiance.

« Nous avons été contraint de défendre nos vies, Monsieur, et d'ouvrir le feu » précise Summerset

« Je ne critique pas vos actions, mais j'étais loin d'imaginer que mon meilleur homme pouvait être la taupe »

« Nous sommes actuellement sur la Seine, y'a-t-il un point d'extraction ? »

« A l'heure qu'il est, l'ensemble de la police française est à vos trousses, je ne pense pas que vous puissiez quitter le territoire. Qu'en est-il de Mlle Stromberg ? »

« Neal va les appeler afin de voir si elle et son garde du corps vont bien »

Thompson appelle Elektra qui demande un rapport complet sur les événements de la soirée

Summerset peut alors confirmer que la jeune femme est bien en sécurité. Sir Miles leur demande de quelles pistes ils disposent pour continuer l'enquête.



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

Summerset explique que l'homme qui avait le plus intérêt à tuer Elektra est son père, mais la piste la plus solide dont ils disposent est celle de Davidov, le chef de la sécurité de Stromberg Solar, avec qui Scaramanga était en relation.

Sir Miles confirme que la meilleure piste à suivre est celle de Davidov, à Athènes donc. Sir Miles a un contact qui pourrait les aider et propose que les jeunes Recrues se rendent à la police. Le contact se chargera de le faire sortir.

Les jeunes Recrues accostent à côté du 36 Quai des Orfèvres et se rendent à la police. Wallace, Summerset et Thompson sont mis en cellule. Scaramanga, Bond et Dan Howland sont amenés à l'hôpital.

*
* *

« Ca me change des prisons afghanes » lâche Wallace, de mauvaise humeur

Un individu vient alors les libérer



Il se présente comme René Mathis, un ami de Sir Miles, mais ne précise pas sa fonction. Il paraît assez excédé par les jeunes Anglais. Une camionnette de police les attends avec à son bord Elektra et Gabor. Tout ce beau monde se rend alors à l'hôpital, dans la chambre de Howland.

Ce dernier est en train de s'habiller, quand toute cette jolie petite clique passe la porte de sa chambre. Après les présentations d'usage, le dénommé Mathis leur prêche un sermon :

« Le moins qu'on puisse dire, c'est que vous avez mis une belle pagaille dans Paris, entre la Tour Eiffel ou des inconnus sautent dans le vide, le parvis de la Défense et les Quais de Seine jonchés de cadavres de clowns... là, Messieurs, vous avez fait fort »

« C'est une autre façon de visiter Paris » lâche Wallace, « Paris est magique » reprend Summerset.

« Désolé pour le désagrément, mais nous avons du subir les attaques de Scaramanga », reprend alors Wallace, plus sérieusement cette fois ci

« M est un vieil ami à moi, je lui dois bien ça, mais vous... » dit-il en montrant nos héros du doigt
« vous êtes personae non grata sur ce territoire. Hors de question de vous faire quitter le pays par un vol commercial, je suis donc obligé de vous affréter un vol militaire, spécialement pour vous, qui vous amènera dans le pays de l'UE de votre choix, mais hors d'ici. En ce qui concerne Bond et Scaramanga, que vous avez déposé avec délicatesse, au Quai des Orfèvres, Bond... » Mathis paraît également bouleversé par la nouvelle de la trahison de Bond, les deux hommes devaient se connaître
« ... sera remis à M, mais par contre Scaramanga est recherché en France pour un certain nombre de crimes graves et il est hors de question que nous l'extradions »

Dans la journée qui suit un vol est donc affréte, ce qui permet à nos Recrues de conserver l'Aston-Martin et la Lotus Esprit, ainsi que leurs armes. Mathis met également à disposition des montres à



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

injecteur de stimulants, mais vraiment parce qu'il doit beaucoup à Sir Miles, à savoir des bracelets montre pouvant injecter une dose de stimulant permettant à celui qui le porte d'ignorer la douleur.

*
* *

Dans l'avion, Summerset profite de ses relations privilégiées avec Elektra pour en savoir un peu plus sur ce Davidov. La jeune n'a toutefois pas grand-chose à en dire, ancien membre de l'armée russe, il lui a été recommandé par des relations et il est le chef de la sécurité de Stromberg Solar, un homme assez froid, mais efficace. Elle est la première surprise que cet employé ait pu être à la solde du commanditaire de son assassinat.

A l'évocation de Davidov, Gabor émet un lourd grognement menaçant. Visiblement, Gabor est très en colère et compte le faire comprendre au chef de la sécurité...

Nos amis spéculent alors sur l'identité du commanditaire et sur ses motifs. Karl Stromberg est le suspect idéal, lui et sa fille ne s'entendent pas, mais de là à organiser son propre meurtre ! Elektra ne peut l'envisager...

Elektra propose alors aux agents de loger dans sa villa pour le temps de leur enquête, les jeunes recrues acceptent, cela leur permettra de protéger efficacement la jeune femme, qui servira accessoirement d'appât.



Chapitre 3 :



L'avion cargo se pose à l'aéroport d'Athènes et c'est dans un cortège, d'Aston Martin, de Lotus et de Bentley que nos amis se rendent à la villa d'Elektra, située en dehors de la ville.

Les jeunes Recrues s'assurent qu'aucune menace n'est présente dans la villa avant de s'installer.

A minuit, tout le monde est présent dans le salon et discute du plan d'action pour le lendemain. Duncan spéculé sur l'éventuel rôle de Karl Stromberg. Elektra soutient qu'elle ne croit pas son père capable d'une chose pareille. Elle note que ces tentatives arrivent alors que le Projet Icare est sur le point de voir le jour.

Le projet Icare consiste en un satellite réfléchissant les rayons du soleil et agissant comme une sorte de second soleil.

« Un outil destiné à aider les populations les plus défavorisées, mais qui entre de mauvaises mains, pourrait être utilisé comme une arme redoutable », avance Duncan

« Icare n'a pas été développé pour des applications militaires », répond Elektra

« Il est dans la nature humaine de transformer toute chose en arme, vous savez... »

Howland propose, étant donné que le lendemain est un jour travaillé, de fouiller le domicile de Davidov, pendant que celui-ci sera au travail.

Stephen précise qu'il serait souhaitable qu'Elektra convoque Davidov pour la journée, afin d'éviter qu'il ne rentre chez lui et surprennent les recrues.

Neal Thompson déclare « Moi, je veux bien rester avec Elektra, s'il est nécessaire de la protéger... »

Il réfléchit un moment « Non », dit-il à regret, « vous aurez besoin de moi pour rentrer chez lui ».



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

Pendant que Neal, Stephen et Dan pénétreront dans la maison, Duncan lui, se rendra à Stromberg Solar et placera un traceur sur le véhicule de Davidov.

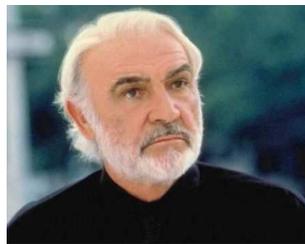
« C'est notre expert en Elektranique » précise Thompson.

*
* *

Le lendemain, nos compagnons sont levés à 7h. Neal reçoit le topo qu'il avait demandé à Sir Miles sur Karl Stromberg. Ce dossier est lacunaire et ne contient que ce qui est déjà connu dans la presse, à savoir qu'il est un armateur millionnaire et excentrique, il possède une flotte de cargos qui transporte des marchandises dans le monde entier.

Il est l'un des plus grands hommes d'affaires du monde. Il est également l'actionnaire principal de Stromberg Wind, une société spécialisée dans l'Eolien Off Shore, mais aussi dans la récupération d'énergie des vagues. Il est veuf, son épouse Martha Stromberg était à la tête de Stromberg Solar.

Le dossier contient également une photo :



Avant Duncan ne se rende au parking de Stromberg Solar, Dan Howland se fait la réflexion que de prendre l'Aston Martin ou la Lotus pourrait poser problème, car ces véhicules sont déjà connus de leurs ennemis et Duncan risquerait d'être compromis

Dan interroge alors Elektra sur les véhicules dont elle dispose, en plus de la Bentley, cette dernière a également une Audi R8 dans son garage.

Un sourire se dessine sur les lèvres de Duncan

*
* *

Duncan Wallace, dans l'Audi R8, Gabor et Elektra, dans la Bentley arrivent chez Stromberg Solar et se garent sur le parking situé à côté du bâtiment de deux étages. Alors que Gabor et sa maîtresse se rendent dans les bureaux, Wallace reste dans l'Audi et attend une confirmation d'Elektra qui doit vérifier dans les fichiers de la sécurité quel véhicule conduit Davidov. Il reçoit un coup de fil quelques minutes après, Davidov conduit une Mercedes Classe E, elle lui fournit également le n° de plaque. Duncan cherche alors la Mercedes dans le parking, mais sans succès, la place réservé au chef de la sécurité dans le parking étant vide. Duncan rentre alors dans l'Audi et continue de surveiller le parking. Duncan prend alors son portable pour prévenir ses compagnons : Davidov pourrait bien être resté chez lui...

*
* *

Pendant ce temps, Howland, Summerset et Thompson arrivent, en Aston Martin et en Lotus près du pavillon de Davidov et se garent à quelques pâtés de maison afin de ne pas attirer l'attention. Sur la pente de garage du pavillon, une Mercedes Classe E est gâchée. Les trois Recrues approchent de la porte d'entrée, Thompson, l'expert en crochetage, en tête.

Par prudence, Summerset appelle Elektra afin de savoir si la Mercedes est bien celle de Davidov, ce qui laisserait supposer dans ce cas, ce dernier est chez lui.

« Oui, oui », répond Elektra, « je viens de transmettre l'information à Duncan ».

« Et bien, en fait, la voiture est devant chez lui », rétorque Summerset



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

A ce moment, Thompson reçoit un appel de Duncan

« Qu'est-ce qu'il me veut, l'endimanché en costume de militaire ? », maugrée Thompson.

Avant que Duncan ne puisse placer le moindre mot, Thompson lui décroche :

« Je suis sûr que tu ne sais pas où est la voiture de Davidov ? Non ? Ben elle est devant nous ! Non, non, mais tu as bien fait de faire le guet sur le parking, très utile. Et bien écoute, continue ta fouille du parking, on sait jamais, tu vas peut-être trouver un indice ! »

« Bon, y'a une maison, devant nous, on est trois, on est armés, on fait quoi ? » lâche Howland

« Si je me souviens bien, la dernière fois que tu as dit ça, des clowns sont restés sur le carreau » rétorque Thompson, « on pourrait pas rentrer discrètement, on avisera tranquillement ? »

« On le visera, ou on avisera ? » demande Summerset, plus à l'attention de Howland qu'à celle de Thompson

« On tirera les concl... » commence Thompson puis se ravise « on verra sur place » finit-il par conclure.

*
* *



Alors qu'il s'apprête à crocheter la serrure, Neal constate avec surprise que la porte est ouverte. Les trois hommes se regardent, l'affaire est entendue, ils dégainent l'artillerie et préparent leurs silencieux. Dan Howland explique alors par quelques signes, comment pénétrer dans la maison, à la façon « SAS ». Les jeunes Recrues ouvrent la porte et chacun entre de façon à couvrir l'autre.

A peine sont-ils entrés dans la pièce, qu'ils voient le cadavre de Davidov avec un petit trou rouge dans le front, ainsi qu'un homme, bien vivant, celui-là, en train de fouiller la pièce. Ce dernier est particulièrement surpris de tomber nez à nez sur nos héros et se jette par la fenêtre (nous sommes au rez-de-chaussée).

Dan et Stephen font le tour par la porte et se lancent à la poursuite de l'individu, alors que Neal le suit par la fenêtre. La poursuite commence...

« C'est bien ma veine de courser un mec en Grèce... » pense Thompson

Les Recrues se rapprochent de l'assassin, mais celui-ci maintient toujours une certaine distance. Stephen trébuche et manque de tomber, mais arrive à se récupérer. Neal en profite pour plaquer sa cible qui tombe, mais les deux hommes se relèvent aussitôt

Neal n'a toute fois pas dit son dernier mot, il attrape l'assassin par les épaules de son manteau et le projette dans un tas de débris.



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

Les trois recrues s'arrêtent essoufflées, Howland promet qu'il arrêtera de fumer, dès que cette mission sera terminée...

*
* *

Les Recrues retournent dans la maison de Davidov avec leur prisonnier. Le prisonnier est ligoté avec de la corde autour d'une chaise. Nos héros procèdent à la fouille du corps de Davidov, sur le corps de ce dernier se trouve un pin's à l'effigie d'une colombe blanche.

Stephen Summerset, le profiler du groupe, interroge alors l'homme ligoté. En une demi-heure, Summerset réussit à faire craquer le prisonnier. Celui-ci leur révèle :

- qu'il travaille pour Milos Colombo, un trafiquant d'armes et contrebandier
- que ce Colombo peut être trouvé tous les soirs dans une boîte de nuit qu'il possède, le « Thunderball », située en haut du Mont Parnitha.
- Que Colombo l'avait chargé, lui et 4 « collègues », d'éliminer Davidov et de kidnapper la fille qui serait avec lui. Le Garde que les Recrues ont fait prisonnier est resté plus longtemps que les autres pour fouiller la maison.
- Colombo voulait récupérer cette fille pour faire chanter un de ses clients

Nos recrues s'interrogent sur l'identité de cette « fille ». Pendant ce temps, Neal et Dan fouillent la maison, sans rien trouver d'intéressant.

Summerset appelle alors Duncan pour le tenir informé et lui demandé d'aller farfouiller dans le PC de ce Davidov.

Les Recrues décident de relâcher leur prisonnier, en lui précisant bien qu'il devra dire à son employeur qu'ils viendront le voir au Thunderball à 21h.

« Euh, c'est une boîte de nuit... » lâche timidement le prisonnier.

« 23h », rétorque Summerset

Thompson hoche de la tête, visiblement consterné « on va dire 1h du matin... »

*
* *

Chez Stromberg Solar, Duncan, après avoir été informé des événements par ses collègues, en profite pour retransmettre les informations à Elektra. Il lui demande également s'il peut avoir accès au PC de Davidov.

Une fois devant celui-ci, force est de constater que Duncan n'a qu'une expérience limité du piratage informatique.

Duncan en profite pour demander à Elektra si elle connaît quelqu'un répondant au nom de Colombo.

« Ca ne me dit rien », lui répond la jeune femme.

N'y arrivant vraiment pas avec le PC, Elektra fait appeler un ingénieur de son service informatique pour déverrouiller l'ordinateur.

L'ingénieur en question, après avoir bidouillé l'engin quelques minutes, est lui-même stupéfait « du niveau de protection de la bécane ».

Il tente néanmoins quelques manipulations, qui se révèlent également sans succès.

« C'est vraiment bien sécurisé », affirme-t-il, derrière ses grosses lunettes.

*
* *



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

Il est midi, nos héros rejoignent Duncan chez Stromberg Solar. Neal Thompson tente à son tour de pirater le PC de Davidov, mais n'a plus de chance que ses prédécesseurs.

« Bon, on va à la plage ? » demande Neal

Dan demande si Elektra ou Gabor connaissent un pirate informatique à Athènes. Elektra et Gabor hochent de la tête, mais Duncan s'illumine « Je connais peut-être quelqu'un qui connaît quelqu'un... »

*
* *

Après avoir enquêté dans les rues mal famées des mauvais quartiers d'Athènes, nos héros se retrouvent sur une place en chantier ; 4 motards vêtus de noir, chevauchant des Yamaha commencent à les encercler, formant un étrange ballet.

Le premier motard lance sa machine qui rugit et se précipite sur Dan Howland qui est projeté au sol. Il est imité par les autres motards qui choisissent chacun leur cible. Stephen Summerset et Neal Thompson évitent respectivement leur assaillant tel des toreros dans leur arène. Duncan Wallace attrape une planche du chantier pour la fracasser sur l'un des assaillants, mais il est également mis à terre par la lourde Yamaha.

Toujours à terre, Dan se tord de douleur, sa blessure s'étant rouverte. Le motard s'apprêtant à réitérer sa manœuvre, Howland n'a d'autre choix que d'utiliser la montre à injecteur de stimulants pour reprendre ses esprits, ce qui lui permet de dégainer son Beretta 92a1 et de lâcher deux balles sur le pilote, ce qui le fait chuter. Ce dernier s'écroule. Howland est alors imité par ses compagnons d'infortune. Un des motards tente encore de renverser Summerset qui l'évite. Ce dernier dégaine alors son Sig Sauer P226 et lui tire à deux reprises dessus, le deuxième pilote tombe de sa moto. Wallace abat également son pilote avec son Walther. Thompson est renversé par le dernier motard encore debout, ce qui ne l'empêche pas de tirer et d'abattre le motard.

Dan, Duncan, Neal et Stephen quittent précipitamment la scène afin de ne pas être appréhendé par les autorités, non sans avoir fouillé rapidement les corps et découvert sur ces derniers des pin's à l'effigie d'une colombe, que nos héros d'empresse de confisquer

*
* *

Grâce aux talents de Duncan, nos quatre Recrues trouvent rapidement un « hacker », un dénommé Nikos. Dan, Duncan, Neal et Stephen, accompagné donc de Nikos, retournent chez Stromberg Solar, afin que le jeune homme puisse pirater l'ordinateur de feu Davidov.

Pendant que Nikos s'évertue à briser les sécurités du PC, nos héros décident d'organiser leur soirée au Thunderball et commencent par une séance de shopping.

Les Recrues finissent leurs emplettes et retournent à la villa d'Elektra pour se reposer, et soigner leurs blessures, à partir de 19h. Au cours du repas, Elektra insiste pour accompagner Dan, Duncan, Neal et Stephen au « *Thunderball* ». Bien qu'un peu réticent au départ, nos héros finissent par accepter, après tout Gabor sera là pour la surveiller.

Interrogé sur Colombo, Gabor indique que tout ce qu'il sait du personnage est que c'est un membre éminent de la pègre locale.

Peu avant de se rendre au « *Thunderball* », Nikos, qui se trouve également dans la villa, informe la communauté qu'il a pu « casser » les protections du PC portable de Davidov.

Nos héros font les découvertes suivantes :

- Davidov est le chef de la sécurité de Stromberg Solar, mais il s'agit d'une taupe à la solde de Karl Stromberg
- Karl Stromberg a demandé à Davidov de rentrer en contact avec un de ses partenaires, Francisco Scaramanga pour organiser le meurtre de sa fille



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

- Suite à la débâcle parisienne, Davidov a proposé à Karl de kidnapper, la chef de projet informatique, détachée par Drax Industries à Stromberg Solar, Holly Goodhead. Il est également nécessaire de réunir du matériel informatique bien particulier (les spécifications sont en PJ du mail, Elektra reconnaît les éléments permettant de contrôler Icare à distance)

Petit à petit, Elektra, Dan, Duncan, Neal et Stephen parviennent à recoller les morceaux et déduire la trame des événements : A l'origine, le seul moyen pour que Karl Stromberg puisse prendre le contrôle du satellite Icare, était de devenir l'actionnaire unique de Stromberg Solar et donc d'éliminer sa fille avant qu'elle ne change son testament. Cette partie du plan étant tombé à l'eau, Davidov a proposé un plan B : kidnapper le chef informatique d'Icare, Holly Goodhead et acquérir auprès de Colombo, le trafiquant, le matériel informatique nécessaire pour prendre le contrôle d'Icare. Mais là non plus tout ne s'est pas passé comme prévu. Sans doute par cupidité, Colombo a fait éliminer Davidov et kidnapper cette Holly Goodhead, afin, qu'en plus de l'argent que Stromberg devra payer à Colombo pour le matériel informatique, Karl devra rajouter une coquette somme, pour la chef de projet informatique.

La seule question en suspens étant : « Pourquoi Karl Stromberg veut-il prendre le contrôle d'Icare » ? Mais nos héros savent que la réponse à cette question ne présage rien de bon...

*
* *

La petite troupe quitte la villa d'Elektra à minuit. L'arrivée sur le Mont Parnitha se fait par téléphérique, et c'est donc une heure après que la fine équipe se trouve devant le « *Thunderball* », nos héros, accompagnés de Gabor et d'Elektra, ayant pris le soin de venir sans leur artillerie, l'entrée dans la boîte de nuit se fait sans encombre.

Dan Howland repère immédiatement la Comtesse Lisl Von Schlaf, avec laquelle il a eu une brève aventure, la nuit où le « *Moonraker Castle* » fut pris d'assaut. Cette dernière danse entourée d'une armée d'admirateurs. « Et merde » lâche-t-il alors qu'il porte la main au-dessus de ses yeux pour ne pas être repéré. « Elle aurait pas pris un peu au niveau du bide, depuis la dernière fois ? », demande Summerset. Dan demande alors un pin's que Summerset a récupéré, va voir le chef de la sécurité de la boîte de nuit et lui colle l'objet sous le nez.



« Vous espérez avoir un verre gratuit avec ce pin's ? », lâche le molosse

« Non, je veux rencontrer ton patron », répond Howland.

Le garde du corps désigne alors deux individus en pleine discussion. L'un a un teint méridional, l'autre plus occidental, il est donc facile d'identifier « la Colombe ».





James Bond 007, Le Jeu de Rôles

La discussion entre les deux hommes se termine, visiblement un peu sèchement, et les jeunes recrues s'approchent de Colombo. Summerset verse les pin's qu'il a récupéré sur les gardes dans le martini de Milos, en lâchant un « Tenez, je crois que vous avez perdu ça ».

Colombo regarde son verre, lève la tête vers les recrues, regarde à nouveau son verre, puis relève la tête vers les recrues

« Personne vous a dit, que les pin's, c'est plus à la mode depuis les années 90 ? » surenchérit Howland

« Un de mes hommes, m'a dit que vous passeriez. Vous voulez quoi ? » finit par lâcher Colombo

« On est peut-être parti sur de mauvaises bases » précise Duncan « je crois que nous avons un ennemi commun : Karl Stromberg ».

« Vous rentrez chez moi... » commence Colombo

« On a payé quand même » précise Stephen

« ... Vous rentrez chez moi ! Vous me menacez et vous me posez des questions sur des gens que je ne connais pas ?! »

Colombo fait signe à son chef de la sécurité. 8 hommes, passablement baraqués, s'approchent du petit groupe » Vu leur état « amoché », il est fort probable que certains d'entre eux ont déjà eu affaire à nos héros dans la journée.

Lisl, ayant aperçu Dan Howland décide de rejoindre le petit groupe. Vu l'ambiance tendue, elle évite d'enlacer Dan et se tient en retrait.

Elektra décide d'intervenir et s'assoit sur les genoux de Colombo afin de détendre l'atmosphère.

« On va essayer de faire redescendre le taux de testostérone, combien mon père vous paie-t-il, pour le matériel informatique et la fille » demande-t-elle ?

Colombo paraît visiblement sous le charme, il demande à Lisl de « dégager ». Celle-ci s'en va contrariée

« Pourquoi vous voulez m'en offrir plus ? 15 Millions d'Euros »

« Je pourrais peut-être vous en offrir plus, effectivement »

« Ce petit jeu devient vraiment très intéressant ! Je vais vous faire venir demain, dans une petite propriété qui m'appartient, un monastère en haut de St Cyril, près de Trikala, votre père sera présent. Nous procéderons à des enchères afin de déterminer qui est le plus... motivé ».

« A quelle heure devons nous-être présent »

« Votre père sera sur les lieux à sept heures du matin »

« Il me faudra plus de temps pour réunir les fonds »

Milos hésite :

« Et bien d'accord, je vais encore faire enrager votre père, mais d'accord, je reporte notre petite séance à midi »

Milos et Elektra finissent la conversation en fixant les détails du rendez-vous.



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

Alors que le petit groupe s'apprête à quitter la boîte de nuit, la comtesse Lisl von Schlaf se jette dans les bras de Dan Howland.

« Mon cher ami, vous êtes là !! »

Howland hésite, la comtesse est visiblement la maîtresse de Colombo, d'un autre côté, il pourrait être intéressant d'exploiter la situation, Lisl devrait pouvoir lui fournir des informations intéressantes sur son amant. Le décolleté plongeant de la Comtesse finit par ôter tout doute à Dan Howland quant à sa démarche.

Colombo assiste à ce rapprochement d'un très mauvais œil et fulmine.

Avant que le groupe ne parte et laisse Dan Howland avec la comtesse, Dan alpague Duncan

« J'aurais besoin de protection pour ce soir »

« Quoi, tu n'as pas ce qu'il faut sur toi ? » réplique Duncan

Howland prend un air consterné

« Un traceur, j'ai besoin d'un traceur, au moins si les choses se gâtent entre moi et Colombo, vous savez où je suis »

*
* *

Neal, Stephen, Duncan, Elektra et Gabor pénètrent dans le téléphérique qui doit les amener sur le planché des vaches. L'homme qui discutait avec Colombo dans le Thunderball est également présent.



Duncan passe alors discrètement un traceur à Neal, qui parvient subrepticement à le glisser dans la veste de l'individu.

La descente se passe lentement. Un autre téléphérique approche, Gabor fronce les sourcils, il a visiblement remarqué quelque chose. Il montre alors du doigt, le haut du téléphérique qui s'approche d'eux. Nos héros peuvent remarquer une silhouette massive sur le toit du téléphérique adverse.

Alors que les cabines se font face, ces dernières s'arrêtent brusquement. Une grande secousse se fait ressentir dans le premier téléphérique, indiquant que l'homme a probablement sauté sur la cabine de nos héros. Puis, un grand bruit se fait entendre, comme si quelqu'un était en train de sectionner les câbles retenant le téléphérique.

Duncan propose à Gabor de rester avec Elektra, pendant que lui, Stephen et Neal montent sur le toit, pour voir ce qu'il se passe

« C'est Gabor qui reste sur place ? » demande Stephen, sur un ton un peu suppliant

Alors que nos héros débattent sur qui va monter en premier, l'individu qui discutait avec Colombo, abaisse l'échelle de la cabine et monte sur le toit.



En apercevant qu'il n'est plus seul, l'homme qui se fait appeler « Jaws », arrête de sectionner les câbles avec sa mâchoire métallique, pour se consacrer tout entier à l'intrus.

« L'individu » commence par se prendre un crochet à la mâchoire, auquel il réagit plutôt bien et décide de riposter avec un coup de genoux dans les parties.

En réponse à ce coup, un gros « CLUNK » se fait entendre.

Gabor monte également sur le toit et rejoint « l'individu ». Il se rapproche de Jaws et lui lance un direct du droit dans la figure.

« CLUNK »

Jaws riposte par un crochet, mais qui n'affecte pas Gabor.

Gabor tente alors un uppercut ... « CLUNK »

« L'individu », quant à lui, se raccroche à crochet et se balance pour projeter un coup de pied sur Jaws, qui tombe à terre.

Pendant ce temps dans la cabine, Neal évoque la possibilité de prendre la fuite en accrochant les ceintures aux câbles du téléphérique et en se laissant glisser jusqu'en bas.

« Et Elektra fait comment ? », demande Duncan en regardant la belle qui dans sa magnifique robe de soirée ne dispose pas de ceinture.

« Et bien, elle s'accroche à l'un d'entre nous » rétorque Neal

« Il faudra une sacrée ceinture », remarque Duncan s'attirant ainsi un regard foudroyant d'Elektra.

Un à un, nos « héros » montent sur le toit du téléphérique, alors que Jaws acène un coup de poing fulgurant à Gabor, qui ne s'en relève pas.

Les jeunes recrues mettent alors leurs ceintures sur les câbles, bientôt imité par « l'individu », Elektra montant sur le dos de Neal Thompson.

La descente commence...

Jaws, qui en train de copieusement finir Gabor, relève la tête et voit le petit groupe prendre la fuite. Non, sans avoir adressé un dernier coup de poing au pauvre Gabor, qui n'est toujours pas mort, Jaws saisit son téléphone portable et passe un appel.

Le téléphérique se met à avancer...



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

Jaws continue de hurler dans son téléphone pour que son complice accélère le téléphérique, afin de lui permettre de percuter nos héros.

Le téléphérique accélère, accélère...

Le groupe, chacun bien accroché à sa ceinture, prend également de la vitesse...

Arrivé près du sol, tous lâche leurs ceintures à temps et le téléphérique vient percuter, avec force et fracas, sa station d'arrivée.

Lorsque le gros nuage de poussière retombe, les recrues peuvent apercevoir, au loin, la silhouette de Jaws en train de s'enfuir, dans les décombres, ils trouvent le corps de ce qui semble être le complice de Jaws, mais également le corps de Gabor.

Elektra s'écrie, en larmes « GABOR, IL EST MORT !!! »

Stephen tout en essayant de reconforter Elektra qui n'arrête pas de murmurer « Gabor, il est mort, Gabor il est mort... », demande à l'individu : « Pourquoi Colombo essaye de vous tuer ? »

« Je ne sais pas qui vous êtes », rétorque l'individu, « mais cette tentative de meurtre n'avait rien à voir avec Colombo... Pour qui travaillez-vous ? ».

« Pour Mlle Stromberg ici présente », ment Stephen

« Je pense qu'il faut trouver un meilleur endroit pour discuter »

Tout le monde est d'accord sur ce point.

*
* *

Une fois de retour à la villa d'Elektra, l'homme se présente comme étant un dénommé Felix Leiter, détective privé travaillant pour la société Pinkerton. Sa société avait été engagée pour espionner la société Drax Industries, en conséquence, une détective de l'Agence Pinkerton, Miss Holly Goodhead avait infiltré ladite société, Leiter agissant comme agent de liaison.

Par le biais d'un pur hasard, Goodhead avait été détaché par Drax Industries pour réaliser un projet pour le compte de Stromberg Solar, un client de Drax. Cela faisait maintenant plus de 24 heures que Leiter n'a plus de nouvelles de son agent et qu'il mène son enquête.

L'attaque de ce soir, il en est persuadé, n'avait aucun lien avec la situation actuelle, mais plus la conséquence d'une découverte que Holly et Felix avaient faites lors de leur enquête sur Drax Industries, puisque l'homme qui les a attaqués est le garde du corps de Drax.

Nos héros et Elektra expliquent à Leiter que leurs intérêts sont concordants et qu'ils doivent rencontrer Colombo et Stromberg le lendemain pour récupérer le matériel informatique mais également Holly Goodhead.

Le petit groupe échafaude un plan pour le lendemain...

A 3 heures du matin, Neal décide toutefois de s'absenter pour aller jeter un œil sur Dan Howland, ce dernier risquant de s'être mis dans un sacré pétrin. Grâce au traceur et au baladeur Q, emprunté à Duncan, Thompson n'a aucun mal à le retrouver.

*
* *

Le feu crépite dans la cheminée de la villa de Lisl, agréablement située sur la plage. Les deux amants, le Baron Dan Howland et la Comtesse Lisl von Schlaf ont placé des traversins à même le sol, afin de profiter du feu et sirotent une coupe de champagne.



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

Dan Howland essaye d'en profiter pour tirer des informations auprès de la belle, mais cette dernière ne lui apprend rien de particulier, mise à part que Milos est visiblement sur une très grosse affaire, qu'il est très nerveux et qu'il doit se rendre le lendemain à St Cyril près de Trikala. Rien que Dan Howland ne sache déjà en fait. Après tout, il était tout aussi bien ici, à boire du champagne, manger des huitres et « profiter » de Lisl, qu'à la villa d'Elektra.

Pendant ce temps, Neal Thompson observe la scène depuis les dunes. Un peu curieux, mais pas forcément pour les raisons évidentes, il s'approche de la villa et de la porte d'entrée.

Alors que Dan Howland enlace Lisl, un buggy avec trois hommes à l'intérieur traverse la baie vitrée. Dan fait barrière de son corps pour protéger la jeune femme des éclats de verre.

« J'espère que c'est ton arme ? » lâche Lisl

Les trois hommes sont armés respectivement d'un Beretta 92, d'un Sig Sauer P226 et d'un SPAS 12. Les gardes arrosent copieusement notre jeune couple, mais Howland leur a emboité le pas. Il attrape Lisl par la main et saute derrière le canapé, ce dernier faisant office d'écran, les protégeant ainsi des balles.

Neal Thompson pénètre dans le salon, arme au poing, et lâche deux balles sur l'homme au Beretta qui s'écroule. Howland, qui n'a sur lui qu'un bas de pyjama (certes en soie blanche), appartenant à Colombo, attrape un tisonnier et l'envoie sur l'homme au Sig Sauer qui l'empale.

Pour autant le garde se reprend et tire deux balles sur Howland, mais la douleur le fait manquer. L'homme au SPAS, lâche une salve, mais manque également.

Howland passe par-dessus le canapé et jette un coup de pied au visage à l'homme qui tient le fusil. L'homme appuie sur la gâchette, mais d'un geste du bras, Howland détourne le fusil. Howland en profite pour lui coller une droite, mais sans beaucoup de conséquences.

L'homme au Sig Sauer continue d'arroser Howland, mais en raison de sa large blessure, ce dernier se contente de faire des trous au plafond. Thompson en profite pour faire taire cet opportuniste avec deux balles de 9mm.

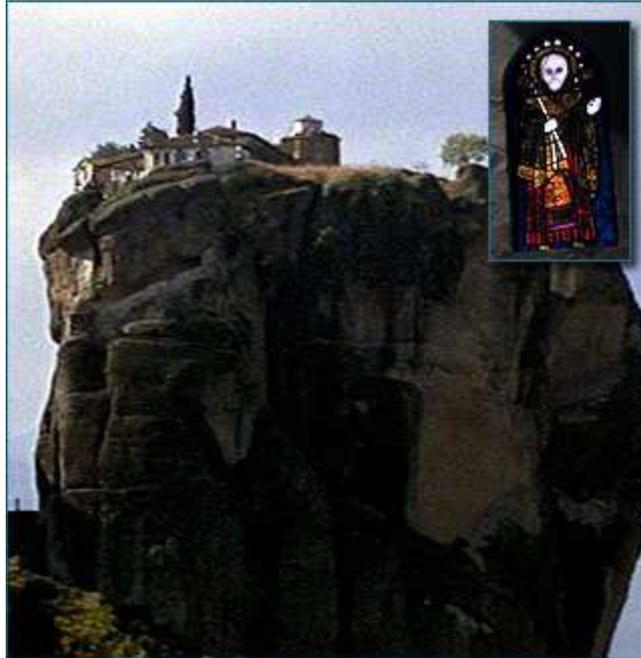
Howland tente alors, grâce à sa connaissance du Krav Maga, de projeter son adversaire par la baie vitrée, mais le garde prend le dessus, grâce à une clé au bras et projette le jeune Baron contre le canapé. Neal profite de ce moment pour abattre le dernier garde.

« Ca fait peur l'efficacité du SAS, heureusement que je suis là pour te sauver les miches », lâche Thompson

« Oh, la ferme... » rétorque Howland.



Chapitre 4 :



Il est cinq heures du matin quand Neal Thompson, Dan Howland et la Comtesse Lisl Von Schlaf arrivent à la villa d'Elektra. La Comtesse est assez choquée par ce qui vient de se passer dans un cottage. On lui trouve rapidement une chambre d'amis et on lui fait avaler un sédatif pour la calmer.

Entre temps Elektra King a appelé son banquier préféré et a obtenu confirmation que les fonds pour la transaction étaient débloqués. De son côté, Felix Leiter fait valoir qu'un ami dans l'armée US lui devait une faveur et qu'il pourrait peut-être avoir du renfort, après tout Milos Colombo est un criminel recherché. Mais après s'être isolé pour passer un coup de fil, celui-ci revient en hochant la tête, la faveur lui a été refusée.

Les jeunes Recrues ont téléchargé les plans de St Cyril, le monastère est situé en haut d'une falaise.

Finalement le plan est arrêté, Elektra assistera aux enchères organisé par Milos Colombo, accompagné par Neal Thompson, Stephen Summerset et Felix Leiter qui feront offices de garde du corps. Ils tenteront de gagner afin de récupérer le matériel informatique et Holly Goodhead, le chef de projet informatique. Pendant ce temps, Dan Howland escaladera la falaise qui mène à St Cyril et fera remonter Duncan Wallace grâce à un système mise en place dans le monastère, permettant de faire monter du personnel, grâce à un panier et des poulies. Ensemble, ils tenteront de capturer discrètement le mode de transport de Karl Stromberg, prendront la place de ses pilotes et pourront ainsi cueillir Stromberg lorsque les enchères seront terminées.

*
* *

C'est donc au petit matin que l'équipe part pour le monastère St Cyril, Duncan Wallace pilotant le Texas Bell Ranger d'Elektra, pendant que les autres membres de l'équipe profitent de ce moment pour se reposer. Dan Howland commence à ressentir les effets secondaires des stimulants qu'il s'est injecté et une grande fatigue s'empare de lui.

Deux heures après leur départ, Duncan et Dan quittent l'hélicoptère en bas de la falaise qui va se poser un peu plus loin à l'abri des regards.

Howland qui, grâce à Elektra, dispose du matériel approprié entame l'escalade de la falaise. La première partie se révèle assez simple, mais la blessure de Dan se rouvre et ce qui lui provoque une vive douleur. La deuxième partie de l'escalade se complique, la paroi est en effet perpendiculaire au



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

sol, mais on y trouve de nombreuses prises pour les mains. La troisième partie s'avère encore plus ardu, avec des prises plus rares et des pierres particulièrement humides et donc glissante. La quatrième partie s'avère la pire, un véritable mur de pierre auquel on ne peut s'accrocher. La blessure de Dan s'est remise à saigner et il lui faudra, au final, quatre heures pour aller au bout.

Arrivé près du sommet, Howland dérange une colombe qui avait fait son nid dans la roche, celle-ci s'envole brusquement.

Apostis, un des gardes de Colombo est intrigué par ce bruit et va investiguer. Arrivé au bord du ravin, il entraperçoit une ombre. A l'aide d'une corde, il descend quelques mètres plus bas et aperçoit Howland. Apostis n'a toutefois pas du être assez discret, car c'est les pieds calés contre la paroi et avec le Beretta (équipé du silencieux) dans les deux mains que l'attend Howland. Dan lui lâche deux balles dans le buffet, l'homme s'écroule, mais par réflexe, son doigt appuie sur la gâchette et une rafale tonitruante de AKS-74u se fait entendre dans tout le monastère...

*
* *

Il est presque midi lorsque l'hélicoptère d'Elektra se pose sur l'aire d'atterrissage du Monastère. Sur cet air, un autre hélicoptère est également là, mais à côté, se trouve l'appareil le plus étrange que Stephen et Neal aient amenés de voir : Une espèce de soucoupe volante, toute droit sortie d'un mauvais film des années 70 :



Neal, Stephen, Elektra et Felix sont accueillis par le garde du corps de Milos Colombo, le dénommé Goran Djanzik qui les avait accueilli la veille, au « *Thunderball* » accompagnés de quelques hommes, armés de AKS-74u. Nos héros ne sont pas désarmés et sont amenés dans la chapelle du monastère.

Dans la chapelle, Holly Goodhead et Karl Stromberg sont présents.



Des hommes de Colombo, mais également les gardes de Stromberg sont présents. Ces derniers sont équipés d'une sorte de pistolet (à mi chemin avec le sèche cheveux) que Stephen et Neal n'ont jamais eu l'occasion de voir auparavant.



En arrivant, Elektra toise fièrement son père :

« C'est donc vrai, alors, tu as cherché à me tuer ? »

Il la regarde avec mépris et dégoût



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

« Tu n'es rien pour moi, tu n'es qu'une conséquence biologique insignifiante ».

« Je suis ta fille, pourquoi ? »

« Pourquoi ? Tu oses me demander pourquoi ? L'empire Stromberg n'aboutissait à rien tant qu'il était divisé, lorsque j'ai provoqué l'accident de voiture de ta mère, c'est moi qui aurais dû récupérer les parts de Stromberg Solar, moi !! Au lieu de ça, ta mère s'est fichue de moi, elle t'a tout légué, m'a empêché juridiquement de m'impliquer dans les affaires de ma propre compagnie !! »

Des larmes coulent sur les joues d'Elektra, Karl continue :

« Lorsque Davidov m'a appris que tu travaillais sur Icare, j'ai su que c'était le moment d'agir, il me fallait cette technologie. Le seul moyen d'obtenir ce que je voulais, hériter de Stromberg Solar, était de me débarrasser de toi. Puis tes « amis » se sont mêlés de la partie, d'abord au Moonraker Castle, ou mes hommes devaient t'abattre, puis à Paris », dit-il en toisant les PJ « et mon plan est tombé à l'eau. C'est encore Davidov qui m'a proposé une alternative, acquérir les ressources nécessaires pour pirater Icare, à savoir le matériel que j'achète aujourd'hui et Mlle Goodhead, que je suis venu récupérer »

« Espèce d'infâme crapaud », lâche Stromberg à Colombo, « vous m'avez fait perdre un temps précieux en kidnappant Mlle Goodhead, du temps et des ressources considérables ».

Milos lui soutient le regard en souriant de façon narquoise

« Mais père... », intervient Elektra, « pourquoi as-tu besoin d'Icare, que comptes-tu en faire ? »

Karl Stromberg reste silencieux, puis conclut : « je veux refaçonner le monde... »

« Peut-on commencer ? » demande Milos

Un des hommes de Colombo, assis à une table ouvre un PC portable et les enchères commencent. C'est finalement, à 25 Millions d'Euros que Karl Stromberg remporte la mise, Elektra étant incapable de s'aligner.

A ce moment précis, une rafale de mitraillette se fait entendre à l'extérieur. Karl Stromberg, furieux, se retourne vers Colombo et hurle « Mais c'est un piège !! » et la bataille commence...

*
* *

Le premier réflexe de nos héros est de faire basculer les lourdes tables afin de pouvoir se mettre à couvert. Alors que les hommes de Colombo vident copieusement leurs AKS-74u sur ceux de Stromberg, ces derniers utilisent leurs pistolets, qui ont la particularité de tirer un rayon d'énergie digne des meilleurs films de science fiction.

Milos Colombo dégaine son Colt .45 Automatique et tire deux balles sur Stromberg. L'homme est grièvement blessé, mais ses troupes l'entourent afin de le protéger.

Stephen Summerset jette son pistolet factice ses lunettes dans la chapelle.

Felix Leiter le regarde, déconcerté : « Mais vous vous rendez ? »

Stephen Summerset soupire en hochant de la tête et actionne le dispositif sur ses lunettes. C'est une véritable grenade flashbang qui explose et Stephen en profite pour abattre Goran Djanjik de deux balles de 9mm. Neal et Felix, quant à eux, tirent sur les troupes de Colombo et de Stromberg.

Pendant ce temps, Dan Howland a fait remonter Duncan grâce au panier et les deux jeunes recrues se dirigent vers la chapelle d'où proviennent les coups de feu ; de concert, ils abattent un garde qui se trouve sur leur chemin.

Un sniper de Colombo en profite pour éliminer les hommes de Stromberg, restés à l'extérieur.



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

Les troupes de Colombo et de Stromberg finissent par quasiment s'éliminer entre elles, facilitant grandement la tâche de nos héros. Neal Thompson parvient à abattre Milos Colombo. Stromberg cherche à prendre la fuite en quittant la chapelle, mais la présence des recrues l'oblige à rebrousser chemin. Il tombe nez à nez avec sa fille qui a ramassé un AKS-74u. Elle le fixe quelques secondes avant de l'abattre.

Dans la cour située à côté de la chapelle, Dan, Duncan, Neal, Stephen et Felix tentent de faire la peau au sniper qui est descendu de sa tanière. Après de longs échanges de coups de feu, c'est finalement Dan Howland qui parvint à abattre le dernier garde.

Nos héros se précipitent ensuite vers l'étrange aéronef de Stromberg pour capturer le pilote, finalement seul survivant ennemi de cette fusillade.



Chapitre 5 :

Quelques jours après la fusillade, Dan Howland, Duncan Wallace, Neal Thompson et Stephen Summerset sont de nouveaux invités à « *Quarterdeck* ». Le déjeuner est l'occasion de débriefer les jeunes recrues.

Sir Miles évoque le fait qu'il regrette que Mlle Stromberg ait abattu son père, et que ce dernier n'ait pu être interrogé. Cela aurait pu lui permettre d'obtenir des réponses sur la trahison de son agent, James Bond. Néanmoins, Sir Miles reconnaît que cela n'est en rien la faute des jeunes recrues qui ont par leurs actions ont permis d'identifier la taupe et de stopper les plans de Stromberg, quels qu'ils soient.

Tout n'est d'ailleurs pas perdu, le pilote de l'étrange aéronef de Stromberg a commencé à chanter comme un canari et avec un peu de chances, cela permettra d'avoir quelques éléments de réponses.

Dans tous les cas, Sir Miles leur confirme qu'il souhaite les recruter au sein du « *Département 0* », une unité d'élite du MI6.

Le soir Dan Howland se repose au « *Moonraker Castle* », il apprécie un bon verre de Bordeaux pour célébrer son entrée au MI6. Cette perspective le ravit, il ne se voyait plus rester très longtemps au SAS.

A ce moment un grand bruit se fait entendre dans l'entrée. Dan Howland cherche autour de lui une arme, mais les policiers de Scotland Yard ont confisqué tout son arsenal suite à l'incident du « *Moonraker Castle* ».

A l'entrée il aperçoit la Comtesse Lisl von Schlaf avec deux grandes valises.

« Cher Baron, vous n'avez aucune idée du voyage horrible que j'ai subi », mais avant qu'il ne puisse répondre, la Comtesse laisse choir ses deux valises et s'engouffre dans le château.

Howland regarde longuement sa bouteille entamée, puis hausse les épaules.

« Les verres sont dans le placard », lui dit-il en lui emboitant le pas...



Conséquences :

- L'interrogation du pilote de l'aéronef par le MI6 a révélé l'emplacement d'une base sous-marine au sud de la Grèce. Cette base a été prise d'assaut par les troupes du SBS, Dan Howland, bien qu'encore membre du SAS, participe à l'assaut. Il s'avère que ce lieu servait de quartier général à Karl Stromberg ; privées de leur leader, les troupes se rendent sans opposer de résistance. Les informations relevées sur place ont permis de déterminer que son plan consistait à subtiliser « *Icare* » et à l'utiliser pour provoquer la fonte des glaciers et de la banquise, entraînant ainsi une montée des eaux et la fin du monde telle que nous le connaissons. Il s'avère que les troupes présentes dans la base de Stromberg ont été sélectionnées selon des critères eugénistes afin que ce nouveau monde reparte sur de meilleures bases.
- Les membres de l'OTAN, ayant déterminé que « *Icare* » pouvait constituer une arme de destruction massive, ont détruit le satellite à l'aide d'un missile. L'empire Stromberg n'a pas survécu à cette situation et les sociétés Stromberg Solar et Stromberg Wind ont dû mettre la clé sous la porte. Elektra est donc ruinée
- La technologie utilisée par Stromberg, à savoir l'aéronef baptisé « *Flying Sub* », son sous-marin, les pistolets et sa base proviennent directement des usines de Drax Industries. Comment Stromberg a eu accès à ces informations reste un mystère.
- L'interrogatoire de James Bond a révélé qu'il cherchait à obtenir des informations sur le meurtrier de son épouse et que Stromberg était en possession de ses informations. James Bond a donc fait cavalier seul pour obtenir ce qu'il souhaitait et a aidé Stromberg dans son entreprise. L'aurait-il stoppé si Stromberg était allé au bout de son entreprise ? Cela nul ne la sait. En raison de cette trahison, et notamment de l'évasion de Francisco Scaramanga qu'il a orchestrée de bout en bout, James Bond est destitué et mis au secret.
- Francisco Scaramanga est détenu par les autorités françaises.
- Dan Howland, Stephen Summerset, Neal Thompson et Duncan Wallace entament une série de formation et intègrent le « Département 0 » du MI6, avec les matricules respectifs de Ø6, Ø2, Ø4 et Ø5.
- Ø2, Ø4, Ø5 et Ø6 apprennent que Felix Leiter et Holly Goodhead sont en réalité des agents de la CIA.
- La Comtesse Lisl von Schlaf, après s'être installée quelques jours au « *Moonraker Castle* », au grand dam de Dan Howland, réalise que ce dernier n'est en réalité absolument pas fortuné et décide de s'amouracher de quelqu'un d'un peu plus « financièrement séduisant », pour le plus grand soulagement du Baron.