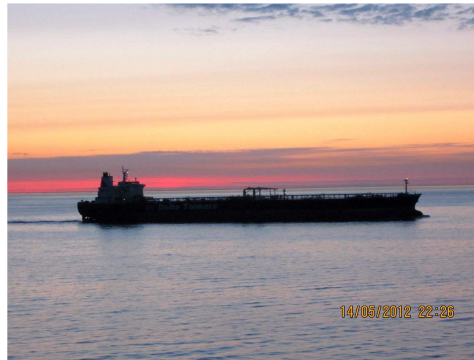




Compte-Rendu

DAN HOWLAND
Version 1.0



Prologue :

Une musique familière se fait entendre, un cercle blanc traverse l'écran de gauche à droite, avant d'acquiescer sa cible, l'homme marche en sens contraire, arrivé au centre de l'écran, il fait volte-face et tire ! Du sang s'écoule sur le cercle blanc qui se met à trembler. Puis le cercle blanc s'élargit sur un Hercules C-130 en plein vol, de nuit, par un temps déchaîné.

A l'intérieur, Dan Howland et Stephen Summerset jouent au poker pendant que Duncan Wallace dort dans un lit de fortune. Nos agents, maintenant membres du « Département 0 » du MI6, rentrent d'un exercice qui s'est déroulé quelque part en Afrique du Nord et survolent actuellement la Mer Méditerranée, il est tard le soir, ou tôt le matin, comme on veut...

Alors que Dan Howland dépose devant lui un Carré de Reine, battant ainsi la paire d'as de Stephen Summerset, nos héros sont interrompus par le copilote qui les informe que leur supérieur veut leur parler.

Les recrues se rendent dans la cabine de pilotage et M s'adresse à eux via la radio de l'appareil.

« Messieurs, une situation vient d'être portée à mon attention et cette situation nécessite votre intervention immédiate. Le navire « Octopussy », transporte à son bord un vieux missile balistique SS18. Ce missile était transporté de Russie pour être démantelé à la Hague en France. Le navire a eu plusieurs heures de retard. Les autorités françaises ont contacté les autorités russes qui ont répondu que le navire était effectivement parti plus tard que prévu. Il s'avère que les Russes essayaient juste de gagner du temps pour couvrir ce qui pourrait potentiellement être une catastrophe. Un message radio de l'équipage de l' « Octopussy », nous a permis de déterminer sa localisation en pleine Mer Méditerranée. »

M joue alors l'enregistrement, on peut entendre un homme essoufflé s'exprimant avec un fort accent russe :

« Le navire a été pris d'assaut par un nombre indéterminé de terroristes. Ce sont des individus de type caucasien, bien entraînés et disposant d'armes automatiques. Ils sont menés par un homme, un français, j'ai pu avoir son nom Jacques Bouvard. Ces hommes sont après le missile, ils ont éliminé tout l'équipage, je suis le seul surviv... »

A ce moment là des coups de feu se font entendre. M reprend :

Une troupe de la « Marina Militare Italiana » est en route, mais j'ai peur que d'ici à leur arrivée, l' « Octopussy » ou son contenu n'ait disparu. Il s'avère que vous êtes plus près. J'ai laissé des consignes au pilote, il va survoler l' « Octopussy », je vous demande de l'aborder et de faire le nécessaire jusqu'à l'arrivée des troupes italiennes. Je sais que vous n'êtes pas armés et en sous-nombre, mais vous devriez trouver de quoi vous défendre sur le bateau. Je compte sur vous ».



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

Stephen Summerset et Duncan Wallace demandent alors au pilote de voler suffisamment bas pour éviter les détections radars de l'Octopussy et leur permettre de sauter en parachute à faible altitude.

La porte du cargo s'ouvre et nos trois héros s'avancent vers le vide béant. Dehors la tempête a redoublé de violence, une à une, les recrues se jettent dans le vide.

Howland, Summerset et Wallace se posent sur l'Octopussy sans encombre, mais leur manque de discrétion a pour conséquence d'attirer l'attention de deux terroristes qui montaient la garde sur le pont. Ces derniers se dirigent vers nos héros, armés de pistolets-mitrailleurs, la pénombre empêche nos agents de reconnaître le modèle.

Profitant de l'obscurité, Howland part à la recherche d'un extincteur pour neutraliser les terroristes. Wallace agrippe une bouée et la jette sur l'ennemi, celui-ci est projeté en arrière, mais lâche une rafale... qui manque sa cible.

N'écoutant que son courage, Stephen Summerset force vers le deuxième garde, ce dernier tire, mais le manque ; arrivé à sa hauteur, Summerset lui colle un gauche dans l'estomac et une droite à la figure ; l'homme recule mais ne flanche pas.

A ce moment, Summerset agrippe le pistolet mitrailleur du garde (un SPECTRE M4) et avec la crosse, lui donne un coup au visage. L'homme tombe et cherche à dégainer son arme de poing, Summerset ne lui laisse pas le temps d'agir et lâche une rafale, « *Bon Voyage* », conclue Summerset. Mais l'homme, bien que gravement blessé, n'est pas mort et continue de chercher son pistolet. Summerset s'approche du terroriste et lui donne un violent coup de pied au visage. Le garde sombre dans le coma.

Pendant ce temps, Howland s'approche du garde, dissimulé par une paroi, armé de son extincteur, et vide ce dernier sur l'ignoble individu. Wallace, profitant du fait que le terroriste est désorienté attrape une gaffe et frappe le garde, d'abord pour le désarmer, puis pour l'assommer. Mais le terroriste s'accroche à son arme et encaisse les coups. Howland se sert alors de l'extincteur pour frapper le garde, celui-ci tombe à terre, sonné, mais continue de s'accrocher. Wallace et Howland s'acharnent alors sur le pauvre homme. Lorsque celui-ci est finalement HS, Howland lui jette alors l'extincteur à la figure, « Bastard », lâche-t-il, essoufflé. « Il y en a d'autres ? » demande Wallace.

« Je suis le meilleur tireur du groupe » se vante Howland, « prenez les pistolets mitrailleurs, ils sont plus faciles à manier et passez moi les armes de poing ». Wallace et Summerset attrapent chacun un SPECTRE M4, pendant que Howland saisit deux Glock 17, un dans chaque main.

« On a deux possibilités », dit Summerset, « On peut soit prendre la passerelle, soit saboter les moteurs du bateau »

« On ne dispose pas du matériel nécessaire pour stopper les moteurs » rétorque Dan Howland.

« Essayons déjà de trouver le missile », lâche Wallace.

Les agents se dirigent vers la cale du bateau, armes au poing. Les couloirs sont jonchés des cadavres de l'équipage, tous ont été criblés de balles. Le premier constat que nos héros font, lorsqu'ils arrivent dans la cale est que cette dernière est vide. Aucun garde, mais également aucune trace du missile balistique. Enfin vide... Alors que Howland et Summerset lèvent la tête au plafond, ils peuvent apercevoir quantité de pain de plastic disposés un peu partout et tous relié à un détonateur.

« Le missile a du être récupéré par un sous-marin ou un autre cargo » dit Summerset

« Bonne déduction Sherlock » grince Howland qui commence à regarder la bombe. Malheureusement, les cours de Démolitions de Sandhurst commencent à dater et le mécanisme de la bombe est complexe. La bonne nouvelle, c'est que cette dernière n'est pas activée.

Summerset remarque un petit émetteur sur la bombe, preuve que cette dernière pouvait être activée à distance.



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

Nos trois héros regardent cette bombe et se demandent bien comment s'en débarrasser... La solution serait sans doute de faire passer le détonateur par-dessus bord.

« Franchement, j'y connais rien, moi... » lâche Wallace

« Moi, non plus » rétorque Summerset en faisant un signe de « non » avec ses deux mains.

« Bon et bien, je vais m'en charger » soupire Howland.

Howland dénude les fils, les coupe et récupère la bombe. Les trois hommes arrivent sur le pont et jettent le colis par-dessus bord. Après une courte séance d'autocongratulations, nos héros aperçoivent également un petit Zodiac, amarré au bateau. Probablement le moyen pour Bouvard et ses hommes de s'échapper.

La décision est prise, Howland se chargera des gardes présents sur le zodiac, pendant que Wallace et Summerset se rendent au poste de commande.

Ces derniers grimpent les marches qui les séparent de la passerelle. Le mauvais temps et l'obscurité leurs permettent de passer inaperçu. Quatre hommes sont présents, l'un d'entre eux semble être le leader.



Profitant de l'effet de surprise, nos deux agents pénètrent dans la pièce, Summerset arrose les trois gardes avec le SPECTRE M4 emprunté, pendant que Wallace se charge de celui qui serait Jacques Bouvard, en lui visant les jambes. Sans autres échanges de coup de feu, les terroristes sont neutralisés. Alors que Summerset tient les gardes en joue, ces derniers effectuent un geste curieux avec leur mâchoire. Summerset met quelques secondes de trop à réaliser que ces derniers sont en train d'avaler une capsule de cyanure. Pendant ce temps Bouvard tient d'une main son genou, qui a été pulvérisé par une balle et de l'autre une télécommande. Avec un regard de défiance, Bouvard appuie sur le bouton pour déclencher la bombe, en lâchant : « vous allez tous crever ! ». Mais rien ne se passe.

« Sa mâchoire, sa mâchoire !! » hurle Summerset à Wallace, mais ce dernier, par pure réflexe, donne un coup de pied dans la main de Bouvard pour dégager la télécommande, ce qui laisse amplement le temps à Bouvard de mordre sur sa fausse molaire remplie de cyanure. L'homme bave, tressaute et meurt.

Pendant ce temps Howland s'approche du Zodiac. A bord seul un garde... monte la garde. Howland surgit du pont, un Glock dans chaque main et lâche quatre balles sur l'homme qui s'écroule.



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

La menace est neutralisée, tous les hommes ont été éliminés. Summerset arrête les machines et grâce à la radio communique avec la marine Italienne pour signaler leurs coordonnées. Wallace fouille le corps de Bouvard, mais ne trouve rien, si ce n'est une chevalière étrange symbolisant un fantôme.



Sur le pont, Dan Howland savoure une cigarette qu'il a récupérée sur le corps d'un des gardes. Au bout de quelques heures, l'Octopussy est amarré par la Marine Italienne. Les recrues sont accueillies par leur homologue italien, la plantureuse Miss Caruso, dont la forte personnalité ne laisse pas Dan Howland indifférent. A cette occasion Dan Howland apprend que leur hôte était présente lors de la prise d'otages qui avait eu lieu au Moonraker Castle, l'année précédente.



Lors de la traversée de retour vers l'Italie, Miss Caruso passa un certain temps à débriefing Dan Howland...



Chapitre 1 :

Depuis l'incident survenu sur l'Octopussy, le monde des Services Secrets est en pleine effervescence, il faut dire que la disparition d'un missile balistique crée souvent ce genre d'effets.

Les indices glanés sur l'Octopussy ont permis de déterminer que l'organisation répondant au nom de SPECTRE (SPecial Executive for Counter-intelligence, Terrorism, Revenge and Extortion) était responsable du méfait. Le SPECTRE est une organisation criminelle qui n'est pas connue du grand public, mais assez bien par les divers services de sécurité de par le monde. C'est notamment SPECTRE qui est responsable de la mort de la jeune épouse de l'ex « 00 » : James Bond.

Le SPECTRE est dirigé par le mystérieux Ernst Stavro Blofeld, un homme qui a réussi à éluder les services de sécurité de tous les pays grâce au recours à la chirurgie esthétique.

Quelques semaines après les événements survenus sur l'Octopussy Ø2 (Stephen Summerset), Ø4 (Neal Thompson), Ø5 (Duncan Wallace) et Ø6 (Dan Howland), sont installés à leurs bureaux de « Regents Park », à compiler des dossiers sur les caractéristiques du missile balistique SS18 ainsi que sur le SPECTRE et son leader.

Si le fameux « Legoland » est le quartier général officiel du MI6, son véritable directeur, M, ainsi que le « Département 0 », ont leurs locaux dans un bâtiment de « Regents Park ». Même si l'insigne sur l'immeuble indique que le bâtiment appartient à l'« Universal Exports », il ne s'agit bien évidemment que d'une couverture afin que l'anonymat de la tête pensante du MI6, ainsi que celui de sa section d'élite, soient préservés.

Un email vient interrompre la monotonie du travail de nos recrues pour les informer qu'ils sont convoqués dans la grande salle de conférence dans le quart d'heure qui suit.

Alors que les agents se rendent dans la grande salle, Thompson croise Howland et lui demande des nouvelles avec un petit sourire sur les lèvres « Alors Dan, on s'est mis à l'Italien, maintenant ? »

« Je suis très doué pour les langues » rétorque Howland, fièrement.

Une grande partie du « Département 0 », l'élite du MI6, placée directement sous les ordres de M, et dont ils font partie, est déjà présente dans la grande salle, lorsque les agents arrivent. Nos quatre recrues prennent place au milieu des Non-Zéros, des Simples-Zéros et des Doubles-Zéros.

M prend alors la parole :

« Ce matin à 6h00 G.M.T., l'ensemble des gouvernements des pays du G20 s'est vu adressée le message vidéo que nous allons vous montrer »

M se tourne alors vers Q et lui fait un signe de tête. Q appuie sur le bouton d'une télécommande et rien ne se passe. M lui jette un coup d'œil agacé et Q continue de s'exciter frénétiquement sur la télécommande.



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

Finalement l'écran s'allume, on peut y voir un homme caressant un chat angora blanc. Bien sûr le caméraman a fait en sorte de ne filmer que le torse de l'individu de sorte que son visage reste hors champ.

« Chers dirigeants du monde civilisé », commence l'homme

« L'organisation que je dirige, le SPECTRE est en possession d'un missile balistique SS18. Je ne vais pas vous faire perdre votre temps, en vous expliquant les conséquences destructrices que peuvent occasionner une telle arme, mais sachez qu'à moins que chaque gouvernement des membres du G20 ne nous verse respectivement la somme de 1 milliard d'euros, nous lancerons le missile sur une ville de notre choix. Pour vous prouve que le missile est bien en notre possession, voici quelques photos »

Des photos du missile avec un numéro de série visible, apparaît alors à l'écran

« Nous vous recontacterons pour vous indiquer les modalités de paiement »

La vidéo s'arrête et M reprend : « Cette mission aura pour nom de code « Opération Tonnerre ». Retournez à vos bureaux, je recevrais chacun de vous afin de discuter de vos affectations »

Et la séance est terminée...



*
* *

C'est finalement vers 21 heures que nos héros sont convoqués et pénètrent dans le bureau de Miss Money Penny, l'assistante de M. A l'exception de Dan Howland, les relations entre nos héros et Miss Money Penny n'étaient pas des meilleurs. En effet Miss Money Penny était réputée pour être éprise de l'ex-agent 007, sa trahison fut une rude épreuve pour elle et les jeunes recrues étaient associées à sa chute. Lors de l'enquête qui avait suivi l'arrestation de James Bond, Miss Money Penny avait été inquiétée, c'était grâce à leur relation privilégiée que Bond avait eu accès à des informations top secrètes. Dan Howland, même s'il s'en défendait, ne pouvait résister à sauver une demoiselle en détresse et avait mené sa propre enquête interne, déterminant que Miss Money Penny n'avait commis aucune négligence, ni aucun vice du protocole, lui sauvant ainsi la mise. Depuis Miss Money Penny avait fait une sorte de transfert de Bond vers Howland, même si cette dernière restait sur sa réserve

Les recrues pénètrent dans le bureau de M, une forte odeur de tabac froid règne dans la pièce. M est plongé dans des papiers et ne lève même pas les yeux pour les accueillir

« Asseyez-vous », maugrée-t-il.

« Il y a deux jours, Nijeu, le chef de la Station Locale à Lausanne a été tué ; on l'a retrouvé dans le lac. Vous ne connaissiez pas Nijeu, un bon élément, fouineur mais peu ordonné... »

« C'est un comble, pour quelqu'un travaillant en Suisse », ironise Thompson

M lui jette un regard noir, puis reprend :

« ... La veille il avait demandé un topo au Service « Fichiers » sur une société du nom d'Optolaser. Tout est dans le dossier que nous avons préparé, mais sachez que la société Optolaser est une filiale du Groupe Drax Industries. C'est une société spécialisée dans l'optique, comme son nom l'indique, du High Tech, comme disent les jeunes. »



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

« En soit il n'y a rien qui lie la société Optolaser a un quelconque vol de missile balistique, mais je ne peux ignorer le décès de Nijeau. Cette tâche incomberait normalement à un « 0 », mais tous mes agents sont réquisitionnés pour Opération Tonnerre ».

« Je veux que vous vous rendiez à Lausanne et que vous éclaircissiez les circonstances de la mort de Nijeau. Pourquoi s'est-il intéressé à Optolaser ? Existe-t-il un lien avec le vol du SS18, tout cela, c'est à vous de le découvrir. Nous vous avons obtenu un rendez-vous avec le chef de la sécurité d'Optolaser, demain matin à 10h30, un certain Raphael Ivanova. Vous passerez pour des consultants internes de Drax Industries, la maison mère, venus faire un audit de la société. Vous passerez au Service Q en sortant et un dossier complet vous attendra ensuite à votre bureau. Vous pouvez disposer »

En sortant vous entendez M prendre son téléphone pour joindre Money Penny « Passez-moi le ministre » aboie-t-il



*
* *

Nos héros se rendent ensuite dans les sous-sols de l'immeuble de Regent's Park où Q les attend. Celui-ci est en train de pianoter un iPhone, un rayon laser en sort brusquement et vient brûler le derrière d'une assistante. Un cri strident se fait entendre dans tout le sous-sol ; Q repose le téléphone discrètement, comme s'il n'avait rien fait. C'est alors qu'il remarque les agents :

« Ah, Messieurs, je vous attendais, prêtez attention, je vous prie. Comme vous le savez les nouvelles normes de sécurité dans les aéroports nous ont posé beaucoup de soucis. Si vous voyagez, sous couverture, il n'est plus possible de transporter vos armes de service en soute, par ailleurs les mesures de détection par rayons X ont été améliorées et nous avons dû revoir tout le fonctionnement de notre Malette Standard. La plaque qui recouvre l'équipement et ne laisse apparaître que des objets anodins a dû être renforcée. En conséquence, il y a moins d'espace, ce qui vous oblige à transporter des armes de poing plus petites. Il vous reste toujours la possibilité de récupérer votre arme auprès de la Station Locale, mais ce n'est pas forcément ce qu'il y a de plus pratique et dans la mesure où nous n'avons plus de contact avec la Station Locale de Lausanne, vous n'avez guère le choix, mais sachez que pour les missions ultérieures, nous vous laisserons le choix, sachant qu'en raison des contraintes budgétaires une seule arme vous sera attribuée.

Si je puis me permettre, je vous conseille le Walther PPK/S 9mm court, plus une signature personnelle, qu'une simple machine à tuer... »

Dan Howland éclate de rire « Et pourquoi pas un tromblon tant qu'on y est... Non, je vais opter pour le Beretta PX4 Storm SubCompact ».

Summerset choisit le Sig Sauer P250 SubCompact, Thompson opte, lui, pour le H&K P2000SK, quant à Wallace il porte son dévolu sur le Walther PPS.

« Bien, maintenant que cela est réglé, nous avons reçu vos nouveaux téléphones, vos qPhone ». Q sort alors ce qui semble être un iPhone.



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

« Ce qPhone et l'oreillette qui l'accompagne vous permettent de rester en contact entre vous, sans risque que des oreilles indiscretes vous écoutent. Une série de microprocesseurs permet également d'encoder ou de déchiffrer toutes les communications émises du ou vers le MI6. Un microphone de dernière génération permet de capter les sons sur une zone de 5 mètres autour de l'appareil. La capacité d'enregistrement est de 4 heures. Le qPhone vous permet également d'écouter les micros qui vous auriez pu placer, et grâce au GPS de suivre vos traceurs. »

« Un nouvel accessoire très à la mode ces lunettes, elles vous apparaissent bien inoffensives, non ? Et bien elles disposent d'un système de vision infrarouge qui vous permet de voir dans l'obscurité. Le « petit » plus, lors d'une fusillade, les cibles sont identifiées, la distance ainsi que l'angle de tir sont évalués. Je suis très fier de ce gadget, nous nous sommes inspirés des casques d'infanterie de la prochaine génération. Petit problème que nous n'avons pu résoudre, l'autonomie, elles ne fonctionnent que quelques minutes

« Enfin pour finir, comme je me doute que votre connaissance de l'informatique se limite à l'utilisation de jeux vidéos... »

« Vous seriez surpris, Q » lâche Thompson

« ... et que vous allez devoir farfouiller chez Optolaser, voici une clé USB, qui agit comme un aspirateur de disque dur. Ramenez-nous les données et nous les étudierons »

« Bien, c'est tout pour aujourd'hui, inutile de vous dire que je compte sur vous pour me ramenez cet équipement en excellent état ».



Chapitre 2 :

Le lendemain matin, après avoir pris le premier vol pour la Suisse, nos héros se rendent dans les locaux d'Optolaser à bord d'une Audi A8 de location.

Optolaser est situé en périphérie de Lausanne et c'est à 10h30 que les agents arrivent pour leur rendez-vous. Après s'être présenté à l'accueil, ils sont accueillis par Raphael Ivanova, enfin Raphael... Raphaëlle, plutôt, puisque le chef de la sécurité d'Optolaser est une jeune femme d'une vingtaine d'années et plutôt ravissante.

« Voilà une ravissante personne qui a sûrement bénéficié d'une expérience dans l'armée soviétique et qui a dû s'imposer dans un milieu particulièrement masculin... mais putain ce qu'elle est bonne ! », pense Summerset



Son visage semble familier à nos agents, mais ils ne sauraient exactement dire où ils auraient déjà pu la voir.

« Une conquête, non, tout de même pas, je m'en saurais souvenu », se dit Neal Thompson

« Peut-être dans l'entourage d'Hugo Drax, lorsque je l'ai rencontré au Moonraker Castle » se dit Summerset

Ivanova leur propose un café, les informe que Monsieur Dupré, PDG d'Optolaser, les recevra pour déjeuner et qu'elle a reçu pour consigne de leur faire faire un tour du propriétaire. Après le déjeuner, une salle de réunion avec PC leur a été réservée.



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

Le tour du propriétaire s'avère assez barbant, partout des rats de laboratoire s'affèrent et à la fin du parcours, nos agents savent tout ce qu'il faut savoir sur les optiques infrarouges.

A l'occasion de leur visite, Thompson et Howland entendent deux collègues discuter à la machine à café :

« Dis donc, tu as des nouvelles de Derval ? »

« Non, pourquoi ? »

« Ca fait une semaine qu'on n'a pas vu François, personne ne sait ce qu'il a »

L'autre éclate de rire « Avec sa manie de flamber sa paye au casino, ça doit être une crise de Pokerite aigue »

Et les deux hommes de partir dans un grand éclat de rire.

Le tour terminé, il est maintenant l'heure de déjeuner. Nos héros sont amenés au restaurant d'entreprise ou une salle leur a été réservée. Monsieur Dupré les accueille poliment et nos héros peuvent déjeuner en sa compagnie et celle de Mlle Ivanova.



Mais le déjeuner tourne court, Dupré s'avérant très peu loquace et affirme au bout de vingt minutes qu'il doit s'absenter pour un rendez-vous

C'est donc très rapidement que nos héros sont amenés dans la salle de réunion ou un PC portable est installé. Mlle Ivanova les laisse après leur avoir laissé son numéro pour qu'ils puissent la joindre, dès qu'ils auront besoin de quelque chose.

*
* *

Le chef de la sécurité d'Optolaser tapote des doigts sur son bureau, contrariée... Elle sait pertinemment que les « Consultants de Drax Industries » ne sont pas ce qu'ils prétendent être, elle avait reconnu l'un d'eux, Dan Howland, un ancien du SAS, maintenant membre du Département 0 du MI6.

Mais ce n'était pas cela le plus grave, le plus grave était que ces quatre ahuris n'avaient pas tenus cinq minutes devant Dupré, que ce dernier s'était bien rendu compte qu'il n'avait pas à faire à des auditeurs.

A la sortie du déjeuner, il lui avait d'ailleurs demandé de vérifier si Drax Industries avait bien dépêché ces quatre consultants, et le cas non-échéant, elle devait mener sa petite enquête fissa et les expulser.

Mais voilà, griller la couverture des agents du MI6, c'était risqué de griller sa propre couverture. Il valait mieux mentir à Dupré et lui dire que ces derniers étaient bien ceux qu'ils affirmaient être.

Son téléphone sonna, c'était le service informatique...

*
* *



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

Une fois, seuls, Thompson se met face au PC portable laissé à disposition de nos héros, et branche la clé USB que lui a transmis Q. Le petit gadget fait son office et commence à aspirer le contenu du PC.

Ce petit manège dure pendant trois minutes, puis une petite diode indique que l'opération est terminée. Alors que les quatre recrues rassemblent leurs affaires, Ivanova ouvre la porte brutalement :

« Vous avez été repérés par le service informatique, la police ne va pas tarder à arriver, vous devez partir maintenant ! »

Nos héros regardent la jeune femme, ne sachant que dire

« Mais avant ça, il faut que l'un d'entre vous, me donne un coup au visage, afin de préserver ma couverture, que cela donne au moins l'impression que j'ai essayé de vous stopper ».

Encore une fois, les recrues dévisagent la jeune femme.

« Allez !!! » insiste Rapahelle

Howland finit par obtempérer. « Je suis désolé, Mademoiselle », lui dit-il, puis lui assène un coup au visage, en essayant de retenir sa force. Celle-ci s'effondre.

Mal à l'aise, Howland lui tend la main « Je suis vraiment désolé... »

« Vous frappez comme une fille... » lui rétorque Ivanova

« Vous croyez pas si bien dire », lâche Thompson, « je me souviens de cette fois en Grèce, c'était dans une villa et... »

« *Shut Up* », rétorque Howland

Et nos quatre héros prennent la fuite...

*
* *

Les recrues arrivent à la Station Locale de Lausanne, une maison située au bord du Lac Léman. Avant de pénétrer dans la bâtisse, chacun des agents ouvre sa mallette et s'équipe avec son arme de poing.

Les scellés sur la porte de la maison n'empêchent pas les recrues de pénétrer à l'intérieur. Le désordre de la maison laisse supposer qu'elle a été fouillée. D'ailleurs il faut peu de temps à nos héros pour retrouver le PC portable de Nijeu, dont le disque dur a visiblement été arraché.

Espérant trouver plus d'indices dans la cache secrète du MI6, les agents y descendent. Certes, la cache n'a pas été découverte par la personne qui a fouillé la maison de Nijeu, mais pour autant, il n'y a aucun élément intéressant. Comme le disait M, Nijeu était désordonné, il a donc négligemment laissé son PC à l'étage, au lieu de le laisser dans la cache.

Summerset, Thompson et Wallace profite de leur passage dans la cache pour récupérer respectivement un Sig Sauer P226, un H&K USP Compact et un Walther P99, leurs armes de prédilection.

Paradoxalement, Howland, qui fait toujours une scène à Q pour disposer de deux armes, leur déclare, qu'il est inutile de prévoir la grosse artillerie à ce stade de l'enquête et reste avec son Beretta PX4 Storm SubCompact.

Thompson profite de ce moment pour transmettre au Département Q, le contenu de la clé USB Q.

N'ayant plus rien à faire à la Station Locale, les recrues décident de se rendre au domicile de Derval, l'employé d'Optolaser n'ayant plus donné signe de vie depuis une semaine.



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

*
* *

La maison de François Derval est également située en périphérie de Lausanne. La serrure de la porte ne résiste pas aux rossignols de Neal Thompson et la fine équipe est bientôt à l'intérieur.

La maison est bien rangée, mais vide, François Derval n'est bien évidemment pas là. Nos héros décident alors de fouiller la maison. Dans la veste du manteau de Derval, Duncan Wallace trouve des tickets de vestiaire du casino d'Evian. Dans le bureau, Wallace découvre une clé USB qu'il donne alors à Thompson. Thompson démarre le PC portable que lui a confié Q et regarde le contenu de la clé. Un relevé de compte. Il ne faut pas avoir être expert comptable pour se rendre compte que l'homme perd beaucoup d'argent au Casino d'Evian et qu'il doit être régulièrement renfloué par quelqu'un de fortuné...

*
* *

C'est en hors-bord que nos héros se rendent au Casino d'Evian. Une fois arrivés sur places, les recrues mènent leur enquête afin d'en savoir un peu plus sur François Derval. Thompson s'approche d'un croupier et lui demande si Derval ne serait pas là, ce soir, celui-ci le toise d'un regard mauvais et ne daigne pas lui répondre.

Dan Howland tente la même approche auprès d'un autre croupier, mais se heurte au même mutisme. Les agents mènent alors leur petite enquête auprès des barmans, des habitués etc.

C'est finalement Summerset qui arrive à faire cracher le morceau à une jolie barmaid, « On n'a plus vu François depuis une semaine environ, c'est un gros joueur, qui perd beaucoup, mais son ange gardien est toujours là pour le renflouer » ; et la barmaid de désigner une magnifique créature assise à la table de Poker Texas Hold'em



Howland, Summerset et Thompson décident d'affronter la belle inconnue au Poker et s'attablent face à elle. Wallace commande un whisky et observe les joueurs. A son approche, la jeune femme regarde le jeune pilote, semble interloquée, puis se replonge dans son jeu.

Durant la partie, Thompson & Howland ne peuvent s'empêcher de tenter de séduire la belle, qui s'appelle Fiona Volpe, mais sans succès. Summerset, plus concentré, remarque que Fiona Volpe porte la même chevalière que Bouvard et Blofeld.

C'est finalement Summerset qui remporte la partie, après lui avoir lâché un « Cette défaite vous rend pâle comme un spectre » du plus bel effet, il parvient à convaincre Mlle Volpe de boire un verre avec lui. Alors qu'ils sont en train de converser de choses et d'autres, Summerset prétexte une raison professionnelle et envoie un texto à Thompson, lui demandant de placer un traceur sur Fiona Volpe.

Celui-ci s'exécute et parvient à glisser un traceur dans son sac. Après sa première coupe de champagne, Fiona salue Stephen.

« J'espère que vous revoir bientôt, est dans le spectre des possibilités Mademoiselle », rétorque Summerset



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

Cette dernière lui lâche un clin d'œil et s'efface.

*
* *

Dans la mesure où la belle Volpe avait un traceur dans son sac à mains, nos héros décident de lui laisser une longueur d'avance, avant d'entamer la filature, afin de ne pas se faire repérer. Howland et Thompson finissent une main de poker, pendant que Summerset termine son verre, Wallace, quant à lui, joue nonchalamment aux machines à sous.

Passé un bon quart d'heures, et une fois satisfait que Fiona ne puisse les apercevoir, nos héros embarquent dans leur hors-bord et filent sur le Lac Léman.

Peu de temps après, 5 autres bateaux font leur apparition et ces derniers se rapprochent dangereusement du hors-bord.

« Les gars, j'ai l'impression que Fiona m'a reconnu » lâche Wallace par-dessus son épaule.

« Qu'est ce qui te fait dire ça ? » rétorque Howland, regardant les bateaux s'approcher.

« Quelque chose dans son regard, on avait l'impression qu'elle m'avait déjà vu quelque part ».

« On est grillés » dit Howland, tout en dégainant son PX4 Storm SubCompact

« On est même à point » ironise Wallace, tout en poussant la manette des gaz, « on va voir ce que cet engin a dans le ventre ».

A bord de chaque bateau ennemi, en plus du pilote, se trouve un tireur. La nuit favorise les recrues qui revêtent les lunettes que leur ont confiées Q. Le spectacle de quatre agents du MI6, en hors bord, de nuit avec des lunettes de soleil, est assez rocambolesque.

Pendant que Duncan Wallace tente de semer ses poursuivants, les autres recrues visent et tirent sur les bateaux les plus proches. Summerset et Howland ne manquent pas leur cible, malgré tout les bateaux sont toujours dans la poursuite. Thompson quant à lui rate complètement.

Les bateaux ennemis se rapprochent dangereusement et les balles fusent, pour autant, les balles ennemis, lorsqu'elles touchent semblent curieusement ricocher sur la coque du hors-bord. Wallace aperçoit un gros bouton rouge sur le tableau de bord du hors-bord, un bouton qui n'a rien à faire là d'habitude.

« A votre avis les gars, un gros boutons rouge, ça veut dire Danger ? » demande Wallace

« On ne sait pas » répond Howland, agacé.

Poussé par sa curiosité, Wallace appuie sur le bouton...

... A ce moment, une mitrailleuse Calibre 50 surgit du ventre du hors-bord et deux compartiments secrets ouvrent leurs portes révélant un lance-roquette. Par ailleurs, le hors dispose également de deux lance roquettes intégrés à l'arrière du bateau.

Neal Thompson s'installe derrière la mitrailleuse pendant que Dan Howland s'empare du lance-roquette, Summerset continue d'aligner les bateaux ennemis avec son Sig Sauer P250 SubCompact.

Wallace se laisse rattraper par un bateau ennemi et déclenche le lance roquette arrière. Le bateau ennemi évite le projectile et reste dans la course.

« Ce n'est pas grave, je vais corriger » dit Howland tout en tirant sur le bateau le plus proche avec le lance roquette, bateau qui se transforme alors en gigantesque boule de feu.



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

Pendant ce temps, Thompson tente d'éliminer un autre bateau avec la mitrailleuse, mais peu habitué à manipuler des engins de ce calibre, il manque sa cible.

« Il y a un sacré paquet de mouches qui doivent être en deuil » ironise Howland.

« C'est pas la taille qui compte... » rajoute Summerset tout en visant avec son petit pistolet. Ce dernier aboie deux fois et l'un des bateaux est touché au niveau du réservoir, finissant ainsi en fumée.

Dan Howland pousse alors Neal Thompson et prend sa place aux commandes de la mitrailleuse tout en lâchant « Tu ne sais pas t'en servir, Pousse toi, laisse faire les pros ». Ø6 arrose un bateau qui explose comme les précédents « C'est comme ça que font les grands »

« Quand vous aurez fini » les interrompt Wallace « il en reste encore deux ! ».

Wallace fait alors en sorte de faire monter les régimes au maximum, et grâce à la fumée causée par les explosions parvient à semer complètement les deux derniers bateaux.

*
* *

Alors que les Recrues du MI6 s'éloignent des épaves en feu, chacun reçoit un message sur son téléphone portable émanant de Moneypenny, cette dernière leur faisant part du fait que M exige qu'ils reprennent contact avec le MI6 dans les plus brefs délais.

Le traceur indiquant que Fiona Volpe s'étant éloignée très loin, très rapidement (probablement par hélicoptère), nos héros rentrent à la Station Locale.

Ils entrent alors en communication avec M et font leur rapport sur leurs activités de la journée, dont la rencontre explosive avec Fiona Volpe. M leur indique qu'une situation s'est développée à Londres et que le MI6 a besoin des compétences de Stephen Summerset. Celui-ci doit prendre le premier vol pour Londres, le lendemain matin. Les autres recrues reçoivent pour ordre d'explorer la piste « Fiona Volpe » jusqu'au bout puis de les rejoindre à Londres. Wallace demande ce que le service a comme information sur François Derval.

Moneypenny leur fournit rapidement la réponse : « *François Derval, 45 ans, agrégé de mathématiques spatiales, travaille pour Drax Industries de 1999 à 2009, puis chez Optolaser de 2009 à aujourd'hui. Seul famille connue, une sœur : Dominique Derval.* »

Après ce bref échange, tout le monde raccroche. Neal Thompson ouvre alors son ordinateur portable pour repérer ou se terre Fiona Volpe. Cette dernière est dans un chalet, visiblement inaccessible par des moyens conventionnels, il n'est donc pas possible de s'y rendre en voiture. On peut y aller directement en hélicoptère, ou prévoir une petite randonnée à ski, après avoir pris les remontées mécaniques, mais ce qui nécessite d'attendre le lendemain matin. Nos recrues optent pour la seconde proposition et décident de prendre un peu de repos.

Avant de se coucher, les recrues décident de passer en revue leur équipement pour le lendemain, la cache de la station locale étant une véritable caverne d'Ali Baba. Outre des skis, des bâtons et des tenues de camouflage, les agents troquent les modèles compacts de leur pistolet contre leurs grands frères et s'arment d'H&K MP5 SD3 pour Thompson et Wallace et d'un fusil à lunettes H&K PSG-1 pour Howland.

Tout est prêt pour le lendemain matin...

*
* *

La première surprise du lendemain matin est que le traceur a cessé d'émettre. Stephen Summerset quitte la Station Locale pour l'aéroport et les trois recrues restantes décident tout de même d'investiguer le chalet.

Dissimulant leurs armes dans des sacs de sport, ils prennent le télésiège, à l'ouverture de ce dernier. Après une courte, mais agréable ballade à ski sous le soleil levant, nos héros arrivent au chalet.



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

Howland prend position avec son fusil à lunette, pendant que Thompson et Wallace s'approche de l'entrée.

Observant la bâtisse, Howland fait remarquer à ces collègues, que cette dernière à l'air visiblement inoccupée. Thompson et Wallace pénètrent à l'intérieur, pistolets mitrailleur au poing, mais effectivement, plus personne n'occupe les lieux. Les deux recrues procèdent alors à une fouille méthodique de l'endroit. A l'étage, dans un des bureaux, Wallace découvre dans une corbeille, un papier qui a été passé au broyeur. Wallace récupère les déchets pour les transmettre au Service Q. Mais c'est au sous-sol que nos héros font la plus grande trouvaille. Un corps, sans vie, attaché à une chaise, l'homme a visiblement été torturé. Une photo envoyée au MI6 grâce au qPhone révèle l'identité de l'individu : François Derval.

*
* *

Sur le chemin qui les emmène vers le télésiège et le plancher des vaches, nos héros aperçoivent dans le ciel un hélicoptère Agusta Westland AW101. Celui-ci stationne quelques temps dans les airs, tournant autour des recrues, puis quatre silhouettes à ski, sautent de l'appareil et pourchassent les agents.

« Il faut se diriger vers les sapins !! » hurle Thompson

« Sinon, ça va sentir le sapin très vite » ironise Wallace

Nos recrues foncent vers les arbres, alors que deux skieurs s'approchent dangereusement des agents et lâchent leurs bâtons pour récupérer leurs Spectre M4 qui pendent en bandoulière.

Thompson en tant que roi de la godille, creuse la distance avec ses poursuivants, Howland suit sans arriver à égaler Thompson, quant à Wallace, ce dernier a un peu plus de mal et manque de chuter.

Thompson s'arrête et arme son H&K MP5 SD3. Dan Howland se laisse chuter et en profite pour dégainer le Beretta 92FS qu'il a emprunté à la Station Locale.

Les Gardes du SPECTRE commencent à lâcher les premières rafales sur Wallace, mais les balles finissent dans la neige.

Wallace agrippe la crosse de son H&K MP5 SD3 et tente de tirer au jugé, mais manque son tir

Thompson et Howland tirent alors sur tout ce qui bouge (à l'exception de Wallace) et éliminent la compétition.

*
* *



Chapitre 3 :



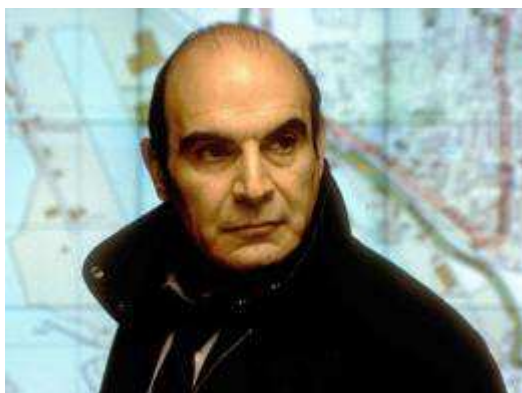
L'avion qui transporte les agents se pose à l'aéroport d'Heathrow en fin d'après-midi. Après s'être débarrassé des skieurs du SPECTRE, nos héros avaient pu retourner à la Station Locale, préparer leurs affaires et prendre le vol suivant pour Londres.

Une fois passées les formalités douanières, les recrues constatent que le chauffeur de M les attend, avec une pancarte « Universal Export » à la main. Ils pénètrent alors dans une grosse BMW X5 où les attends M.

Une fois en route, M procède à un rapide débriefing, puis explique la chose suivante :

« Il y a eu un développement dans notre affaire. Un agent du SPECTRE, le Comte Lippe. Il nous a contactés, il y a quelques heures par l'intermédiaire d'un de nos fixers. C'est une sacrée aubaine, nous n'avons jamais réussi à capturer un membre de l'organisation et celui-ci était plutôt haut placé dans la chaîne alimentaire. Seul petit soucis, notre homme ne veut parler qu'à James Bond

Nous avons donc sorti Bond du trou où il pourrissait. Je vous ai fait revenir de Suisse, car je veux que ce soit vous qui chaperonniez Bond et personne d'autres »



C



Tanner

Les recrues arrivent alors à Thames House, QG du MI5. Les agents sont amenés dans une salle très austère avec un miroir sans teint. Sont déjà présents : Tanner, C (l'homologue de M pour le MI5), son aide de camp, un représentant du Special Branch et Stephen Summerset.



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

Derrière la vitre sans-teint, un homme est assis, attaché à une chaise. L'homme est maigre, barbu, mais il s'agit bien de James Bond

La « récupération » du Comte Lippe est prévue pour le lendemain. Les agents passent alors le reste de la journée à assister à des briefings sur l'opération, il en ressort les éléments suivants :

Le Comte Lippe est complètement inconnu des services de sécurité, on ne sait même pas s'il est réellement Comte, l'existence du vrai Comte Lippe remonte à la fin du XVIIIème siècle et ses origines étaient allemandes, or l'homme qui a contacté les services secrets avait un fort accent italien. Il n'existe aucune photo du Comte.

L'homme est prêt à se rendre, mais il a certaines exigences. Primo, il n'acceptera de traiter qu'avec l'agent James Bond, il ignore apparemment les déboires de l'ancien 007, mais afin de ne pas effrayer l'oiseau, il est prévu de « faire comme si ». Bond a accepté jouer cette comédie en l'échange d'une amélioration de ses conditions de vie carcérales. Secundo, Bond devra être présent, seul, sur l'équivalent d'un bateau mouche remontant la Tamise, demain à 11h. Lippe contactera Bond et lui dictera ses conditions. Bond devra essayer de faire durer la conversation afin que les membres du MI5 puissent localiser l'appel et appréhender l'individu. Summerset restera avec l'équipe du MI5 et du Special Branch pour superviser l'opération, pendant que Howland, Thompson et Wallace garderont un œil sur Bond et à veilleront qu'il ne s'échappe pas.

*
* *

Le matin, du 4^{ème} jour de leur enquête, Howland, Thompson et Wallace embarquent sagement sur le bateau de 11h avec une escouade de Japonais tout frémissants de l'obturateur et quelques provinciaux qui poussent des cris, comme s'ils étaient encore dans leurs champs. A quelques mètres d'eux, James Bond est installé avec un traceur sur lui.

Equipés d'oreillettes, les recrues peuvent entendre le téléphone de Bond sonner.

- Allo ?
- Monsieur Bond, ravi de faire enfin votre connaissance, vous savez que vous êtes une sorte de légende, pour les membres de mon organisation
- Je suis ravi de l'apprendre
- S'il vous plaît, Monsieur Bond, afin que je puisse vous visualiser, ramener le bras sur la tête et dites bonjour aux pigeons.

Bond s'exécute

- Un grand merci, Monsieur Bond, je vous aperçois

Un grésillement se fait entendre dans l'oreillette, puis Collins, un des agents du Special Branch déclare « C'est bon, on commence la recherche, tenez-le le plus longtemps possible »

S'ensuit une conversation entre l'ex-007 et le supposé Comte Lippe.

« C'est bon, il est fait aux pattes, il est sur Granborough Road, il doit s'être branché sur la CCTV, car il ne peut pas voir ce qui se passe sur la Tamise... Grâce à la CCTV, on a réussi à avoir une photo du gars, mais bon, du coup, on n'a personne sur le secteur, c'est à vous de le choper ».

Les agents reçoivent alors sur leur portable une photo du Comte Lippe.



James Bond 007, Le Jeu de Rôles



C'est bien évidemment à ce moment que le bateau s'approche du quai, et que Bond en profite pour sauter du bateau et s'enfuir en courant.

Un choix cornélien s'offre à nos héros : Rattraper Bond, ou le Compte Lippe

*
* *

Duncan Wallace court dans les rues Londoniennes, son but rattraper l'agent renégat James Bond, les consignes que lui prodigue, M, dans l'oreillette sont sans équivoque « capturer Bond si possible, mais autorisation de le tuer s'il n'y a pas d'autres moyens, il ne doit pas s'enfuir. »

« Mais c'est qu'il court l'animal » rétorque Wallace

Malgré tout, et alors que James Bond n'avait pas eu autant d'états d'âmes lors de leur première rencontre à Paris, Wallace rechigne à dégainer son Walther PPS.

Après quelques minutes de poursuite, Bond pénètre dans un centre commercial et s'enferme dans un ascenseur qui s'élève. N'écoutant que son courage, et ignorant les escaliers qui se trouvent à côté, Wallace s'accroche à l'ascenseur. Les deux hommes se dévisagent au travers de la vitre de l'ascenseur.

La montée de l'appareil semble interminable à Wallace mais il finit par s'immobiliser. Bond sort de l'ascenseur, tel une fusée, et Wallace grimpe par-dessus la balustrade pour continuer la poursuite...

... dans des bureaux. Après avoir bousculé quelques secrétaires et quelques cadres, qui les regardent médusés, Bond finit par sortir par une fenêtre et grimpe sur le toit de l'immeuble.

La poursuite continue sur les toits, ou les deux protagonistes sont obligés de sauter d'immeubles en immeubles, échappant à chaque fois à une chute mortelle.

Ce n'est qu'après quelques minutes, que Bond & Wallace retrouvent le plancher des vaches, grâce à une échelle d'incendie.

Alors que cette poursuite continue dans les rues, un passant vient percuter Wallace, qui tombe au sol. Lorsque ce dernier se relève, plus aucune trace de Bond. Wallace lève la tête et recherche sa cible, mais il a bel et bien été semé....

Heureusement qu'il y a toujours le traceur sur Bond... Wallace dégaine son qPhone, mais le signal est mort... l'ex-007 a réussi à se débarrasser du mouchard.

Wallace rentre bredouille...

*
* *

Howland & Thompson courent dans l'espoir d'arriver avant que le Comte Lippe ne prenne la poudre d'escampette. Visiblement, l'entraînement du SAS n'est plus ce qu'il était, car Neal Thompson a une large avance sur Dan Howland.



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

Au moment où Neal arrive à Granborough Road, ils aperçoivent le Comte Lippe et au même moment une Mercedes déboule. Un homme descend du véhicule et dégaine un vieux pistolet avec silencieux : un Mauser C96, qu'il pointe vers le Comte Lippe.



Thompson n'arrête pas sa course et saute sur le Comte Lippe pour le plaquer au sol. Deux balles fusent et Neal pourrait jurer qu'elles lui sont passées juste derrière l'oreille.

Howland arrive à ce moment là et constate la scène, il dégaine son Beretta Px4 Storm SubCompact dans le but de lâcher deux balles sur l'assaillant, mais l'arme s'enraye ! Pendant ce temps, sous une pluie de balles, Thompson emmène le Comte à l'abri derrière un véhicule.

Thompson riposte alors avec son H&K P2000SK, sans beaucoup de succès.

Howland se met également à couvert et parvient à éjecter la balle qui obstruait le petit Beretta. Ø6 tire alors sur l'assaillant.

A son tour, pris sous le feu des balles, l'homme du SPECTRE cherche à prendre abri derrière une voiture, tout en lâchant quelques balles sur le Comte.

Une Aston Martin DB9, dont les recrues découvriront plus tard qu'elle avait été pilotée à distance par Q, arrive alors sur le lieu de la fusillade avec un grand crissement de pneus, se retrouvant face à la Mercedes derrière laquelle est caché l'homme du SPECTRE. Deux mitrailleuses sortent des phares avant et arrosent copieusement le véhicule de conception germanique... ce qui oblige l'agent du SPECTRE à sortir de sa cachette offrant ainsi une opportunité aux deux Recrues du MI6 qui lâchent alors deux balles chacun sur le sinistre individu qui meurt sur le champ.

*
* *

De retour dans les locaux du MI5, c'est au tour de Stephen Summerset d'entre en jeu et de procéder à l'interrogatoire.

Après avoir passé toute la nuit à « travailler » le Comte Lippe, Summerset parvint à retirer les informations suivantes :

- le missile SS18 se trouve dans leur base en Egypte. La localisation de cette base est un des secrets les mieux gardés du SPECTRE et même lui, ignore où elle est située.
- l'homme du SPECTRE en charge de l'opération est un dénommé Emilio Largo, en apparence, un riche homme d'affaires qui possède une villa au Caire qu'il a baptisée Palmyra.

A 10h du matin le lendemain, les 4 nouvelles des Recrues du MI6 sont convoquées par M.

« Messieurs, grâce au travail que vous avez accompli, nous avons les idées un peu plus claires sur l'opération mise en place par le SPECTRE.



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

La Section Informatique & Electronique du Service Q a déchiffré les données que vous avez subtilisées chez Optolaser. Apparemment, l'optique de pointe n'est qu'une couverture, Optolaser travaille sur des projets militaires gouvernementaux. Une cellule « noire » travaille apparemment sur des procédés de camouflage radar et visuel, ce qui m'inquiète fortement quand un missile nucléaire est perdu dans la nature. Le SS18 est un vieux coucou que n'importe quel pays de l'OTAN peut détecter et intercepter à temps, mais je pense que SPECTRE a trouvé la parade avec le procédé d'Optolaser.

Autre point, le chef de la sécurité d'Optolaser, que vous avez rencontré lors de votre séjour, n'est autre qu'Anya Amasova, l'agent Triple X du FSB. Nul doute qu'elle ait essayé de vous aider pour préserver sa propre couverture, mais que faisait-elle là ?

Nos services se sont également penchés sur la note que vous avez ramenée de Lausanne, nos services ont réussi à la déchiffrer. En substance cette note est une correspondance entre un certain n°5 et un n°2, ce qui est la façon dont le SPECTRE désigne ses membres. Le n°5 affirme que l'opération se déroule comme convenu et que le sujet a donné toutes les informations nécessaires. N°5 affirme encore qu'il sera de retour en Egypte, d'ici deux jours. Le ton est assez froid, il y a un PS, dans lequel N°5 affirme qu'il est inconcevable que n°2 puisse courtiser la sœur du sujet et qu'il en référera au n°1 à la première occasion.

Cette note, dit-il en brandissant le bout de papier reconstitué, est une véritable trouvaille, je ne sais pas comment ce n°5 a pu être aussi négligeant, voilà ce qu'il se passe lorsque l'on a trop confiance en soit. D'après cette note, l'opération est menée depuis l'Egypte, il est fait mention d'une liaison que le n°2 aurait avec la sœur du sujet. Il ne faut pas être sorti d'Oxford pour comprendre que le sujet est François Derval. A partir de là, il était facile de retrouver qui est l'amant de la sœur de François Derval. »

L'homme en question est un certain Emilio Largo, un ancien mafieux, reconverti en riche homme d'affaires, philanthrope, qui, comme par hasard, possède une villa au Caire, tout est dans le dossier que nous avons préparé. Votre priorité est d'enquêter sur lui ».



En cela, les éléments que nous avons appris dans la note concordent avec ce que nous a raconté le Comte et ce que pensent également nos analystes depuis le début : Le missile est en Egypte.

Vous avez réussi à nous ramener Lippe, mais vous avez été moins chanceux avec Bond. Votre mission était de le surveiller, mais Lippe était plus important, vous avez su prioriser. Ø5, je vous avais donné des ordres, vous ne les avez pas suivis, cela sera mentionné dans votre dossier et ce type de comportement ne doit pas se reproduire. J'espère juste qu'il ne va pas compromettre Opération Tonnerre, sa soif de vengeance n'a pas de limite.

Vous partez donc pour le Caire, 008 est déjà sur place, vous vous prendrez contact dès votre arrivée et vous vous mettrez à sa disposition, Q a laissé quelque chose pour vous. Bonne chance, je compte sur vous ».

Q a effectivement laissé quelque chose à l'attention des Recrues :

- des lunettes à dispositif aveuglant, pour Summerset
- des cigarettes explosives, pour Howland
- un « Shoe Escape Kit », pour Thompson
- un micro de détresse, dissimulé sous le talon d'une chaussure, qui une fois activé, indiquera la localisation de l'agent au MI6, pour Wallace



Chapitre 4 :



Ce n'est qu'en fin de journée que l'avion qui transporte nos quatre recrues se pose au Caire. Comme Summerset a passé toute la nuit à interroger le Comte Lippe, ce dernier a pu bénéficier d'un vol en première classe, ce qui lui permet de se reposer et de dormir à poing fermé pendant plusieurs heures. Thompson, Wallace et Howland doivent se contenter d'un billet en deuxième classe... C'est la crise, que voulez-vous...

Alors qu'ils récupèrent leurs bagages, Dan Howland et Stephen Summerset se sentent observés, pour autant en regardant dans la foule, ils ne parviennent pas à déterminer qui pourrait bien les espionner

« S'il y a un taxi avec notre nom, ne surtout pas monter dedans » ironise Ø2.

Wallace & Howland aperçoivent qu'Anya Amasova est également en train de récupérer ses bagages.

« On va lui parler ? » demande Ø6

« En plein aéroport, c'est pas très discret », précise Ø5

Les deux recrues informent leurs collègues et Neal Thompson se propose, bien évidemment de filer la belle. Ce dernier aperçoit l'agent russe monter à bord d'une voiture. Thompson s'engouffre alors dans un taxi.

« Suivez cette voiture, s'il vous plait », demande Thompson

« ... J'ai toujours rêvé d'entendre ça » lance le taxi, enthousiaste

*
* *

Sitôt sorti de l'aéroport du Caire, nos héros sont happés par la folie de cette ville tentaculaire : dix millions d'habitants qui s'échinent sous le soleil, usés par le sable roux du désert. Une foule qui monte et qui descend comme une mer, qui les projettent et qui les portent jusqu'à une rangée de voitures réservées où ils prennent possession de leur véhicule de location. Les trois recrues partent alors pour leur hôtel, à bord d'une Mercedes 350 SE.

*
* *

Le MI6 a réservé pour les recrues, une chambre à l'hôtel Hilton du Caire. Les agents sont accueillis à la réception par un jeune européen qui les informe que leur ami les attend au bar de l'hôtel.



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

« Commandez une coupe de champagne sur sa note », demande Summerset.

Les recrues arrivent au bar et reconnaissent Brett Glendale, l'agent 008. Ils s'asseyent face à leur supérieur et à ce moment, un serveur arrive avec une coupe de champagne, en demandant s'il « faut bien mettre cette coupe sur la note de ce monsieur ? »



Glendale jette un regard mauvais à Ø2.

« Bienvenue au Caire. Vous êtes ici pour me seconder. M m'a briefé sur ce que vous fait au cours de cette mission. Les preuves que vous avez rassemblées concordent avec ce que pensent nos analystes, l'opération est menée à partir de l'Egypte, reste à trouver ou exactement. Je dois rencontrer un membre des Services Secrets Egyptien demain midi, un dénommé Aziz Fekkesh, Il dit détenir des informations sur le SPECTRE et me doit une faveur.

Par ailleurs, j'ai fait ma petite enquête sur ce Largo. Celui-ci organise une fête, demain soir pour l'anniversaire de sa dernière conquête, Dominique Derval. Je suis réticent à y aller, car je pense être connu du SPECTRE, mais vous pourriez tenter votre chance à cette occasion. Par le biais de l'ambassade, j'ai réussi à obtenir des invitations pour vous et vous devrez donc agir comme des représentants de l'ambassade.

Mais avant cela je vous propose une piste intéressante, aborder Dominique Derval, et tenter de la ramener à la cause du MI6. J'ai également fait ma petite enquête, elle déjeune tous les midis au Mojave Club et passe une partie de l'après-midi au bord de la piscine. De façon assez intéressante d'ailleurs, car Palmyra dispose de sa propre piscine, mais Dominique Derval semble vouloir « s'échapper » de cette villa. »

Les recrues font alors leur rapport à Glendale évoquant la rencontre avec Anya Amasova à l'aéroport et le fait que Thompson avait entrepris une filature.

008 tente alors de joindre Thompson sur son téléphone. Ce dernier l'informe qu'il a suivi l'agent Triple X jusqu'à une villa dans le quartier d'Haret al Yahoud, l'ancien quartier juif du Caire. Plusieurs hommes armés gardaient la villa en question.

« Ø5 et Ø6, vous m'accompagnerez chez Fekkesh, quant à Ø2 et Ø4, vous irez au Mojave Club. Nous referons le point après, pour voir comment nous allons traiter le cas Amasova ».

Glendale pousse alors une petite valise avec son pied sous la table « Un petit quelque chose de Q ». Puis il prend congé.

Une jeune femme accoste alors le petit groupe. Cette dernière reconnaît visiblement Dan Howland qui lui paye aussitôt un verre.

*
* *



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

Ø2 et Ø5 montent dans leurs chambres. Alors que Ø5 commence à défaire sa valise, il entend un cri et voit un homme armé d'un poignard se prendre les pieds dans un tapis, trébuché et se fracasser contre un mur, lâchant le dit poignard au passage.

Alors que l'homme en question tente de se relever, Wallace lui assène deux violents coups de pied à l'estomac. L'homme roule un peu plus loin, se relève et se rue vers Duncan, lui assénant deux directs au visage. Duncan recule sous la portée des coups, mais reste dans la partie. Wallace bloque un troisième coup avec son bras gauche et riposte avec un direct du droit. Il enchaîne avec un crochet du gauche à l'estomac et un crochet du droit à la mâchoire. L'homme vacille.

*
* *



Pendant ce temps, Ø6 commande un scotch et une coupe de champagne pour la jeune femme.

*
* *

De la même façon, en rentrant dans sa chambre, Ø2 ressent une présence. Il se retourne et se trouve face à face avec un homme armé également d'un poignard.

Celui-ci tente de lui planter sa lame, mais Summerset esquive les coups, envoyant quelques coups de poings bien sentis dans le visage de son adversaire.

L'homme lui donne un coup de poignard qui lacère la chemise de Ø2. Un peu de sang coule, mais cela n'arrête pas Stephen qui riposte. L'homme est à terre

*
* *

Howland apprend que la jeune femme s'appelle Sylvia Trench et qu'elle était présente au Moonraker Castle, le fameux soir où Scaramanga avait tenté de prendre les invités en otage. Howland ressent bien que la belle ne résiste pas à son charme. Le moment de passer aux choses sérieuses est venues

*
* *

Après maints efforts, Summerset & Wallace parviennent à neutraliser leurs ennemis, mais avant d'avoir pu faire quoique ce soit, ces derniers mordent sur leur fausse molaire et se suicident avec la capsule de cyanure que contient la dent.

Wallace peste, contre son manque de réflexe. Ø2 et Ø5 décident de confisquer les bagues à l'effigie du SPECTRE qui ornent l'annulaire de leurs assaillants.

*
* *

Alors que Howland remonte à sa chambre, se demandant bien pourquoi Sylvia Trench, lui avait vidé sa coupe de champagne à la figure, il reçoit un appel de Ø5 qui lui raconte les événements et le prévient qu'un assassin l'attend sûrement dans sa chambre.



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

Les quatre recrues (Thompson étant rentré de sa filature) se regroupent dans la chambre de Wallace pour récupérer leurs armes. Wallace accompagne Howland et Summerset accompagne Thompson dans leurs chambres respectives, mais visiblement les assassins ont quitté les lieux.

« Si quelqu'un devait m'attendre dans ma chambre, j'aurais préféré quelqu'un d'autre » ironise Howland

Nos agents font alors leur rapport à Glendale qui envoie quelques hommes pour récupérer les deux corps.

Le reste de la nuit se déroule sans encombre...

*
* *

Le lendemain, n'ayant pas de rendez-vous avant l'heure du déjeuner, nos héros peuvent profiter de la matinée pour se reposer et se détendre. Summerset, dont l'une de ses chemises préférées a été lacérée la veille, passe du temps à la boutique de l'hôtel, afin de choisir une nouvelle tenue.

*
* *



L'immeuble de la Sécurité cairote est climatisé à la palme et à l'huile de coude, ce qui rend l'attente toute aussi caniculaire qu'à l'extérieur, en plein soleil. Aziz Fekkesch est un officier plein de talent et recommandé par le MI6, mais il semble bougrement pris.

Howland a le temps de lire trois fois les pages sportives de Le Caire Soir, avant que l'officier ne fasse entrer Ø5, Ø6 et 008 dans son bureau.

L'homme qui leur fait face, affalé sur un bureau d'acajou, est tout en sueur, passant son temps à s'éponger le front avec son mouchoir en tissu.

« Messieurs », commence-t-il en vous servant un verre de Martini chaud, « des amis communs m'ont prié de vous accorder toute mon aide, que puis-je pour vous ? »

Quelque chose choque 008, dans l'attitude d'Aziz Fekkesch : trop de sollicitude, d'empressement à les écouter et en même temps l'impression qu'il connaît déjà ce qu'ils croient lui apprendre.

« Chers amis, je crois que je peux vous venir en aide, mes hommes ont entendu parler de ce Largo, à vrai dire, des rumeurs sans plus. Mais ce soir un informateur va sans doute m'en dire davantage. Voulez-vous venir avec moi ? »

« Et bien, alors, mettons à 17 heures, à la Citadelle ; un endroit très pittoresque, vous verrez. Mon homme sera dans le coin »

008 fait un signe discret à Ø5. Thompson colle alors un micro sous le bureau de l'officier Egyptien.

Une fois de retour à leur véhicule de location, et après avoir branché la clim à fond, les trois agents peuvent entendre Aziz Fekkesch converser au téléphone. Il est question d'espions anglais qui sortent à



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

l'instant ! Et d'un piège qui fonctionnera à merveille ! Et d'une Mercedes blanche qui attendra en face de la Citadelle, ce soir 17h pour les amener à Palmyra ou ils seront interrogés.

*
* *

Thompson et Summerset arrivent au Mojave Club aux alentours de midi, nos héros ont rapidement fait de repérer Dominique Derval en train de déjeuner, mais également les deux gorilles qui l'observent de loin et qui font office de gardes du corps.



Summerset se présente devant les deux sbires et après leur avoir montré la bague qu'il avait récupérée sur le corps de l'assassin de la veille, leur annonce qu'ils sont attendus à Palmyra et qu'ils sont venus les remplacer.

Les deux gardes du corps s'exécutent et laissent le champ libre aux deux recrues du MI6. Ces derniers s'asseyent à la table de Dominique.

« Bonjour Mlle Derval », commence Summerset.

Mais la belle ne pipe pas mot, surprise que deux inconnus viennent à sa table et surprise également, de ne pas trouver ses gardes du corps.

« Ne cherchez pas vos amis, Mlle Derval » surenchérit Thompson « ils sont occupés »

Dominique Derval semble très inquiète

« Nous souhaitons vous entretenir d'une affaire grave, qui vous concerne vous, votre frère et Emilio Largo » continue Summerset

Dominique Derval est paniquée et continue de chercher ses gardes.

« Ils sont partis » précise Summerset

La jeune fille blêmit et commence à se lever de sa chaise.

« Nous sommes là pour vous protéger » renchérit Thompson

« Je vais appeler la police, mais qui êtes vous et que me voulez vous ? » balbutie Dominique tout en prenant ses affaires

Summerset se lance :

« Nous travaillons pour les Services Secrets Britannique. Emilio Largo est impliqué dans un vol d'une arme nucléaire et nous avons de fortes raisons de penser qu'il a éliminé votre frère »

« François ? »

« Oui »



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

Summerset continue « François travaillait dans une société Suisse qui a développé une machine capable de rendre un missile nucléaire totalement invisible à toute forme de détection par radar. Vos gardes possèdent cette petite bague avec un spectre dessus. Le SPECTRE est une organisation criminelle qui réclame plusieurs milliards d'euros sous peine de lancer ce missile contre une grande capitale... »

« ... C'est totalement aberrant ce que vous me dites, Emilio ne ferait jamais ça à François »

« Je suis désolé » répond Summerset tout en montrant une photo de la dépouille de Derval sur son qPhone.

« Qu'est-ce qui me prouve que ce n'est pas vous qui l'avez tué » répond elle en larmes

Summerset lui lance son regard le plus sincère « Domino, je vous le jure »

Dominique est bouleversée « Largo organise une fête pour mon anniversaire ce soir »

« Nous sommes au courant, nous sommes invités »

« Qu'attendez-vous de moi ? »

« Avez-vous remarqué un quelconque comportement étrange de la part de Largo, ces derniers temps ? Se déplace-t-il dans des endroits particuliers, s'absente-t-il pendant de nombreuses heures, est-ce que des hommes avec un profil scientifique viennent à Palmyra ? Avez-vous vu une femme très belle, brune, très excentrique ? » demande Summerset décrivant Fiona Volpe

« Oui, c'est son associée »

« Existe-t-il un endroit dans la villa où vous n'avez pas le droit d'aller ? » demande Thompson

« Effectivement, il y a une pièce, je pourrais vous la montrer ce soir... » Elle regarde intensément les deux agents « Promettez-moi... Promettez-moi de le tuer ! »

« Je vous promets qu'il ne vous menacera plus, en tout cas » répond Summerset

« Je veux qu'il meure » répond Domino « Il a tué mon frère »

« Je m'en occuperais » répond Thompson, plus pour draguer la fille qu'autre chose.

Mais Domino semble n'avoir d'yeux que pour Summerset...

*
* *

De retour à la Station Locale du Caire, Summerset et Thompson font leur rapport à Brett Glendale, en lui précisant qu'ils ont pu aborder Dominique Derval et l'a convertir à la cause du MI6, même si la jeune personne est assez ébranlée par les nouvelles qu'elle a apprises.

Ø2 et Ø4 informent également 008 qu'il existe une pièce dans Palmyra, interdite d'accès à Domino et qu'elle leur indiquera de quelle pièce il s'agit, ce soir, lors de la réception.

Glendale regarde Stephen avec un sourire.

« Je me suis peut-être trompé sur vous, Summerset »

Néanmoins, il reste quelques pistes à explorer avant de se rendre à la soirée organisée par Largo :

- Le rendez-vous/piège d'Aziz Fekkesch
- La villa du quartier d'Haret Al Yaoud, où Anya Amasova s'est rendue la veille au soir.



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

Glendale attribue les missions à ses recrues, Thompson et Howland poursuivront la piste Amasova, Wallace et Summerset poursuivront la piste Fekkesh.

*
* *

Un taxi emmène Thompson et Howland à quelques rues de la villa où Ø4 avait laissé Amasova, la veille, dans le quartier d'Haret al Yahoud, l'ancien quartier juif du Caire.

Après quelques mètres, Thompson aperçoit Howland dégainer son Beretta 92a1 et en même temps, quatre silhouettes armées de fusils d'assaut de facture russe apparaissent et tiennent nos amis en joue.

Dans un anglais approximatif, l'homme qui semble être le chef du groupe demande à Ø6 de jeter son arme.

Après s'être jaugé un certain temps, ce dernier s'exécute.

Howland et Thompson sont amenés dans cette même villa où Ø4 avait laissé Amasova et après avoir été désarmé, ils sont ligotés à une chaise.

Trois personnes s'approchent d'eux : Amasova, un grand gaillard musclé et à la grande surprise de nos héros : James Bond



Le grand gaillard musclé s'avère être le Colonel Alexei Gogol, de l'armée Russe. Celui-ci se tient devant nos héros eux à califourchon sur une chaise.

« Qu'est ce qui nous vaut l'honneur de votre visite ? » lance Gogol

« Nous sommes là pour essayer de trouver une petite chose qui a été perdue, vous savez bien ? » rétorque Thompson

« Mais qu'est-ce que vous fichez avec ce *bastard* ? » lance Howland en faisant référence à Bond

« On pourrait peut-être trouver un terrain d'entente ? » demande Thompson

« Et puis, toi pourquoi tu parles en code ? » demande Howland en s'adressant à Thompson, « on sait tous qu'on est là pour récupérer ce *bloody SS18* »

« Mais peut-être qu'ils ne sont pas au courant » intervient Thompson

« Tu as Anya Amasova, James Bond et un Colonel de l'Armée Russe, tu veux qu'ils cherchent quoi ? » s'agace Howland « Et puis, on en serait pas là, si Wallace avait écouté les ordres et nous avait débarrassé de ce traître » renchérit-il en parlant de Bond

« Parfois il faut éviter de tirer sur les gens », sermonne Thompson « Parler, ça peut être utile... »



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

Gogol les regarde, sidéré...

« Désolé pour la scène de ménage, savez-vous où est le SS18 ? », conclue Thompson

« Si nous savions où il était, pensez-vous que nous serions encore là ? » rétorque Gogol

« Pourrait-on essayer de le trouver ensemble ? Nos intérêts convergent sur ce sujet » demande Thompson

Une rafale de mitraillette se fait entendre, les hommes de Gogol, des Spetznaz, attrapent leurs Kalachnikov et on aperçoit des hommes vêtus de noir et armés de Spectre M4, investir la cour de la villa.

« C'est vous qui les avez amenés ici » hurle Gogol à l'attention des agents

« Détachez-nous et nous allons vous montrer si c'est nous qui les avons amenés ici » rétorque Thompson

Howland acquiesce « Redonnez-moi mon arme et on va leur montrer... »

Mais Gogol ne les croit pas et nos agents se retrouvent seuls, ligotés à leurs chaises pendant que la villa se transforme en champ de bataille...

Après quelques longues minutes à se regarder, Howland essaye de se défaire de ses liens tandis que Thompson se projette à terre afin de briser la chaise... Et c'est Thompson qui parvient à se libérer en premier.

« Je suis toujours attaché » fait remarquer Howland

« La prochaine fois, tu tireras d'abord » ironise Thompson en défaisant les liens de son camarade

Nos héros se lèvent et récupèrent leurs armes, Howland regarde s'il n'y a pas un AK-47 ou un AKS-74u dans les parages, mais il devra se contenter de son Beretta.

*
* *

Thompson, armé de son H&K USP est en train de chercher une cible, alors qu'il aperçoit un Garde du SPECTRE qui a visiblement été désarmé dans cette bataille. Ce dernier se précipite sur Ø4 en hurlant...

Neal tire deux balles... et l'homme s'effondre

*
* *

C'est au tour de Dan Howland, maintenant, un Garde le prend en joue. Howland a juste le temps de se jeter à couvert, alors qu'une rafale de balles s'échoue à l'endroit même où il se trouvait une seconde auparavant.

Avec son Beretta 92a1, Howland se débarrasse de l'inopportuniste avec deux balles.

*
* *

Un adversaire se jette sur Thompson, le désarmant, c'est un Combat au Corps à Corps qui s'annonce. Malgré sa maîtrise du Jiu-jitsu, Ø4 parvient difficilement à mettre le Garde hors d'état de nuire, se prenant quelques bons coups au visage. Grâce à un magistral coup de pied à la gorge, suivis de deux directs au visage, l'homme du SPECTRE est incapable.



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

*
* *

Alors qu'il s'apprête à ramasser le SPECTRE M4 du Garde qu'il vient d'abattre, Howland aperçoit un Homme du SPECTRE prendre l'un des Spetsnaz pour cible. Il faut réussir à l'éliminer d'un seul tir, sous peine de voir l'homme abattu, alors que le Garde du SPECTRE est protégé au 2/3. Délaissant le fusil d'assaut, Howland vise, tire... et touche.

*
* *

En se remettant difficilement d'un coup de poing à la mâchoire qu'il vient de se prendre, Neal Thompson est alors pris pour cible par un Garde, mais Thompson est plus prompt à dégainer et abat le Garde.

*
* *

Howland aperçoit une Kalachnikov par terre et se rue vers elle, mais avant d'avoir pu l'atteindre, un Garde lâche une rafale avec son SPECTRE M4. Ø6 est obligé de faire demi-tour pour se protéger des balles.

*
* *

Neal Thompson est de nouveau pris pour cible par un Garde, qu'il abat sans difficulté, d'une balle en plein front.

*
* *

De nouveau un Homme du SPECTRE prend l'un des Spetsnaz pour cible. Howland tente de l'abattre... mais manque. Le Spetsnaz meurt sous les balles de son ennemi.

*
* *

Howland et Thompson vont devoir résoudre un autre problème, un tireur embusqué à pris place sur le toit et tient sous son feu la cour intérieure que les héros doivent traverser.

Venu de derrière un muret, le claquement sec d'un fusil de précision Dragunov a déjà étoilé plusieurs fois les colonnes de marbre.

Howland peste, depuis le temps que la bataille fait rage, il n'a pas pu mettre la main sur le moindre fusil d'assaut, le moindre pistolet-mitrailleur... A ce stade, cela leur serait bien utile, équipés de leurs armes de poing, nos héros ne font pas le poids face à un sniper embusqué.

Le visage de Howland s'illumine, il vient d'apercevoir un vieux lance-roquettes RPG 7 le long d'un mur. Seul problème, il faut traverser la cour pour le récupérer.

Thompson a également repéré l'engin et les deux hommes s'échangent des regards insistants pour que l'autre aille le chercher. « C'est plus ton style », finit-il par lâcher à Howland

Résigné, c'est finalement Dan Howland qui s'y colle pendant que Thompson le couvre. Sous le feu du Dragunov, il agrippe le lance roquette, vise et le sniper est réduit en poussière.

Les troupes du SPECTRE ont été repoussé.

*
* *



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

Gogol amène les survivants dans une nouvelle planque, un vieil immeuble délabré et inhabité, où ils ne risquent pas d'être dérangés par le SPECTRE.

La participation de nos héros à la contre-offensive a considérablement détendu l'atmosphère et les deux recrues sont maintenant considérées comme des alliés.

Gogol et les agents mettent carte sur tables et échangent leurs informations... qui correspondent. Le suspect principal est ce dénommé Largo et ce dernier donne une soirée ce soir pour l'anniversaire de sa maîtresse.

Gogol avait prévu à l'origine d'envoyer Anya Amasova à la soirée, mais il craint pour sa sécurité, l'agent Triple X étant particulièrement connu au sein du SPECTRE.

Gogol propose aux recrues de s'y rendre à sa place, une sorte d'opération conjointe entre les forces russes et le MI6.

Thompson émet une condition, à la fin de l'opération, Gogol devra lui remettre Bond... Gogol décline, Bond est sous sa protection.

Nos héros quittent le repaire de Gogol, sans être parvenu à un accord.

*
* *

L'air est saturé de sable et de poussière, râpeux comme une chape de plomb. Wallace et Summerset font face à la porte principale de la Citadelle, non loin de la Cité des Morts, le seul cimetière-bidonville.

Nos agents ont vite fait de repérer la fameuse Mercedes blanche qui les attend. Summerset enlève sa veste, la porte sur son bras afin de dissimuler le Sig Sauer P226 (avec silencieux) qu'il tient fermement ; Wallace opte pour un journal qui cache son Walther P99. Les recrues approchent du véhicule, deux hommes sont visiblement à l'intérieur, ouvrent les portières arrières et prennent place au sein de la vieille Peugeot 504.

« Ne vous retournez pas et sortez vos armes de la gauche » tonitrua Summerset

Les hommes de main s'exécutent et les recrues les assomment avec les crosses de leurs pistolets.

Summerset et Wallace sortent du véhicule et gravissent lentement la pente jusqu'au puits de Jacob, lieu de rendez-vous avec Fekkesh. Ils aperçoivent l'individu qu'ils reconnaissent d'après les photos. Celui semble attendre Glendale, Howland et Thompson.

Summerset se glisse derrière Fekkesh et colle le silencieux du P226 dans le bas des reins, tandis que Wallace l'aborde : « Monsieur Fekkesh, si nous allions discuter quelque part ? »

Ce dernier hurle alors « Gardes !!! »

Deux voitures arrivent en trombe et des hommes en costume sortent du véhicule.

Wallace et Summerset prennent la fuite, après que ce dernier ait adressé à Fekkesh une ultime menace « Largo sera au courant de votre échec »

Fort heureusement les murailles de la Citadelle sont entourées d'un glacis incliné, car le saut de nos héros aurait pu mal se terminer, à la grande joie d'un car de touristes japonais, qui confondent la poursuite avec une attraction gratuite. Derrière eux, les affreux sont en train d'égaliser leur performance, mais avec moins de grâce ! L'un d'eux bat de l'aile comme un grand corbeau déplumé.

A l'est de la ville, une large plaine sablonneuse et désertique s'étend jusqu'au pied des collines de Moqattan et se hérissent de dômes et de minarets : la Cité des Morts.



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

Une véritable nécropole, dont les tombeaux sont autant de refuges pour les mendiants de la ville et les populations qui ont fui la guerre de 1973.

Un lieu étrange où la misère la plus extrême côtoie les œuvres d'art antiques les plus précieuses, un lieu dangereux aussi. La police ne s'y risque pas sans une bonne raison et il est déconseillé aux touristes de s'y rendre seuls et passé la tombée du jour

Wallace et Summerset s'enfoncent dans une ruelle sur leur gauche

Ils enjambent fébrilement les cordes à linge, les poulets faméliques et les stèles funéraires brisées, repoussant à la diable une meute d'enfants quémendant quelques millièmes. Leur course est entravée et les autres se rapprochent ! Vite ! Devant eux, l'entrée d'un caveau et ce qui fut jadis une allée de cimetière.

Les recrues optent pour le cimetière

Un ricanement d'outre-tombe leur fait dresser les cheveux sur la tête ; surgissant d'une fosse ouverte, deux mendiants s'avancent vers eux, tendant des mains griffues et marmonnant des suppliques et des menaces dans une langue inconnue du commun des mortels.

Avec un grognement sourd, ils repoussent fébrilement les deux apparitions dans la tombe. Et c'est autant de secondes gagnées par vos poursuivants.

Nos héros continuent tout droit... Encore bravo ! Ils viennent de sauter à joints dans une sorte de porcherie, un bassin d'eau saumâtre qui devait, dans sa fonction première, recueillir les eaux de pluie d'un mausolée mamelouk. Inutile de chercher sa fonction actuelle, c'est un mystère, mais les bords de marbre maculés de boue et d'excréments sont très glissants et la remontée à l'air libre leur fait encore perdre beaucoup de temps.

Ø2 et Ø5 poursuivent sur la droite

Mais, heureusement, la chance commence à tourner. Derrière eux un malfrat vient de bousculer un petit enfant, ce qui, dans cet endroit de misère, est un acte peu apprécié par les parents. Ceux-ci sortent d'un trou sombre pour s'expliquer avec l'écraseur d'enfants. S'ensuit une discussion, ponctuée de hurlements : les parents veulent obtenir le meilleur dédommagement ! Toujours ça de gagner !

Poussés par l'énergie du désespoir, les recrues percutent un assemblage de paniers de roseaux entreposés sur des tombes frappées de l'étoile de David. Tout s'écroule dans un grand bruit de vaisselle cassée et la plainte du propriétaire monte comme une sirène dans la nuit de la Cité des Morts. Les hommes de Fekkesh vont devoir escalader une montagne de débris divers pour les rejoindre et régler son compte à un marchand d'assiettes cassées prêt à tuer.

Encore un effort, et les agents sont pratiquement sortis de la Cité. Leurs vêtements sont en lambeaux, ils sont griffés sur tout le corps et ils puent comme une dizaine de chameaux, mais enfin, les mignons de Fekkesh errent encore parmi les tombes et les braseros. Il est même probable qu'ils vont y rester encore longtemps. Arrivés aux frontières du monde connu, Wallace et Summerset reprennent leur souffle.

*
* *

De retour à la Station Locale, les Recrues font leur rapport à Brett Glendale et se préparent pour la soirée se déroulant le soir même à Palmyra.

Equipés de compteur Geiger dissimulés dans leurs bracelets montre, Summerset, Thompson et Wallace ont pour mission de trouver ou se situe la base du SPECTRE en fouillant discrètement la villa et accessoirement, où se trouve le missile SS18.



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

Pendant ce temps, Dan Howland, équipé d'un fusil de précision H&K PSG1 et d'une lunette infrarouge se postera en périphérie de la villa et s'assurera que personne ne vienne embêter les autres recrues pendant leur exploration.

*
* *

Après avoir déposé Howland, Summerset, Wallace & Thompson font leur entrée à Palmyra, où la petite fête lancée en honneur de Domino bat son plein.

« C'est bon, je suis en place » peuvent entendre les recrues dans leur oreillette, confirmant ainsi que Ø6 veille sur eux.

Les trois recrues peuvent apercevoir à la soirée, Domino au bras d'Emilio Largo, l'infâme Aziz Fekkes, Fiona Volpe, Anya Amasova ainsi que la jeune brunette qui avait mit un rateau, la veille, à Dan Howland.

Lorsque ce dernier l'aperçoit dans son viseur, il a un petit moment d'hésitation, puis lâche un petit rictus en hochant la tête...

Summerset agrippe une coupe de champagne et passe dans le champ de vision de Domino, afin de voir si cela déclenche une réaction, mais celle-ci ne le voit pas ou feint de ne pas le voir et reste à côté de Largo.

Duncan Wallace et Neal Thompson récupèrent chacun deux coupes de champagne et abordent respectivement Fiona Volpe et Anya Amasova.

*
* *

Amasova lève les sourcils en apercevant l'agent britannique.

« Bonjour » lui dit-il

« Quelle plaisir de vous revoir ici »

« Plaisir partagé »

« Je vous offre un verre ? »

« Pourquoi pas »

« Qu'est-ce que vous faites ici ? » lâche Ø4 d'un air entendu

« Je profite de la soirée, et vous ? »

« Oh, vous savez, je vais de ci, de là, comme qui dirait pour trouver des missiles »

« Des pistes ? »

« Aucune, et vous ? »

« Aucune... »

Un ange passe...

« On se tient au courant ? » demande Thompson



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

« Ca marche. Vous savez Neal, il n'est pas très prudent de venir en soirée armé d'un Heckler & Koch, aussi compacte soit-il et juste dissimulé par un veston de smoking... Au moins portez-le à votre cuisse ».

Et d'un mouvement tout en érotisme, l'agent russe dévoile sur le haut de la cuisse un holster ou est dissimulé un petit automatique.

« Le problème, c'est que je n'ai pas de jarretière » ironise Summerset

Anya sourit... serait-elle charmée ?

Elle promet à Neal de lui accorder la première danse.

*
* *

Au tour de Wallace maintenant, qui aborde la belle Fiona Volpe.

« Oh, merci ! » dit-elle, alors qu'il lui tend une coupe de champagne, à croire que la méthode enseignée par le MI6 pour soutirer des informations à des jolies jeunes femmes consiste à les saouler au champagne

« Un petit rappel suisse »

Elle le dévisage, interdit...

« Ah vous faisiez parti des amis de ce Monsieur Summerset avec qui j'ai joué au Casino d'Evian. Techniquement vous savez Evian est en France, Monsieur... ? »

« Mon nom est Wallace, Duncan Wallace »

« Fiona Volpeeeee » lâche-t-elle avec un accent italien qu'elle n'avait pas une minute avant.

« Vous êtes amie avec le propriétaire des lieux ? »

« Oui, oui nous sommes de très bon amis. Comme vous et moi bientôt, je l'espère », dit-elle en commençant à lui caresser le bras

Les deux tourtereaux continuent de papoter et Fiona se montre de plus en plus entreprenante au point d'indiquer à Wallace, qu'elle dispose d'une chambre à Palmyra...

L'affaire est entendue et les futurs amants s'éclipsent de la soirée...

*
* *

Stephen décide de se jeter à l'eau et d'aborder Largo, sans toutefois, lui offrir de coupe de champagne. En passant, il adresse un clin d'œil à Fekkes.

« Monsieur Largo »

« A qui ai-je l'honneur ? »

« Stéphane Summerset, représentant de l'ambassade britannique »

« Je suis ravi qu'un représentant du gouvernement britannique se soit joint à notre petite fête » lâche Largo, de façon très amicale

« Mais c'est moi qui vous remercie de m'avoir invité. Très bel endroit et la fête est magnifique »



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

« Vous êtes en poste au Caire, depuis longtemps ? »

« Je viens d'arriver dans le pays. J'étais en poste à Lausanne, puis je suis revenu à Londres, avant de revenir ici. C'est un travail où l'on bouge beaucoup... je suis là où mon pays a besoin de moi »

« Excusez moi, je n'ai pas fait les présentations » dit Largo en désignant Domino « Monsieur Summerset, voici ma fiancée, Domino, c'est son anniversaire aujourd'hui et elle est la raison pour laquelle j'organise cette petite soirée »

« Enchantée, Mademoiselle, et joyeux anniversaire »

« Merci » répond-elle, troublée

Summerset porte sa coupe à ses lèvres, montrant de manière ostensible à Largo, la chevalière du SPECTRE qu'il a récupérée.

Mais Largo ne se démonte pas

« Très jolie bague, Monsieur Summerset, c'est une édition très limitée, il me semble, ou l'avez-vous eu ? »

« Je ne sais pas, un personnel de deuxième rang me l'a donné »

La musique change brusquement et un tango se fait entendre.

« Puis-je vous emprunter Domino ? » demande Stephen

« J'allais vous le proposer » répond Largo avec un grand sourire

*

* *

Summerset danse avec Domino, Thompson avec Anya Amasova, Wallace danse d'une autre façon avec Fiona Volpe et pendant ce temps là, Dan Howland est dehors, dissimulé sous un tas de feuille... « C'est fou, on crève de chaud la journée, et le soir tombé, il fait un froid de canard, je peux même pas allumer une cigarette au risque de me faire repérer ».

Summerset s'avère être plutôt un bon danseur et ses talents impressionnent la jeune Domino. Thompson s'avère moins adroit mais s'en sort de façon honorable.

Quant à Duncan, si l'on en juge le niveau de décibels, il ne s'en sort pas mal du tout !

« J'ai froid... » se lamente Howland.

*

* *

Après le tango, Summerset et Domino se rafraichissent en buvant une coupe de champagne, un petit stratagème né alors dans la tête de Stephen qui prend la jeune femme dans ses bras et l'embrasse fougueusement, s'assurant que Largo est aux premières loges pour profiter du spectacle. L'acte cause un grand émoi dans l'assistance et Largo fixe l'agent britannique d'un regard monoculaire noir !

Largo appelle alors un de ses sbires et lui glisse un petit bout de papier dans la main tout en lui murmurant quelque chose à l'oreille. Le sbire en question s'éloigne alors vers les jardins.

Summerset porte alors la main à son oreillette : « Dan, est-ce que tu vois un homme sortir dans les jardins ? »

« Positif » répond laconiquement Howland

« Peux-tu nous en débarrasser discrètement ? »



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

« Avec plaisir »

Et alors que l'homme s'éloigne des invités, Howland lui place alors une balle de 7.62mm en plein milieu du front, le H&K PSG-1 étant équipé d'un silencieux, le tout se passe dans la plus grande discrétion.

L'homme s'affale et Neal Thompson se glisse alors à l'extérieur et récupère le bout de papier sur le cadavre.

« Il est parfaitement impoli de lire les notes d'autrui, de plus c'est parfaitement inutile »

Thompson lève alors le regard vers la baie vitrée et peut voir Largo le regarder avec un sourire victorieux, tout en levant une coupe de champagne... Nos agents sont grillés !

*
* *

Summerset profite d'un petit moment de répit pour obtenir des informations de Domino, celle-ci lui révèle l'emplacement du bureau dans lequel elle a formellement interdiction d'entrer.

Summerset s'approche de la pièce en question et surveille le compteur Geiger de sa montre... rien. Il revient alors vers Domino pour lui soutirer encore quelques informations, mais passée la scène du baiser qui n'a laissé personne indifférent, la jeune femme est désormais terrorisée à l'idée de subir les foudres de son amant et tente de fausser compagnie à la jeune Recrue. Les sentiments que Domino ressent pour Summerset sont forts, mais ce n'est pas le lieu pour les exposer.

Pendant ce temps, Thompson profite d'un moment d'inattention des gardes pour pénétrer plus avant dans la villa. Après avoir traversé un certain nombre de pièces sans grande utilité, Thompson finit par arriver dans un garage. Une BMW I8 ainsi qu'une Rolls Royce Phantom Series II Coupé y siègent fièrement, Ø4 profite pour placer des traceurs sur les deux véhicules.

Thompson continue son exploration de la villa et finit par arriver dans le fameux bureau, qui ne paye pourtant pas de mine : Un petit bureau assez banal, donnant sur le jardin. Rien d'extraordinaire.

Néanmoins notre Recrue sait que ce bureau est important. En fouillant le meuble de bureau, Neal s'aperçoit que ce dernier a la curieuse idée de pivoter pour dévoiler une sorte de monte-charge qui descend vers un souterrain.

Thompson en informe Summerset.

« OK bien reçu, explore le sous-terrain, pendant que je reste à la soirée pour surveiller ce qu'il se passe »

« Euh... je dois descendre tout seul ? Tu sais qu'il y a plein de méchants en bas qui m'attendent ? »

Summerset hoche la tête de consternation et s'approche d'Anyá Amasova. Il l'informe alors des découvertes de son collègue et celle-ci décide alors de le rejoindre.

*
* *

« Il y a des moments où la vie d'agent secret a du bon » se dit Duncan Wallace, pris à partie dans une des plus belles parties de jambe en l'air de son existence, « finalement, Pilote ou Agent Secret, tout cela revient au même, je m'envoie en l'air pour la Reine et la Patrie... »

Mais en plein milieu de ses ébats avec la belle Fiona Volpe, la situation tourne au vinaigre, Duncan a juste le temps de déceler quelque chose dans le regard de la belle, avant que celle-ci ne se transforme en mante religieuse.



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

A califourchon sur l'ancien pilote, Volpe tente d'étrangler Duncan, qui lui colle ce qu'on peut appeler, deux très belles mandales dans sa gueule.

Fiona roule à terre et se relève et fait désormais face à Duncan, les deux échangent une série de coups de poing

« Tu frappes comme une fille » ironise Wallace, se faisant une « *private joke* » à lui-même en se rappelant Howland assénant un coup à Amasova.

Volpe, le fixe interloquée, et le combat reprend de plus belle.

Passé quelques échanges de baffes, Wallace se lance sur ses vêtements ou son Walther PPS (avec silencieux) est dissimulé. Il attrape l'arme, se met sur un genou et vise Fiona Volpe, qui nullement effrayée par le pistolet se rue sur lui.

Deux balles de .40 plus tard, « *the bitch is dead* ».

*
* *

En descendant du monte-charge, Amasova et Thompson découvrent que les sous-sols de Palmyra ne se limitent pas à une cave contenant quelques bonnes bouteilles, mais qu'ils ont face à eux, une véritable base d'opération du SPECTRE.

Un garde patrouille dans les couloirs et ce dernier ne semble pas avoir vu nos agents. Amasova s'approche du garde et lui assène un coup de crosse de son pistolet dans la nuque, celui-ci tombe assommé. Thompson attache le garde avec sa ceinture, le bâillonne avec une chaussette et ses lacets, puis le laisse dans un coin où il ne sera pas susceptible d'être découvert.

Thompson et Amasova tombent ensuite sur une grosse armoire, qu'ils ouvrent grâce à une clé trouvée sur le garde. A l'intérieur, on y trouve des pistolets-mitrailleurs SPECTRE M4, des Glocks 17 ainsi que des pains de plastic. Nos amis sont tombés sur l'armurerie. Neal ferme alors la porte de l'armoire et casse la clé à l'intérieur.

Après avoir évité soigneusement le mess des Gardes, Thompson & Amasova font face à une porte qui a du mal à s'ouvrir. Un vigoureux coup d'épaule ouvre la porte et les agents déboulent au milieu d'une grande pièce carrée qui disparaît presque entièrement sous les racks d'ordinateurs et autres appareils électroniques.

Depuis qu'ils sont entrés, un technicien les détaille ne sachant pas trop ce qu'il doit faire. S'il s'agit d'invités de son patron, il risque sa place... et sa vie ; d'un autre côté, s'ils ne sont pas des invités, alors, le cimetière est encore plus à l'ordre du jour.

Comme le stratagème a fonctionné précédemment, Thompson montre la chevalière du SPECTRE au technicien... mais peu convaincu, ce dernier cherche un walkie-talkie, mais c'est sans compter les réflexes de Triple X qui lui lâche deux balles dans la poitrine. L'homme s'affale dans un râle...

La fouille de la pièce révèle une carte de la côte Egyptienne de la Mer Rouge, indiquant un point dénommé « Merkava V ». C'est là qu'est le missile ! Les agents profitent de la connexion internet pour envoyer copie de l'écran et autres documentations à leurs hiérarchies, et découvrent à cette occasion que la cible du SPECTRE n'est autre que Washington

Avec ces éléments, Thompson et Amasova remontent à la surface.

*
* *

Amasova, Thompson ainsi que Wallace reviennent dans le hall où a lieu la petite fête, ni vu, ni connu. Il faut maintenant quitter les lieux, en assurant la protection de Domino, tout en n'éveillant pas les soupçons de Largo.



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

C'est alors que les lumières s'éteignent annonçant l'arrivée du gâteau. Summerset attrape alors la main de Domino et l'entraîne à l'extérieur, suivi des autres agents (et Amasova).

Les lumières s'allument dans la villa... et bien vite, on peut voir des gardes armés de pistolets mitrailleurs s'activer. Le parking n'est bientôt plus accessible et nos héros décident de sortir en passant par le parc.

« Dan, tu nous couvres ? » demande Duncan, anxieux

« Ca marche » répond calmement Howland

Alors que nos héros progressent, une cavalcade dans les broussailles, un grondement étrange leur glacent le sang ; les Gardes viennent de lâcher les chiens, des Bergers Allemands...

« Dan, tu vois les chiens ? Il y en a combien ? » demande Neal

« Deux » répond laconiquement Howland

« Descends-les » hurlent à l'unisson les trois recrues en fuite

Mais Dan Howland objecte :

« Hors de question, je tue les humains, pas les chiens ».

Il faut dire que Dan Howland a une profonde affection pour la race canine. En l'absence d'une mère et avec un père tyrannique et violent, le seul réconfort qu'avait pu avoir le jeune Dan, enfant, était avec les chiens familiaux : un magnifique Golden Retriever mâle et une belle Setter Irlandais femelle.

« Mais qu'est-ce que tu fous !!! » demandent les 3 Agents

Dan Howland souffle, non seulement il aimait les chiens, mais même s'il appréciait le tir en tant que compétition sportive et qu'il le pratiquait pour ses loisirs, il avait toujours eu la chasse en horreur. Il s'agissait pourtant des seuls moments d'intimité que lui faisait partager son père, mais il n'y avait rien de majestueux à tuer une biche ou un chevreuil.

Pourtant, il fallait reconnaître que les bêtes qui pourchassaient les collègues, n'avait plus rien de « chiens », il s'agissait d'animaux maltraités, devenus eux-mêmes assoiffés de sang et ses amis avaient peu de chance de leur échapper.

Dan se résout à presser la détente, se promettant d'achever rapidement les deux animaux...

... une première balle... un premier chien.

... une seconde balle ... un second chien... Mais horreur, ce dernier se relève, blessé ! Lui qui était un tireur d'élite, qui avait abattu un terroriste en Afghanistan par grand vent à 1000 yards (un coup que peut-être, une dizaine d'hommes pouvait se vanter d'avoir accompli dans le monde), il venait de réaliser le pire acte déshonorant d'un chasseur (et pourtant, dieu sait s'il ne voulait pas en être un) : blesser l'animal sans le tuer !!

Le berger se met alors courir et arrive complètement enragé en face de la petite troupe ! Il se jette sur Duncan, qui l'esquive et c'est avec une deuxième balle que Dan Howland répare son erreur. Largo allait payer !

Les chiens étant éliminés, c'est maintenant à une équipe du SPECTRE que les agents doivent échapper.

« J'espère que je ne vais pas marcher sur le pouët-pouët du chien » ironise Thompson, mais c'est à ce moment là que Domino marche sur une belle branche bien sèche... Et c'est bientôt, pas moins de 6 Gardes du SPECTRE qui arrosent nos amis de balles de 9mm, peu conscients que si Largo apprenait qu'ils mettaient la vie de Domino en danger, ils risquaient de finir en nourriture à requin...



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

Une fusillade s'ensuit alors que les recrues et Amasova ripostent aux tirs de SPECTRE M4 auxquels ils sont confrontés, Dan Howland leur apportant un support depuis son poste de sniper. Les troupes ennemies sont rapidement neutralisées par nos héros.

Les recrues se précipitent vers le mur du parc, mais Dan les prévient de la présence de mines anti-personnelles, qu'il a détecté grâce à sa lunette infrarouge : « Une ceinture de Claymore, Attention !! »

Dan fait alors sauter quelques mines en leur tirant dessus, libérant ainsi un passage à ses amis, qui peuvent ainsi escalader le mur. Une fois dans la rue, ils hèlent un taxi et quittent Palmyra.



Chapitre 5 :



De retour à la Station Locale, les agents font leur rapport à Glendale. L'attaque sur Washington n'est pas prévue pour ce jour, mais 008 craint que, suite aux actions des recrues, Largo n'avance le planning à aujourd'hui.

Glendale décide donc de faire appel aux troupes du SBS, stationnée non loin. Il s'agira d'une opération conjointe entre les britanniques et les Spetznaz Russes, dans les mesures où les anglais acceptent de renoncer à arrêter James Bond, au moins pour l'opération en cours.

Bien sûr les agents participeront à l'assaut.

*
* *

En pleine nuit, les troupes du SBS et du Spetznaz prennent d'assaut la base du SPECTRE et prennent rapidement le dessus sur les Gardes de l'organisation. Malgré tout leurs efforts, le missile a pu être lancé, malgré le sacrifice du Colonel Gogol qui a tenté de désarmer l'engin mortel, mais qui s'est retrouvé incinéré quand celui-ci a décollé.

Conscient que le procédé Optolaser ralentit considérablement le missile, Wallace prend possession d'un des deux Harriers présent sur l'aire de décollage, suivi d'Amasova qui s'assoit derrière lui, faisant office de copilote.

Emilio Largo voyant la bataille tournée en sa défaveur, décide en mettant à profit le chaos général, de se diriger subrepticement vers le second Harrier, afin de prendre en chasse Wallace & Amasova et éviter qu'ils ne détruisent le SS-18.

*
* *

La bataille dans la base arrive à son terme, les Gardes du SPECTRE sont aculés dans le centre de commande, Howland, Summerset, Thompson, les troupes du SBS & les Spetznaz tiennent la seule entrée.



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

Un des hommes de Gogol, expert en arme lourde, fait alors exploser la porte avec un lance roquette RPG-7. Les troupes alliés profitent alors de la fumée et des dégâts occasionnés par la roquette pour éliminer tout ce qui reste de résistance.

En entrant dans le centre de commandes, Howland aperçoit dans le lointain un bateau, visiblement subtilisé aux SBS. Un membre du SPECTRE a visiblement réussi à s'enfuir, cela devait être quelqu'un d'important, si les dernières troupes de l'organisation ont défendu l'entrée principale avec tellement de mal.

*
* *

Le Harrier de Wallace s'élève au dessus des falaises. Le missile étant invisible au radar, nos héros sont obligés de trouver visuellement la traînée laissée par le sillage du SS18... Mais rien, de rien, aucune trace...

Sachant que la cible est Washington, Wallace oriente le Jet dans cette direction et met les gaz à fond.

Un mince espoir se profile lorsque Wallace et Amasova repèrent une trace de fumée blanche, il ne reste plus qu'à rattraper le SS18, ce qui n'est pas une mince affaire, d'autant qu'un deuxième Harrier vient d'apparaître derrière.

« Ne croyez pas que vous allez faire échouer mon plan aussi facilement ! »... Les héros peuvent reconnaître la voix de Largo ainsi que le signal annonçant que ce dernier les a verrouillés et qu'ils sont pris pour cible par un missile. Amasova déclenche les mesures électroniques... le missile passe à côté...

Largo fulmine, il est en rage, il lance un second missile, Wallace tente diverses mesures d'évitement... Le missile passe à côté encore une fois...

De la bave apparaît aux commissures des lèvres de Largo, bien décidé à les finir, il déclenche les afterburners pour se rapprocher de ses ennemis. Mais voilà, les Harriers ont été achetés au marché noir, et l'entretien apporté aux appareils n'est pas aussi méticuleux que les soins apportés par les mécaniciens de la RAF à leurs appareils. L'un des réacteurs du Harrier explose, et l'avion de Largo s'embarque dans une spirale infernale. Tout ce qu'ils peuvent entendre de leur ennemi est un cri mêlé de peur et de rage.

Il faut maintenant rattraper le missile, mais celui-ci a pris trop d'avance, il aura bientôt atteint sa vitesse de pointe et sera alors complètement hors de portée du Harrier. Wallace tente le tout pour le tout ! En raison du procédé Optolaser, le SS18 ne peut être verrouillé par les radars du Harrier. Wallace doit donc tirer les missiles Air-Air en mode manuel.

Le premier missile manque sa cible...

Le second missile manque sa cible...

Le troisième missile manque sa cible...

Et le quatrième touche sa cible et fait exploser la queue du SS18, ce qui le fait piquer vers l'océan ou il s'écrase... sans déclencher la tête nucléaire.

*
* *

Les H&K MP5 de Summerset, Thompson et Howland ainsi que de tous les SBS se braquent vers Bond, en conséquence de quoi les Kalachnikovs des Spetznaz et de Bond se braquent sur les Agents.

« Nous avons passé un marché... » dit calmement Bond.



James Bond 007, Le Jeu de Rôles

« Le marché, nous l'avons passé avec Gogol » répond sèchement Howland
Summerset et Thompson se concertent du regard, les deux hommes sont immédiatement d'accord.

« Du calme, Dan, l'opération est un succès et nous avons donné notre parole à Gogol, qui est un homme de valeur » commande Summerset

« Nous te laissons partir pour cette fois, mais si tu refais surface, nous serons là pour te ramener pieds et poings liés au MI6 » lance Thompson

« Ou avec une balle entre les deux yeux » menace Howland, qui se résigne néanmoins à le laisser partir.

Bond sourit et les troupes du Spetznaz se retirent.



Chapitre 6 :

De retour au Moonraker Castle, Dan Howland détend ses nerfs grâce à une bouteille de Château Petrus, tout en écoutant « le Clair de Lune » de Debussy.

Une copie du Times traîne négligemment sur la table de la salle à manger où il est installé. Il s'empare du canard et parcourt les premières lignes.

Les événements liés à Opération Tonnerre ne sont pas restés sans conséquences, puisque rapidement après la conclusion fortunée de l'incident, des fuites sur internet ont démontré que l'attentat contre Washington avait été commandité par des hauts responsables de la Russie, des rumeurs persistaient quant à l'implication directe du président dans cette affaire.

Suite à la mort de Gogol, l'enquête sur l'implication du gouvernement avait été confiée au nouvel homme fort de la Russie, le Général Orlov, ce dernier s'étant illustré lors de la répression des séparatistes tchéchènes.

Lorsque l'on sait que le Général Orlov était un grand nostalgique de la Guerre Froide, l'affaire avait de quoi faire trembler...

Howland pose la feuille de chou et se ressert un verre... « Des heures sombres nous attendent c'est indéniable... »

Conséquences :

- Les restes du Harrier de Largo ont été retrouvés en pleine mer, mais sans aucune trace du corps. Dans les mois qui suivirent l'enquête, divers éléments ont permis de déterminer que ce dernier avait survécu. Le SPECTRE ne tolérant pas l'échec, un ordre visant à exécuter Largo avait été donné à la Section Exécution de l'Organisation.
- La crédibilité du SPECTRE a été grandement entachée par l'échec de l'opération. Les protocoles de sécurité de l'Organisation ont tous été modifiés et ses membres font désormais « profil bas »
- James Bond a totalement disparu
- Suite à la mort du Colonel Gogol, qui était pressenti pour prendre la tête du FSB, c'est le Colonel Orlov, promu Général, qui est placé à la tête du service de renseignement russe.
- Suite aux fuites de l'implication des membres du gouvernement russe, qui auraient commandité l'attentat auprès du SPECTRE, fuites qui impliqueraient le président lui-même, le Général Orlov est chargé de l'enquête.