



## Scénario 3

# Retour en Thaïlande

### Pré-générique

♪ TND : 4, puis TND : 15

Les Pjs sont à Hereford, où ils passent de “merveilleuses vacances” en compagnie de leurs instructeurs après une mission sur le terrain qui n’a pas été de tout repos. Ils sont en stage de formation au pilotage d’hélicoptère. Leur exercice de ce soir est délicat. C’est le major Kirk Malthus qui assure le briefing :

28

— “ Comme vous le savez très certainement, un des exercices les plus difficiles à réaliser en hélico est le largage sur zone. Cet exercice consiste pour le pilote à survoler une zone en mode silence. Le copilote est affecté au fusil à lunettes et doit s’assurer que la drop zone est dégagée. Les passagers ont exactement 10 secondes pour larguer les cordes de rappel depuis les marchepieds et doivent effectuer une descente en rappel de 100 mètres environ, se détacher et se mettre en position de combat. Le tout en moins d’une minute, ceci afin que nous limitons au maximum les risques d’être repérés. Au risque de me répéter, la moindre erreur peut être fatale et si vous avez un pépin, il vous faudra ne compter que sur vous-même. Seul l’objectif de la mission prime.

Nous avons décidé de simuler une prise d’otages dans une clinique. Des terroristes Santosistes, de la République de los Santos se sont emparés de la place ce matin. Ils tiennent en otage l’auteur d’un roman qui remet en cause la version officielle de leur lutte pour l’indépendance. Cette femme ; une journaliste ; a démontré que leur guérilla était financée par plu-

sieurs investisseurs étrangers qui comptent bien exploiter les ressources minières du pays une fois que les Santosistes auront pris le pouvoir. Elle accuse formellement le leader de cette guérilla de s’être compromis avec ces hommes d’affaires. Les opposants sont des guérilleros d’expérience, formés à Cuba aux opérations de guérilla. Cependant, leur tentative de kidnapping a échoué après qu’un patient ait prévenu la police à l’aide de son téléphone mobile. Cela fait 10 heures que nous tentons de dialoguer avec ces gens, mais ils ne veulent pas se rendre. Ils ont exécuté un otage, un handicapé moteur. Les images ont été filmées par la télévision, révoltant par la même l’opinion publique et le gouvernement souhaite que nous intervenions pour reprendre la place. Les accès à la clinique sont sous contrôle des rebelles, mais pas le toit. Ils pensent pouvoir faire face à toute situation où nous utiliserions la violence. Il va vous falloir tirer les premiers, messieurs, et tirer pour tuer.

Il y a en tout 5 rebelles, dont voici les positions. Ils sont armés de pistolets-mitrailleurs et tiennent 3 personnes en otage dans la salle d’urgences. Petite précision, les otages sont des civils. Afin de coller à la réalité, nous avons demandé l’aide des habitants de Hereford. Ils ne sont pas préparés à ce que nous allons faire et peuvent avoir des réactions imprévues de gens placés dans une situation de stress intense, et je veux que vous inspectiez tous les otages une fois qu’ils auront été libérés, ceci afin qu’aucun des rebelles ne puisse s’être caché parmi eux.

Voilà, ce sera tout. Je vous laisse le soin de la préparation. (remettez aux joueurs l’Aide de Jeu N°1)

Les Pjs peuvent adopter n’importe quel rôle dans l’équipe d’intervention. Le maximum de passagers que peut emporter l’hélicoptère est de 10.

Pour arriver sur la drop zone et se maintenir en place pendant que les hommes descendent le long du filin, le pilote doit réussir un jet de Pilotage au FD 2. Descendre 100 mètres de câble en moins de temps qu’il n’en faut pour le dire nécessite la réussite d’un jet d’Alpinisme FD 3. Pour le reste de l’opération, utilisez les caractéristiques et l’équipement des membres du S.A.S présentés dans le scénario précédent. Les rebelles sont armés de pistolets-mitrailleurs Skorpion et ont les mêmes caractéristiques que les membres du S.A.S.

La “romancière” est en fait une séduisante jeune femme qui travaille comme secrétaire à la mairie de Hereford. Il se pourrait qu’elle tombe amoureuse de l’un de vos agents qui lui aurait “sauvé la vie”...

Au cours de ce stage, les Pjs auront acquis les compétences suivantes au niveau 1 : Alpinisme et Pilotage.

### Le dossier Korba

Après cette petite séquence d’introduction, les Pjs se retrouvent dans le bureau de William Tanner. Nous sommes le 17 Juin 1991 et Londres pleine de touristes.

— “ Toutes mes félicitations pour la réussite de votre mission. Vous commencez bien. J’ai également lu dans votre rapport que vous aviez été poursuivis par un tueur armé d’un lance-flammes. Un lance-flammes ? Ennnnnfin, on voit tellement de choses bizarres de nos jours...”

Voici le dossier d’un terroriste interna-

tional (Aide de Jeu N°2) . Il se nomme Achmal Al Korba et est le leader d'un groupe qui se fait appeler " la Maison-Dieu ". Comme le montre son dossier, cet homme est dangereux, toxicomane et violent. Il a subi une formation comparable à la votre et il est l'auteur de nombreux attentats. Il a déjà tué plusieurs agents de Scotland Yard qui s'apprêtaient à l'arrêter. On avait perdu sa trace depuis quelque temps, mais il semble qu'il ait refait surface en participant à une opération de vol en Thaïlande. Korba et ses complices se sont introduits de force dans un laboratoire pharmaceutique appartenant à la société Horizon, un nom qui doit certainement évoquer quelque chose pour vous. Ils ont tué deux gardiens de la célèbre société de sécurité Global Security et ont dérobé quelque chose. La police du coin n'a pas encore su déterminer ce qui a été dérobé, mais une chose est sûre; les premiers policiers Thaïs à être entrés sur les lieux sont actuellement en observation dans un hôpital. D'après les médecins, ils souffrent de diverses contaminations toutes plus originales les unes que les autres. Le lieu de l'enquête a été déclaré zone de contamination. Des techniciens scientifiques en combinaison NBC cherchent toujours ce qui a pu être dérobé.

Je veux que vous vous rendiez à San Francisco au siège de la société Horizon afin d'apprendre tout ce que vous pourrez sur ce vol. Un agent américain de la C.I.A vous attend là-bas pour vous donner tous les renseignements dont vous pourriez avoir besoin. Je ne puis que vous recommander la plus grande prudence dans cette affaire. Tout conflit armé face à un tel personnage serait en votre défaveur. Utilisez les informations du mieux que vous le pourrez afin de coincer ce malade".

## le catalogue de l'espion moderne

Le service Q est encore en effervescence. Le seul élément de décoration semble être ce sapin de Noël qui trône au beau milieu des établis des techniciens du service Q. (oui, oui, un sapin.

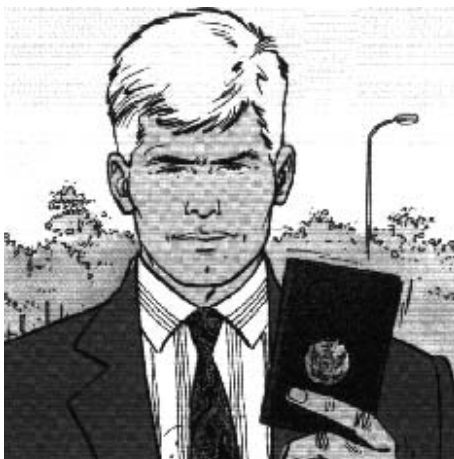
— "Bonjour, (matricules des Pjs). Que dites vous de notre beau sapin de Noël" ? Si un des Pjs demande à quoi peut servir un tel gadget en mission, Q fera certainement une remarque

sur les dangers de la littérature de science-fiction sur les jeunes esprits.

— " Voici vos téléphones portables que vous connaissez déjà. La seule modification que nous avons apportée à vos mobile est que nous avons miniaturisé le traceur Davey pour pouvoir l'inclure dans le téléphone. Pressez deux fois sur le bouton de mise en marche, et un compartiment secret glisse, vous permettant d'avoir à portée de main le traceur. Avec un peu d'entraînement, vous devriez pouvoir accomplir cette opération les mains dans les poches, dissimulant ainsi ce que vous serez en train de faire des yeux indiscrets. (Aide de Jeu N°13)

Qui plus est, ce mobile est équipé d'un appareillage de contre-mesure électronique. Tapez secret sur le clavier du téléphone et vous mettrez en marche le dispositif qui repérera à coup sûr tout dispositif d'écoute.

Voilà, ce sera tout, ladies and gentlemen. Voici vos billets pour San-Francisco" .



**Ned Bancroft**

Les Pjs décolleront à Heathrow aux alentours de 10 heures du matin. Après un vol de 17 heures et 8 fuseaux horaires de décalage, les Pjs atterrissent à l'aéroport International de San Francisco le même jour à 19 heures. Une fois leurs bagages en mains, les Pjs sont accueillis par l'agent Ned Bancroft qui se présentera lui même comme un membre de "l'agence".

— "Bienvenue à San Francisco, j'espère que votre voyage n'a pas été trop long, messieurs-dames. J'ai pris la liberté de louer une voiture pour vous et de vous réserver une suite au Four Seasons Clift. Jusqu'à présent, personne ne s'est plaint de cet établissement".

Si les Pjs lui demandent ce qu'il est censé faire pour eux, Ned leur répondra :

— "Mon Boss m'a averti ce matin que des agents du M.I.6 enquêtant sur le dossier d'Achmal Al Korba étaient attendus ici pour rencontrer Mr John Brightling, le P.D.G de la société Horizon. D'après ce que j'en sais, Mr Korba se serait introduit dans un labo de cette société et aurait dérobé *quelque chose*. Mais on ne sait pas encore quoi.

J'ai aussitôt contacté le bureau de Mr Brightling pour que vous puissiez le rencontrer. Il a gentiment accepté de vous voir demain-matin à la première heure. Pour que vous soyez informés sur la nature des activités de la société Horizon, j'ai aussi demandé qu'un agent de l'I.R.S, notre fisc à nous, vienne vous faire un petit topo sur ce Mr Brightling et ses millions. Si vous avez quoi que ce soit à me demander, n'hésitez surtout pas. Je suis à votre entière disposition pour toutes les tâches que vous jugerez utiles de me faire-faire" .

Ned Bancroft est un allié fiable pour les Pjs aux states. De plus, il est bien fait de sa personne, mais il restera très professionnel, ne s'engageant dans une relation intime que si l'un des agents du M.I.6 éprouve quelque chose pour lui.

Dès leur arrivée au Four Seasons Clift, les Pjs ont reçu un message (Cf Aide de Jeu N°3, 4 et 5). Une enveloppe a été transmise dans leur chambre. Elle contient les dossiers de l'I.R.S susceptibles de renseigner les Pjs sur Brightling et son univers. Une petite note accompagne ces documents : il s'agit d'une invitation à dîner de la part de Sandra Peltz, inspecteur à l'I.R.S.

## Charmante soirée

♪ TND : 7

Les Pjs se rendront donc au french and continental, un restaurant Français très chic. La tenue de soirée est de rigueur pour rendre hommage au prestige de cette salle magnifique qui est un véritable temple de la cuisine Française à San Francisco.

L'agent Peltz arrive peu après les Pjs et se présentera au groupe. Les Pjs pourront choisir ce qu'ils désirent manger et le vin qu'ils souhaitent boire.

Après un échange de banalités entre fonctionnaires du gouvernement, l'agent Peltz présentera aux Pjs le topo qu'elle a préparé pour les agents du M.I.6.

— “Tout d’abord, sachez que la société Horizon a déjà été contrôlée plusieurs fois par nos services, mais nous n’avons jamais pu trouver quoi que ce soit qui pourrait l’incriminer de quelque façon que ce soit ; cependant, nous continuons de nous tenir au courant de ses agissements de part la nature de son gestionnaire.

Tout ce que je puis dire de John Brightling et de son entreprise, c’est que les deux forment un couple qui semble vivre en parfaite symbiose, l’un justifiant les caprices de l’autre. Vous avez lu les comptes-rendus que je vous ai préparé, et vous savez certainement que la société Horizon semble suivre les caprices de son manager. Si Brightling est décidé à faire quelque chose, il se sert de son entreprise pour y arriver et les découvertes que Horizon fait servent les intérêts de John Brightling. Prenez les vaccins qu’il a inventé ; eh bien ils sont fabriqués dans des fermes que possède Brightling. Ces endroits vivent en parfaite autarcie et les plantes rares nécessaires à la fabrication de médicaments sont cultivées dans les serres écologiques construites par Horizon. John Brightling est un visionnaire. Il va plus loin que tout le monde et j’avoue que la portée de ses plans échappent aux autres investisseurs. Prenez par exemple ce fameux projet Rainforest. Personne n’est en mesure de comprendre pourquoi ce Brightling a fait construire en trois endroits du globe différentes installations capables de vivre en autarcie pendant plusieurs années.

Pour l’instant, je n’ai pas réussi à obtenir de nouvelles informations au sujet de ces projets. Cependant, je reste persuadée que, de part la nature des productions de la société Horizon, il nous faut rester vigilants. Cela fait plusieurs années que cet homme joue avec les services de renseignement de mon pays. Si il était simplement un rebelle qui refusait de coopérer avec le gouvernement et qu’il luttait en produisant des disques, cela n’aurait aucune incidence, mais la société Horizon pèse très lourd dans l’économie de la santé” .

Si les Pjs n’ont pas de questions, Sandra Peltz passera à autre chose. Dans le cas contraire, elle leur répondra du mieux qu’elle peut.

## Horizon

On retrouve les Pjs au pied du building de la société Horizon. L’immeuble de 180 étages est superbe, et le logo de la société est une simple petite plaque de cuivre au bas de l’immeuble. Les Pjs sont accueillis par John Brightling au dernier étage. A peine sortis de l’ascenseur, ils tombent en plein milieu d’une luxuriante jungle. On se croirait en plein cœur de l’Amazonie. (Le Champ d’Expérience Botanique ou la réussite d’un jet de Sciences FD 2 permettra de repérer la présence de plusieurs espèces de plantes rares, dont au moins une particulièrement toxique). John Brightling fera alors son apparition. Il met tout de suite les Pjs à l’aise en les invitant à venir partager son petit-déjeuner. Les Pjs seront servis par une somptueuse jeune femme. Brightling entamera la discussion :

— “Qu’est-ce qui peut bien intéresser de jeunes agents du M.I.6. Aurais-je omis de payer des procès-verbaux dans votre pays” .

Il est évident que cette question est un test. Si les Pjs répondent de manière virulente ou tentent de menacer Mr Brightling, celui-ci congédiera les agents du M.I.6 sans aucune forme de procès. Pas de mandats, pas de témoignage.

Si au contraire, les Pjs acceptent le style un peu “hippie” du patron de la société Horizon, ils pourront poser leurs questions. Dès que John Brightling est au courant du motif de la visite des agents du M.I.6, il leur répond ceci :

— “Voyez-vous, ce vol a eu lieu dans une entreprise Américaine sur le sol Thaïlandais. Aussi cette affaire est noyée sous les procédures judiciaires des deux pays. Pour ce qui est du reste” ... Il appuie alors sur l’interphone et demande à voir Mr Henriksen, qui entre dans la foulée.

— “Ladies and Gentleman, laissez-moi vous présenter Mr Bill Henriksen, un ancien du FBI. Aujourd’hui, il travaille pour moi. Asseyez-vous Bill, et prenez donc un café”.

Ce que fera l’homme concerné. Si les Pjs lui posent des questions concernant le vol, Il leur dira ceci.

— Le vol a eu lieu en Thaïlande, à Bangkok, dans les locaux que la société possède là-bas.

— Les voleurs sont entrés de manière furtive, de nuit. Il ont tué les deux employés de la société de gardiennage que Bill possède : Global Security.

— La nature du vol et son déroulement laisse à penser que c’est là l’oeuvre de professionnels entraînés, qui connaissaient parfaitement les lieux de l’opération et qui savaient précisément quoi voler. Rien d’autre n’a été pris.

— Le motif du vol est très inquiétant : les résultats d’enquête de la police Thaï montrent qu’il s’agit d’un virus mutant obtenu après une erreur dans la fabrication d’un vaccin. Il s’agit du LAK4...

— Il y a six mois, ces mêmes laboratoires ont fait l’objet d’une visite nocturne. L’ordinateur installé dans le département de virologie a révélé que les cambrieurs étaient visiblement en quête de renseignements au sujet de ce même LAK4. Notez soigneusement tout Pj qui ferait un commentaire sur cette affaire, cela sera utile plus tard.

— Puis Bill Henriksen montrera le film du cambriolage. Une mini-caméra, placée à l’entrée du sas de décontamination du laboratoire a permis d’identifier les coupables du vol. Sur la bande, on voit un garde en train de fumer nonchalamment une cigarette lorsque il est pris d’un violent tremblement. De larges taches rouges apparaissent alors sur son dos. Il s’effondre au sol. Les Pjs voient alors les agresseurs. Un homme qu’ils reconnaissent comme Korba et son complice qui n’est autre que Li Van Tran !

Bill Henricksen leur dira alors qu’il a reconnu Korba : Alors qu’il était instructeur dans les HRT (Hostage Rescue Team) au FBI, il arrivait parfois qu’il s’entraîne avec des membres des forces spéciales, et il se souvient très bien avoir croisé Korba à l’académie de Quantico, siège du F.B.I...



**Achmal Al Korba**



## Bruits d'hélices

♪ TND : 9

Au moment où les Pjs font cette surprenante découverte, un formidable vacarme retenti dans la pièce. Sous les yeux médusés des Pjs apparaît alors un hélicoptère (un Bell Texasranger), en vol stationnaire devant la baie vitrée. La porte latérale s'ouvre, et les Pjs voient alors leur ennemi : Achmal Al Korba en personne !

Celui-ci fera feu avec une Kalachnikov sur le groupe, blessant John Brightling. Les Pjs pourront riposter et Bill Henriksen ; couché sur le corps de son patron hurlera : "Il y a un hélico à l'étage du dessus, dépêchez-vous d'attraper ce salaud !"

Les Pjs devraient pouvoir atteindre le Bell Texasranger que possède John Brightling grâce à un jet d'Agilité et décoller rapidement. La poursuite entre les Pjs et Achmal commencera au niveau moyen par un dangereux vol entre les buildings de San Francisco (3 rounds). Le pilote de Korba possède une CB de 15 en Pilotage. Puis une fois que les deux poursuivants seront à distance proche, Achmal tentera de forcer les Pjs à se poser dans la rue. L'hélicoptère des Pjs devrait frôler un tramway avant de remonter pour continuer la poursuite. Achmal utilisera alors son arme pour endommager l'appareil des Pjs. Il se placera en face des Pjs et tirera. Le seul moyen pour les Pjs d'éviter les balles sera de descendre l'appareil pour passer dans un hangar couvert (jet de Cascade). Un échec signifiera que l'hélice a heurté le toit du hangar et il faudra se poser en catastrophe (jet de Sécurité), sous le regard incrédule du vigile en place.

Si les Pjs peuvent encore affronter Korba, ils se lanceront alors dans un ballet aérien au dessus du pont de San Francisco. Korba n'utilisera pas son arme car il ne possède plus de munitions. Mais les Pjs peuvent tenter de tirer sur Korba. Son appareil finira par se crasher sur un des piliers du fameux San Francisco Bay Bridge...

## Bruits de couloirs

Une fois la poursuite terminée, les Pjs seront rejoints par Ned Bancroft. Il leur dira que John Brightling est à l'hôpital, mais que ses jours ne sont pas mis en danger.

Si les Pjs font part de leurs découvertes concernant Achmal Al Korba, Ned aura l'air gêné. Il utilisera alors son téléphone pour appeler son boss, puis il reviendra avec l'attitude de celui qui va tout arranger. Il invite les Pjs à entrer dans son véhicule, puis tout en prenant la route de l'aéroport, il explique la situation :

— "J'ai un début de réponse aux questions que vous me posiez tout à l'heure : je crois que cette affaire nous concerne maintenant. J'ai ordre de vous conduire auprès de mon patron à Washington. Elle s'appelle Ann Lang et c'est la seule membre du National Security Council (NSC) qui soit une femme. Autant vous dire qu'elle est plutôt compétente. Elle m'a dit qu'elle avait des informations à vous transmettre au sujet de ce Achmal Al Korba. Vous avez rendez-vous à la Maison Blanche". A peine à t'il fini son discours que les Pjs voient un jet aux couleurs de la présidence. Ils se changeront dans l'avion.



## Ann Lang

Leur voyage devrait durer 5 heures, en partant à 13h00, ils seront à Washington à 13h00 du fait des fuseaux horaires. A peine seront-ils sortis de l'appareil que les Pjs seront pris en charge par une limousine qui les emmènera directement à la

Maison Blanche.

Le bureau de Ann Lang est assez vaste et meublé de façon moderne. Sur le bureau, une petite plaque porte cette inscription : Ann Lang, NSC, Conseil du Président. Un homme est assis en face d'elle. Il se présentera comme étant Neil Gailham, de l'ambassade Britannique et poursuivra la conversation sur le temps qu'il fait à Londres.

Ann Lang se lève alors, se racle la gorge et commence son exposé après avoir demandé à Ned de bien vouloir fermer la porte derrière lui. Elle donne alors un papier à l'un des Pjs (Aide de Jeu N°6) :

— "L'homme que vous cherchez est citoyen américain, ex-membre de la CIA. Comme le dit le dossier, il s'est reconverti dans le terrorisme international, après avoir échappé et tué les agents de la CIA venus l'arrêter.

Sa capture ou sa mort nous soulagerait d'un certain poids, mais cette capture pose quelque problèmes de juridiction au gouvernement Américain. Nous avons tenté de l'appréhender par le passé, ainsi qu'Interpol et Scotland Yard, mais à chaque fois, cela s'est soldé par la mort de plusieurs agents. La police Thaïlandaise le recherchait activement après le coup de main qu'il a effectué dans les locaux des laboratoires Horizon à Bangkok.

En théorie, c'est à mon gouvernement d'effectuer la capture, la tentative d'assassinat dans l'immeuble Horizon à San Francisco qu'il vient de manquer tend à prouver cette théorie. Mais les derniers agissements de ce Korba viennent quelque peu compliquer la situation".

Neil prend à son tour la parole :

— "Selon certaines sources, Korba, avec l'aide de quelques criminels, se serait emparé d'un camp de réfugiés en Thaïlande. Il détient actuellement le professeur Catherine Winston en otage, ainsi que d'autres travailleurs humanitaires. D'après les dernières nouvelles, il semblerait qu'il ait fait emmener le docteur Winston et 50 otages dans un camp de trafiquants de drogues, et qu'il ait laissé sur place un commando armé qui détient actuellement 500 réfugiés Cambodgiens, Vietnamiens et Thaïlandais à sa merci. Les négociations entamées par la police Thaïlandaise se sont révélées infructueuses. Nous sommes persuadés qu'ils cherchent à gagner du temps".

— "Cependant, poursuit Ann, il y a

risque de dérapage, et nous ne pouvons nous le permettre. Les autorités Thaïlandaises, dépassées par la situation et manquant de personnel compétent capable de gérer cette crise internationale sur leur sol, viennent de me donner leur accord pour une intervention. Cependant, et afin de ne pas empiéter sur votre enquête, j'ai donné mon accord au M.I.6 afin que ce soit le gouvernement Britannique qui se charge de résoudre cette crise. J'espère qu'elle se soldera par une totale réussite. Catherine Winston est mon amie, elle a des relations haut placées avec l'OMS (Organisation Mondiale de la Santé), ainsi qu'avec de nombreuses personnes de la Maison-Blanche".

— "J'ai reçu des ordres de M pour vous. Le SAS est au courant de l'affaire et se dit prêt à organiser l'opération de libération du camp de réfugiés et l'assaut du camp de Korba dans la jungle. Ils m'ont promis, à moi et au conseiller Lang qu'ils ramèneraient le professeur Winston saine et sauve. Vous partez dans deux heures pour Hereford. Des questions" ?

Si les Pjs font part de leurs découvertes à San Francisco, les deux conseillers prendront une mine grave. Pour eux, la crise est d'autant plus importante que ce virus est capable de tuer plus de personnes qu'une bombe. Il faut à tout prix empêcher Korba d'utiliser le LAK4. Neil Gailham conclura la réunion :

— "Soyez prudents, bonne chance et bonne chasse. Ladies and Gentlemen, Conseiller, la séance est levée" .

Les Pjs n'ont plus qu'à se rendre à l'aéroport pour rentrer en Angleterre. Leur avion décolle à 17h30. Le voyage dure 7h30, et les Pjs se poseront à Londres à 04h30.

## Préparatifs

On retrouve les Pjs à la base de Hereford, dans le bureau du Major Malthus. Ils sont en treillis de l'armée Britannique, avec un sérieux manque de sommeil à rattraper.

Le Major commence son briefing en exposant la situation :

— Un groupuscule terroriste dirigé par Achmal Al Korba ; recherché par diverses forces de police du monde entier ; a pris en otage un camp de réfugié placé sous le contrôle de la croix-rouge.

— Ce camp (le camp 105 pour être précis...) abrite des Vietnamiens, des

Cambodgiens et des Laotiens qui espéraient fuir les horreurs de la guerre.

— Le commando terroriste se compose de soldats affiliés à un seigneur de guerre et baron de la drogue connu sous le nom de Li Van Tran (eh oui ! Il est de retour !)

— Les otages et le commando ont été divisés en deux groupes : le groupe Or et le groupe Bleu, ceci afin d'éliminer toute possibilité de contre-attaque de la part de forces de police conventionnelles. Cette division montre à quel point Achmal Al Korba connaît les stratégies des forces de police. Le SAS n'aura pas affaire à un débutant.

— Le commando exige une rançon de 10 millions de dollars pour relâcher les réfugiés et le personnel médical (groupe Bleu). Aucune mention n'a été faite en ce qui concerne le docteur Winston et les 50 autres réfugiés prisonniers (groupe Or).

— Selon les derniers rapports de surveillance de la police Thaï, le commando Bleu se compose de 10 soldats, armés de Kalashnikovs. Ils se contentent de patrouiller le long du camp, mais ils peuvent à tout moment exécuter des otages en tirant dans le tas. Ce qu'ils ont déjà fait pour montrer à tout le monde qu'ils ne plaisantaient pas (24 morts et 32 blessés). La majorité des commandos bleus se regroupe dans un bâtiment qui fait office d'hôpital, au beau milieu du camp...

— Le commando Or s'est regroupé dans un village qui dispose de constructions assez modernes, comme le montrent les photographies prises par des éclaireurs de l'armée.

— (Jet de Sciences FD 3 ou 5 avec le Champ d'Expérience Génie Mécanique). Sur les photos, on peut percevoir de puissants extracteurs d'air. Qui plus est, toutes les vitres sont équipées de joints d'étanchéité spéciaux. Tout porte à croire que ces bâtiments sont des installations de niveau chimique 4. Pourquoi faire construire une telle chose au beau milieu de la jungle ? Mystère ?

— Le commando Or est composé de 10 soldats, plus Achmal Al Korba et de Li Van Tran, un trafiquant de drogues notoire. Tous sont armés de fusils d'assaut.

— Ils retiennent le groupe Or qui se compose d'une cinquantaine de réfugiés et du docteur Catherine Winston. Cette dernière est une VIP. Si on ne doit sauver qu'une seule personne, que ce soit celle-ci. C'est l'objectif

prioritaire de la mission.

— Les ordres du SAS sont clairs : avec l'assistance du M.I.6 (les Pjs) et le concours des forces de police et de l'armée Thaï, le groupe devra se rendre maître des deux camps de prisonniers simultanément. L'objectif prioritaire est le sauvetage du docteur Winston. Vient ensuite la récupération de tous les prisonniers, puis seulement la capture mort ou vif d'Achmal Al Korba et de son associé Li Van Tran. Toute opposition à cette intervention doit être neutralisée le plus rapidement possible, et ceci, de manière définitive...

— Pour ce qui est de la mission spécifique des Pjs. Ils devront aller en Thaïlande rencontrer le général Hisyao pour planifier les derniers détails de l'opération (entrée et sortie du commando SAS, acheminement du matériel et des hommes de manière discrète). Il faut savoir que le gouvernement Thaï a accepté que l'affaire soit confiée au SAS à la condition que ce soit l'armée Thaï qui hérite du succès de l'opération. Le major leur demandera aussi des renseignements complémentaires sur le docteur Winston.

— Dans le déroulement de la mission sur le terrain : le détachement du SAS est confié à leur commandement exclusif pour toute la durée des opérations. Bien sûr, il n'est pas interdit de demander des conseils aux experts...

— Dès que toutes les formalités seront effectuées, le détachement SAS se mettra en route. Pour l'instant, il se prépare à remplir sa mission.

Si les Pjs font mention du LAK4 et de leurs soupçons quant à une utilisation potentielle du virus sur les civils (les installations chimiques prennent alors tout leur sens...), le major Kirk Malthus leur demandera aussi un topo complet sur les risques chimiques.

Tous les renseignements demandés par le major peuvent être obtenus auprès du M.I.6. (Donnez aux joueurs l'Aide de Jeu N°7 et 8)





## Le général Hisyao

Les Pjs partiront de Londres à 14h00, ils se poseront à Bangkok à 12h30 le lendemain midi après un voyage de 26h30 tout compris... Inutile de dire qu'ils seront exténués par autant de voyages dans le temps (-1 au FD de tous les jets de dés).

Pendant le trajet, les Pjs pourront se renseigner sur les derniers développements de la prise d'otage qui semble bien occuper la presse locale (Aide de Jeu N° 9).

Dès leur sortie de l'aéroport, les Pjs verront la Mercedes 600 SL de Masaya Hisyao. (Eh oui ! le général Hisyao a une fille décidément fort charmante). Elle se montrera très sympathique avec les Pjs (si toutefois ils n'ont pas fait preuve de leur incompetence lors de leur dernière mission) et les emmènera directement jusqu'à la résidence familiale. Elle leur dira qu'elle est au courant de l'affaire qui concerne les Pjs et son père. C'est elle qui a ouvert l'enquête sur le vol dans les laboratoires Horizon. Voyant que le poisson était trop gros, elle a décidé d'en informer son père, qui a tout de suite transmis le dossier au M.I.6 et à la C.I.A.

Le général attend les Pjs sur le perron de sa demeure, accompagné de Ned Bancroft. Il les salue fort courtoisement puis leur demande poliment s'ils désirent dormir un peu avant de commencer le travail. Après tout, il serait trop bête d'oublier quelque chose à cause de la fatigue... Masaya leur montrera leurs chambres et si elle est liée à un Pj, elle s'en ira dormir avec lui...

Une fois que tout le monde aura récupéré, le général invitera les agents dans son bureau pour discuter des détails de l'affaire. Sa position est plus que délicate : il ne dispose pas de troupes dont il soit sûr à 100% (les

seigneurs de la drogue paient mieux et plus régulièrement que l'armée...) mais son gouvernement ne veut pas passer pour faible en demandant l'appui de troupes étrangères. Si le sceau du secret entourant la libération des otages venait à être brisé, il en résulterait un incident diplomatique pour tous les pays concernés.

Seules quelques personnes du gouvernement Thaï, dont lui et sa fille sont au courant. Le directeur du M.I.6 et son adjoint, ainsi que le chef du SAS et les commandos le sont aussi. Mais le major Malthus lui a certifié qu'il n'y aurait pas de fuites de son côté. Quant au M.I.6, ce sont des gens habitués au secret, n'est-ce pas ?

Le général supervise toute l'opération. Il endossera la responsabilité de la réussite ou de l'échec de la libération. Autant dire qu'il joue gros.

Ned Bancroft est chargé de faire le lien entre la CIA et le général. Le gouvernement américain a accepté de fournir un soutien logistique en prêtant un satellite de surveillance du NRO (National Reconnaissance Office) en orbite permanent au-dessus des zones occupées par les terroristes. Tous les plans et cartes viennent des informations transmises par ce satellite.

Les Pjs sont chargés de superviser et d'assister le commando du SAS. Ils feront aussi office d'intermédiaire entre le gouvernement de sa Majesté et le gouvernement Thaï. Les Britanniques fournissent un commando complet, équipé et prêt à effectuer la mission dans les plus brefs délais. Charge au général de fournir l'appui logistique aux commandos en leur permettant d'utiliser les bases et autres installations de l'armée Thaï utiles à leur mission.

Le général explique alors qu'il a défini l'arrivée et le départ du commando SAS comme suit. Ils atterriront de nuit dans une base de l'aviation Thaï. Le général fournira l'appareil qui embarquera les commandos à Londres et les emmènera jusqu'en Thaïlande. Tous les membres du commando (Pjs compris) seront logés sur place, avant d'être acheminés jusqu'aux divers endroits où ils devront commencer leur mission. Pour ne pas être reconnus, ils devront porter des cagoules qui masqueront leurs visages. Sur place, c'est le général qui prendra le commandement fictif du commando. Si ce dernier a besoin de quelque chose, ce sera aux Pjs d'en faire la

demande, de manière discrète, au général qui donnera des ordres afin qu'ils soient satisfaits. Les commandos ne parlant pas le Thaï, il leur est interdit de communiquer entre eux avant le déroulement de l'opération. Lors de la libération des otages, ils pourront utiliser leurs propres radios afin de ne pas courir le risque qu'on puisse écouter leurs conversations.

Une fois la mission terminée, les commandos seront redirigés vers la base aérienne où ils trouveront une antenne médicale si besoin est. Charge à eux de fournir un médecin ! L'avion les embarquera en direction de Londres. Tous les vols seront considérés comme étant effectués par des avions diplomatiques, afin que rien ne puisse s'ébruiter.

Le général montrera ensuite les cartes qu'il a établi des deux campements où sont retenus les otages. Des éclaireurs de l'armée Thaï sont postés en permanence autour de ces deux endroits, et ils ont pu localiser la position de certains otages, et leur état de santé. (Aide de Jeu N°10)

Les Pjs peuvent commencer à discuter des détails de l'opération avec le général, mais il vaudrait mieux attendre que le commando soit arrivé pour étudier leur stratégie d'assaut. De plus, le général confiera aux Pjs sa grande ignorance en ce qui concerne les stratégies des commandos anti-terroristes. Il parle de mettre sur pied une section comparable au SAS, mais il lui faudrait du personnel capable de former une telle unité. Il compte bien poser la question au major Malthus d'ici peu...

## Planification

On retrouve les Pjs dans une base militaire. L'avion diplomatique Thaïlandais se pose et les membres du SAS en sortent. Les Pjs connaissent déjà le capitaine Benjamin Parker et le capitaine Louise Malton. A peine arrivés, le général invite ces derniers, ainsi que Ned et les Pjs à participer à la réunion qui devrait déboucher sur une stratégie d'assaut. Déroulez les cartes et laissez vos joueurs décider de la stratégie à appliquer. Quelques points semblent évidents :

- \_ Un assaut simultané semble être la meilleure solution, car personne ne connaît les moyens radios dont disposent les terroristes.

- \_ Le Groupe Or devra être secouru par des agents vêtus de combina-

sons chimiques afin d'éviter tout risque de contamination. (Aide de Jeu N°11)

\_ La récupération des commandos Or et du Groupe Or devra être assurée au moyen d'un pont aérien qui devra être rapide afin d'éviter tout risque de représailles de la part des seigneurs de la drogue. Parallèlement à ce pont aérien, une vaste opération militaire devrait être déclenchée dans la région afin de sécuriser le périmètre des opérations.

\_ Le Groupe Bleu sera confié à l'armée Thaï une fois que le commando Bleu donnera le signal. Une antenne médicale accueillera les blessés des groupes Or et Bleu.

\_ Les commandos Or et Bleu seront regroupés sur la base aérienne. Toute intervention chirurgicale sera assurée sur place par le médecin du commando SAS. Une fois que tous les commandos seront transportables, l'avion diplomatique les emmènera en direction de Heathrow. Le Capitaine Benjamin Parker dira alors que son commando est officiellement "en manoeuvre".

Une fois que tous les préparatifs ont été exécutés, que l'équipement, la stratégie et le nombre de personnel

34



**Le campement de Achmal Al Korbe et du seigneur Tran sous la pluie. H-15 minutes...**

## La libération

### ♪ TND : 15

Les Pjs devraient rejoindre le commando Or (ils ont une dette avec Li Van Tran et Achmal Al Korba). L'assaut devrait être brutal et impitoyable. Les commandos du SAS jeteront des grenades dans les habitations des terroristes. Il se peut que certains membres du SAS soient blessés, voire tués, mais le temps pluvieux qui règne devrait être à la faveur des commandos. Les terroristes n'imaginent même pas que des soldats puissent s'introduire jusque chez eux. Les otages sont regroupés dans la construction en dur et son assaut va être la partie la plus compliquée du travail du commando. Si Li Van Tran sent que son installation est menacée, il se dirigera vers les quartiers de Catherine Winston pour tenter de l'abattre. Un Pjs pourra donc tenter héroïquement de sauver la vie de cette superbe jeune femme. Li Van Tran devrait mourir de manière brutale.

Une autre bonne surprise sera la capture du professeur Tran, le cousin de Li Van Tran. Les Pjs le trouveront en train de détruire systématiquement le matériel informatique présent sur les lieux. Les Pjs trouveront les otages enfermés dans des chambres hermétiques. Une jet de Sciences (FD 3) permettra de deviner qu'ils sont certainement contaminés par quelque chose... Certains sont déjà morts ou pas loin de l'être. Mais les Pjs n'auront pas le temps de poser des questions aux différents témoins de ces atroces expériences, car les soldats de l'armée Thaï investiront le terrain. Et Achmal Al Korba ? Nulle trace de lui dans le camp... Les Pjs pourront toujours se consoler en se disant qu'ils en ont terminé avec la famille Tran...

## Regroupement

Une fois que leur mission est remplie, les membres de commandos se replient vers une aire d'atterrissage qui leur est réservée. Les nouvelles sont bonnes : le succès de l'opération est total. Le Commando Bleu a réussi à neutraliser tous les preneurs d'otages sans qu'un seul coup de feu soit tiré du côté des terroristes.

A ce moment là, les joueurs devraient commencer à se dire que le scénario est fini, mais rassurez-vous, il n'en est

rien.

Une fois débarqués sur la base aérienne, les Pjs pourront participer aux chaleureuses retrouvailles entre les commandos Or et Bleu. Si il y a des blessés, le docteur Winston ; qui se révèle être d'une agréable compagnie ; oubliera vite ses dernières aventures et se mettra au travail. Laissez aux Pjs le soin de s'occuper des blessés ou de se vanter et de raconter leurs exploits à qui veut bien l'entendre ; la chute n'en sera que plus dure.

## Police, menottes...

### ♪ TND : 5

Une voiture noire se gare sur le tarmac, suivie par plusieurs véhicules de police. Passée l'incompréhension, la crainte commence à naître chez les commandos.

Un militaire Thaï s'avance alors vers les Pjs en citant leurs noms, puis il leur explique qu'ils sont en état d'arrestation pour le meurtre du général Hisyao, l'effraction dans les locaux de la société Horizon il y a six mois. Quant au vol commis il y a peu, le fonctionnaire Thaï poursuit en disant que l'enquête progresse, mais les Pjs sont fortement suspectés d'avoir organisé le raid, ou d'avoir participé à sa planification conjointement au groupe terroriste connu sous le nom de "la Maison-Dieu". Après ce discours atterrissant, arrivera Masaya Hisyao qui giflera le Pjs avec qui elle était le plus lié en lui disant que c'est une balle de son arme que l'on a retrouvé dans le corps de son père. Même Ned Bancroft qui a l'air de tomber des nues ne sait que penser de toute l'affaire.

Les commandos du SAS régiront violemment. Ils se saisiront de leurs armes et les pointeront sur la tête des soldats Thaïs et du fonctionnaire. Ce dernier ne se laissera pas démonter et demandera aux accusés de bien vouloir dire à leurs hommes de baisser les armes, de peur que tout ceci ne débouche sur un véritable bain de sang... Le capitaine Benjamin Parker et le capitaine Louise Malton reprendront le contrôle de leurs hommes et Louise Malton dira qu'elle en référera aux autorités de son pays. Ce à quoi le fonctionnaire répondra que ni elle ni ses hommes ne sont censés se trouver ici en ce moment, mais "en manoeuvre". Louise répondra en crachant à la figure du fonctionnaire.



Tous les commandos seront évacués sous bonne escorte en insultant copieusement les forces armées Thaïs.

## Le Procès

♪ TND : 5

Les Pjs sont emmenés par hélicoptère sous bonne escorte en direction d'une prison spéciale : la célèbre forteresse de Makiling. Il sont encore en treillis de l'armée Britannique (on leur demandera même de remettre leurs insignes. Si les Pjs refusent, ils seront accusés d'espionnage). Les Pjs seront menottés et conduits dans une petite salle où ils doivent être jugés. Le tribunal est composé de militaires et d'officiels qui ne donneront jamais leurs noms, pour juger ce qui ressemble de plus en plus à une mascarade. Les Pjs sont accusés d'espionnage, de meurtre et d'activités terroristes. Un témoin les a formellement identifiés pour le vol avec effraction du laboratoire de la société Horizon il y a six mois (vous vous souvenez de l'allusion faite par les Pjs à Bill Henriksen ? ). Le fait qu'un nouveau vol ait été commis montre que les Pjs étaient soit les commanditaires de ce vol, soit des complices de ce terroriste international connu sous le nom de Achmal Al Korba.

De plus, on a retrouvé une balle de pistolet automatique qui correspond aux munitions utilisées par un des Pjs dans le corps du général Hisyao. Le fait que les Pjs aient participé au raid contre les terroristes tend à prouver que les Pjs sont une nouvelle fois complices de ce Korba en lui donnant toutes les informations concernant le raid du commando ; lui permettant ainsi de s'évader. Le meurtre du général interviendrait suite au fait que ce dernier aurait tout compris de la machination des Pjs.

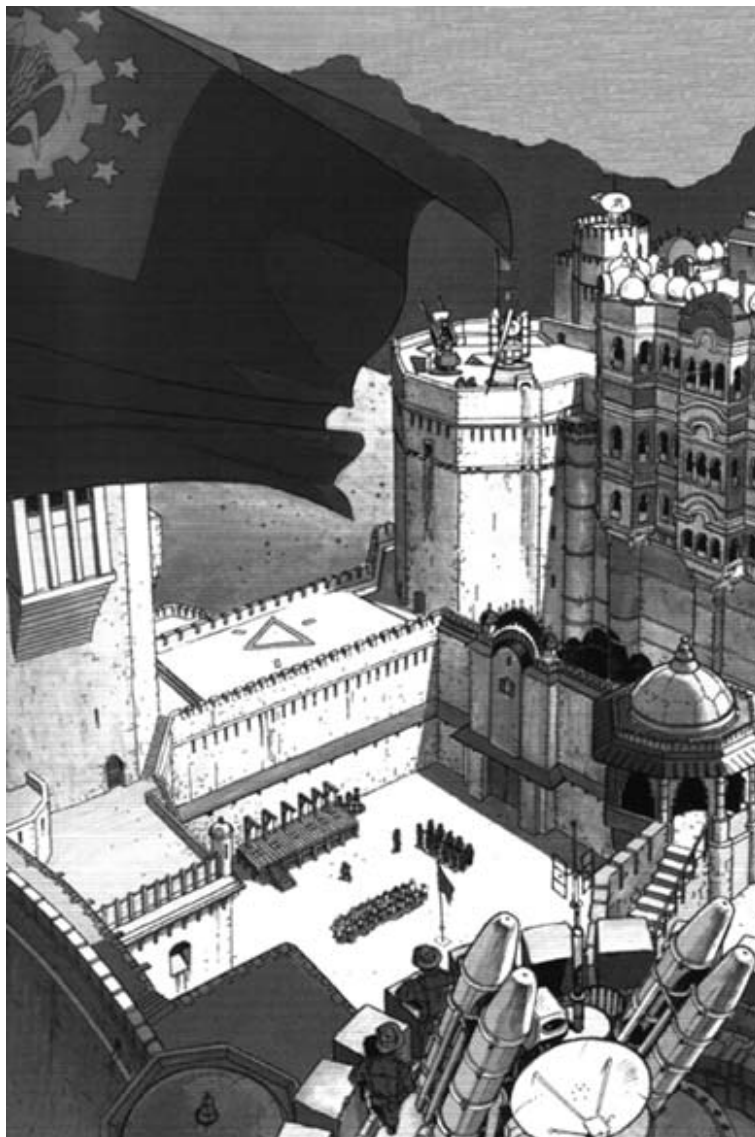
Tout cela, pour en venir à la traditionnelle question : "Qu'avez-vous à dire pour votre défense" ?

Une fois que les Pjs auront défendu leur cause par un plaidoyer mémorable, les magistrats se regrouperont dans une pièce pour délibérer. Il reviendront en disant que les charges retenues contre eux sont très lourdes, et que par conséquent il se voient dans l'obligation de les condamner à la peine capitale...

## ... évasion !!!

♪ TND : 11

Tout abasourdis qu'ils doivent l'être par ce procès et cette sentence digne de l'inquisition, les Pjs sont emmenés, menottes aux mains et aux poignets en direction de la cour où un peloton d'exécution se prépare à faire son office. Se libérer de ses chaînes (au poignet) nécessite un jet de Pickpocket au FD 3, puis un jet de Crochetage de FD 3. Au moment où les Pjs seront prêts à se libérer, une Mercedes rouge conduite par une jeune femme que les Pjs connaissent bien traversera en trombe la cour des fusillés. C'est le moment de poser la traditionnelle question : Que faites-vous ?



Un furieux combat devrait s'engager entre d'un côté :

\_ John G. Carlotti (s'il était vivant à la fin du premier scénario), armé d'un fusil M-16

\_ Masaya Hisyao armée d'un H&K VP 70

\_ Ned Bancroft armé d'un Sig-Sauer P220

Et de l'autre :

\_ 10 soldats du peloton d'exécution armés de AK-47

Lors du combat, les Pjs pourront noter que leurs amis ne font pas de cadeaux et qu'ils tirent pour tuer. Dès que les Pjs se sont enfuis du tribunal, passez à la section suivante.

## Poursuite

♪ TND : 2

Dès que les Pjs ont pris place à bord de la voiture de Masaya, la poursuite commence : Des voitures de police prennent en chasse les fugitifs. Les policiers ne feront pas de cadeaux et utiliseront leurs armes contre les Pjs.

Après 3 rounds passés sur les chemins cabossés qui mènent à la forteresse, Masaya leur explique la situation. Les balles trouvées sur le corps de son père ne viennent pas de l'arme du Pj. Le service de l'armurier des Pjs en a fait la démonstration évidente. Qui plus est, Ned a appris que tous les officiels impliqués dans le procès ont eu des rapports proches avec le défunt Li Van Tran. Ils ont eu peur des représailles du successeur de ce dernier et ont décidé de montrer leur bonne volonté aux seigneurs de la guerre en leur

offrant la tête des Pjs. Ned a été approché par un homme qui disait bien connaître les Pjs : il s'agissait bien sûr de John G. Carlotti, sorti de sa retraite depuis la première attaque du camp de Li Van Tran...

La discussion sera interrompue par des tirs d'armes automatiques. Il semblerait que la police les ait retrouvés.



Alors que les Pjs s'égarent dans la jungle, ce ne sont pas moins de 1 hélicoptère de l'armée et 3 jeeps qui poursuivent les Pjs. Tous les poursuivants useront de tous les moyens pour tuer les Pjs. Le pilote de l'hélicoptère tentera de forcer la voiture des Pjs à s'arrêter et utilisera ses missiles contre la voiture de Masaya. Les Pjs se verront offrir un répit de courte durée lorsque leur voiture passera sous la frondaison des arbres. Après trois tours de course-poursuite, les Pjs croiseront un marchand avec son boeuf et ils devront l'éviter, puis une jeep tentera de harponner la voiture des Pjs. Tout ceci, ajouté au fait que les snipers tirent sans s'arrêter sur la Mercedes des Pjs, fera qu'à un moment donné, la voiture sera détruite. Les Pjs manqueront alors un virage et seront précipités avec elle dans un bassin d'eau alimenté par une cascade.

C'est certainement blessés et meurtris que le petit groupe réussira à émerger du fleuve (Jet de Plongée FD 3) pour se cacher de l'hélicoptère (Furtivité FD 4).

## James Bond II : La mission

36

TND : 3

Note : Au cours des épisodes qui vont suivre ; n'hésitez pas à faire interagir les différents Pnjs. Ned et Masaya Hisyao pourraient succomber aux charmes de certains Pjs. La suite n'en sera que plus intéressante...

Résumons-nous : Les Pjs sont perdus au beau milieu de la jungle Thaïlandaise. Ils sont poursuivis par les forces armées Thaïs. Ils n'ont aucun moyen de contacter le M.I.6 (les portables ont bien du mal à résister à un séjour sous l'eau). Ils ne peuvent donc compter que sur eux-mêmes.

Si personne ne sait où ils sont exactement, John G. Carlotti sait que si on redescend le ruisseau jusque sa source, il devrait pouvoir trouver le village de pêcheurs où il s'est installé avec sa femme et ses enfants.

Commence alors pour tout le petit groupe un long calvaire. Plusieurs jets d'Alpinisme seront nécessaires pour redescendre le cours tumultueux de la rivière (FD 5, puis 4 et 3). En cas d'échec, une chute de 10 mètres dans l'eau est à prévoir (compté comme une Blessure Légère). Puis viendront les petits désagrément du fleuve :

moustiques, sangsues (Blessure Légère) et crocodiles ! Si un des Pjs encaisse deux Blessures Légères, considérez qu'il vient de contracter le paludisme et qu'il ne tient plus debout... Alors que tout le monde sera en train de marcher en silence dans le brouillard du fleuve et ses alluvions, les Pjs auront l'occasion de trouver un refuge : une petite maison de paysan seule au milieu du décor semble être un véritable paradis. Mais cette accalmie sera de courte durée : Manifestement, les habitants sont tous morts par balles. John G. Carlotti penchera pour les seigneurs de la drogue qui rackettent sans pitié toute personne qui a le malheur de vivre sur son territoire.

La seule consolation viendra du cochon noir que les Pjs pourront tuer afin de se nourrir. Durant la nuit, une garde efficace (jet de Volonté toutes les heures au FD de 4, 3, 2, puis 1) permettra d'apercevoir une petite embarcation qui se dirige vers la maison. Elle est occupée par 3 contrebandiers Thaïs aux ordres de Phaï Tang (voir plus loin). Si les Pjs désirent les combattre, une âpre lutte décidera de quel groupe pourra utiliser la maison. Si les Pjs s'enfuient, ils devront échapper à la vigilance des contrebandiers. Libre à eux ensuite de tenter quelque chose, car les Thaïs seront rapidement ivres. La barque contient plusieurs sacs d'opium. Notez soigneusement si les Pjs embarquent la cargaison, cela sera utile plus tard.

Au petit matin, alors qu'ils seront en train de marcher (ou de payer), les Pjs entendront un bruit d'hélicoptère venant au loin. Inutile de dire que les Pjs ont tout intérêt à se cacher s'ils ne veulent pas se faire tirer dessus à coup de missiles. Une fois en sécurité et hors de vue de l'hélicoptère, les Pjs continueront leur route et ils ne tarderont pas à apercevoir un vieil homme qui ne semble pas agressif. Fumant doucement la pipe, il s'enquerra poliment de leur destination et leur proposera son aide. Au moindre mouvement d'agressivité, des hommes en armes cachés derrière les buissons feront leur apparition. Si les Pjs lui demandent de l'aide, le vieil homme leur dira qu'il est tout prêt à leur donner tout ce dont ils auraient besoin, si toutefois ils sont prêts à en payer le prix.

Le vieil homme se nomme Phaï Tang. Il est seigneur de guerre dans la région et le groupe est considéré

comme ses invités. Si les Pjs naviguent avec la barque chargée par les contrebandiers, il les remerciera de lui avoir rendu son bien, tout en s'enquérant du sort de ses hommes. Si les Pjs lui disent qu'ils sont morts, il aura l'air satisfait : cela lui évitera de les tuer de ses propres mains.

Le marché qu'il propose au groupe ; pipe d'opium à la main ; est le suivant : La cargaison que les Pjs lui ont ramenée (ou qu'ils ont balancée) doit être acheminée sans encombre dans un petit village côtier. Si le groupe consent à acheminer la cargaison, Phaï Tang fournira de l'aide au groupe. Une personne devra rester au camp pour servir d'assurance à Phaï Tang. A moins qu'il n'y ait des blessés intransportables parmi les Pjs, considérons que Ned se portera volontaire pour rester chez Phaï Tang. Dans le cas où il y aurait un blessé sérieux ou un malade, il devra rester au camp du seigneur de la drogue pour y être soigné.



**Phaï Tang, seigneur de la drogue et nouvel ennemi des joueurs.**

Si les Pjs font les malins, Phaï Tang emmènera le groupe voir un de ses prisonniers. Enfoncé jusque au cou dans une fosse pleine de purin et de boue, garnie de pieux en bambous acérés dirigés vers l'intérieur, il leur dira que puisqu'ils ne veulent pas se montrer raisonnables, il va devoir "motiver" le groupe. Ned (à défaut de quelqu'un d'autre) sera jeté dans la fosse et le prisonnier exécuté juste devant eux. Phaï Tang lâchera alors un : "Tachez de vous dépêcher avant que quelqu'un ne vienne remplacer votre ami". Les Pjs n'ont pas le choix.

## Opium Connection

La mort dans l'âme, le groupe devra donc faire le sale boulot. La livraison est prévue dans deux jours, dans le bar/hôtel de passe/raffinerie que possède Phaï Tang.

Le plein de la petite pirogue ayant été fait, les Pjs n'ont plus qu'à espérer pouvoir remplir leur mission. La première journée sera morne et sans rencontres, mais maintenez le suspense en exigeant des joueurs de fréquents jet de Perception. Lorsque le lendemain les Pjs croiseront la route d'une vedette des douanes, ils ne seront plus prêts.

La petite pirogue des Pjs ne parviendra pas à distancer les policiers Thaïs. Dès qu'ils repèrent le moindre signe suspect, il se lancent à la poursuite des Pjs en utilisant la tactique habituelle : on tire d'abord et on discute après. Il n'y a pas d'obstacles dans cette poursuite : le seul objectif des Pjs devra être de se cacher des douaniers en se mettant hors de portée de la vedette ou en trouvant un endroit propice pour se planquer (Virage Serré).

Mais le gros des ennuis des Pjs devrait arriver alors qu'ils arrivent en ville.

## Règlements de comptes à Tseu Dai

♪ Dobermann : 13

A peine arrivés en ville, les Pjs pourront voir dans quel enfer ils sont tombés. Tseu Dai est un village de tentes construit par des contrebandiers où cohabitent mercenaires, guerriers de la drogue, touristes pervers, paumés et autres aventuriers des temps modernes. Pour que tout le monde puisse s'amuser, un gros contingent de prostituées a choisi d'exercer dans cette reconstitution de l'enfer, où bon nombre de résident n'ont même pas la majorité. Les Pjs ont intérêt à se méfier, car les rixes de tout poil sont ici monnaie courante.

Le bar en question est atroce : un mélange de saloon, de bar pour militaires en goguette et de peep show. des serveuses en petite tenues viennent voir les membres du groupe pour leur demander ce qu'ils désirent.

Une fois que les Pjs commenceront à se demander ce qu'ils font là, Phaï

Tang et ses hommes feront leur apparition.

Phaï Tang et ses hommes entrent dans le bar. Immédiatement, tous les autres clients sortent précipitamment, laissant seuls les Pjs discuter avec le seigneur de la drogue. Celui-ci, accompagné de Ned, fera signe à un homme de bien vouloir entrer. Les Pjs reconnaîtront immédiatement Achmal Al Korba. C'est à ce moment que Ned hurlera : "attention, c'est un piège" ! Pour toute réponse, Phaï Tang tuera Ned d'une balle dans la tête. Alors que les Pjs seront prêts à faire feu, Phaï Tang s'assiera et dira aux Pjs qu'ils ont bien travaillé pour lui, mais que les désirs de Achmal Al Korba sont des ordres... Avant de demander à ses hommes de s'emparer d'eux. A aucun moment Phaï Tang ne croit que les Pjs vont lui résister. il utilisera alors ses Points de Survie pour s'enfuir du combat, tout comme Achmal Al Korba. Quant au groupe, il aura suffisamment à faire avec les gardes du seigneur de la drogue pour ne pas poursuivre les deux chefs.

La fusillade sera apocalyptique, avec des destructions de mobiliers importantes, du bris de fenêtres des chutes de la balustrade et des bouteilles qui explosent. Contrairement aux fusillades "Bondiennes", celle-ci aura un relent de sauvagerie due au fait que les Pjs devraient haïr leurs ennemis. Ils auront là une bonne occasion de se défouler de leurs frustrations et de la mort de leur ami.

Une fois le problème des gardes de Phaï Tang réglé, il devrait être temps de penser à fuir. Un vieux 4X4 qui traîne justement là devrait faire l'affaire. John G. Carlotti proposera alors de rallier son village afin de réfléchir à la suite des événements.

## La suite... tout de suite !

Au point où ils en sont, vos Pjs ne devraient penser qu'à une seule chose : se venger de Phaï Tang et ses sbires. Au besoin, Masaya Hisyao peut aiguiller les Pjs vers cette voie.

Le village de pêcheurs de Thon Buri permettra aux Pjs de se reposer, de se soigner et d'essayer d'oublier ce cher Ned. Les soirées au coin du feu devraient inciter les joueurs à pratiquer un peu de roleplaying.

Les deux Pnjs du groupe voudront se venger, et ils ont besoin des Pjs. Tous pourront mettre sur pied un plan d'action et faire le point

\_ Les Pjs sont certainement considé-

rés comme "morts au combat" par le M.I.6. Il n'y a pas de téléphone dans le coin.

\_ John G. Carlotti peut se renseigner sur Phaï Tang : Il apprend alors que le seigneur de la drogue s'est réfugié dans sa jonque amarrée dans une petite crique à 250 kilomètres de là.

\_ Pour ce qui est du matériel, les Pjs pourront disposer du matériel caché par le M.I.6. Ils pourront tenter de le récupérer (voir le Scénario N°2) et contacter le M.I.6. Si ils vont à Bangkok, ils ont intérêt à se faire discrets. Masaya Hisyao peut tenter de le faire pour eux. Elle pourra ramasser le matériel, mais elle n'obtiendra aucune réponse de la part du M.I.6.

\_ John G. Carlotti possède un fusil d'assaut M-16 (si il l'a conservé avec lui) et 4 grenades à fragmentation. Masaya n'a sur elle que son pistolet automatique. Quant aux Pjs, ils n'ont que ce qu'ils ont pu récupérer.

\_ Si besoin est, les Pjs pourront faire des affaires avec un trafiquant d'armes notoire (voir le Scénario N°1 pour les équipements disponibles)

\_ Pour ce qui est de sortir du pays, John G. Carlotti et Masaya leur déconseilleront de tenter les transports Thaïs. la police les recherche. John est prêt à les emmener avec son bateau jusque Singapour où ils seront en sécurité. Ne reste plus qu'à s'occuper du raid.

## Premières impressions

♪ TND : 2

La jonque de Phaï Tang est bien là où Carlotti l'avait dit. Le seigneur passe toutes ses journées sur cette résidence flottante. Les gardes sont nombreux et bien armés, mais la crique est suffisamment rocailleuse pour offrir un bon point d'observation. Les Pjs pourraient aussi souhaiter installer un sniper, et la falaise qui couvre la crique fait un point de tir idéal pour ce genre d'exercice. La nuit, le seigneur Phaï Tang sort de son trou pour se rendre au casino installé dans un complexe hôtelier situé non loin d'ici. Accompagné de gardes nombreux et de deux petits bateaux, il rentre tard le soir, accompagné par une jeune femme. Toutes ses distractions n'interrompent pas le travail, et il passe ses journées à discuter au téléphone et recevoir des visiteurs qu'il traite comme des rois. Les Pjs peuvent s'organiser comme ils le veulent, mais un bon moyen de s'introduire sur le



bateau serait qu'une jeune et jolie Pj tente de le séduire au cours d'une soirée au casino. Dans ce cas, elle pourrait remarquer que ce trafiquant de drogue qui a fait assassiner ses amis de manière atroce est aussi capable d'une grande civilité.

Les solutions pour accomplir ce raid son trop nombreuse pour être envisagées sérieusement, mais la lutte devrait être sauvage, car les Thaïs se battront jusqu'à la mort de peur de décevoir leur maître. Faites en sorte que les Pjs organisent l'assaut sur la jonque, en leur fournissant l'aide de jeu N°12, afin de leur offrir un final typiquement "Bondien". Phaï Tang devrait mourir de façon atroce. Tout le sang et la fureur ayant attiré les requins qui voient en cette soirée une bonne occasion de se remplir la panse...

## Final

Une fois leur vengeance accomplie, le groupe se séparera. Masaya rentrera en Thaïlande : elle dira avoir été capturée par les Pjs et, au vu de l'étrangeté de l'affaire et de la position qu'occupait son père, les autorités se garderont bien de lui poser des questions. John G. Carlotti s'en retournera à la pêche après qu'il ait conduit les Pjs jusque Singapour. Le voyage, dans le bateau de Carlotti durera 2 semaines au cours desquelles les Pjs pourront toujours tenter de trouver ce qu'ils vont dire à leurs supérieurs... Mais ceci est une autre histoire.

## Expérience et célébrité

Pour que cette mission soit considérée comme un succès il faut que :

- \_ Li Van Tran soit tué par les Pjs
- \_ Le professeur Tran meure
- \_ Le docteur Winston survive à la fin du scénario. Il FAUT qu'elle survive, mais si les Pjs manquent à leurs devoirs et que c'est à vous MJ ; de faire en sorte qu'elle en réchappe, ce n'est pas considéré comme une réussite. Le M.I.6 leur a assigné un objectif prioritaire. Les Pjs sont tenus de le respecter.

Si tous ces points ne sont pas remplis, n'appliquez pas le bonus de réussite de mission. et enlevez 100 points d'expérience au groupe.

Si tous les objectifs ont été atteints, les Pjs gagnent 500 points d'expérience, modifiés par les règles habituelles. Du fait de la violence de ce scénario,

les Pjs ne gagneront pas de Points de Célébrité pour avoir tué ces criminels. En effet, tout le monde les croit morts. Mais la mission des Pjs leur rapporte quand même 3 points.



**Achmal assassine le général Hisyao et fait incriminer les Pjs en déposant une copie d'un pistolet appartenant à l'un des Pjs.**

38



Suite au prochain épisode...



Alliés

## Soldats aguerris et agents secrets

Ned Bancroft

**For: 10 Dex: 9 Vol: 9 Per: 9 Int: 10**

Vitesse : 2 CD MN : B

Apparence : Séduisante

Compétences : Combat au Corps à  
Corps 21, Combat à Distance 15,  
Conduite Auto 16, Electronique 20,  
Interrogation 20, Nautisme 16, Sixième  
Sens 13, Torture 14

Champs d'Expérience/Talents :  
Criminologie, Droit International,  
Informatique, Science Politique,  
Squash/Connaissances, Premiers Soins,  
Photographie

Description : Possesseur d'un doctorat  
sur le monde asiatique, Ned a étudié au  
siège de la C.I.A à Langley avant d'être  
affecté au service du conseiller Ann  
Lang. Fiable et sympathique, il pourra  
aider les Pjs à surmonter les épreuves  
du scénario. Il utilise un Sig-Sauer  
P228.

John G. Carlotti

**For: 12 Dex: 13 Vol: 13 Per: 12 Int: 11**

Vitesse : 3 CD MN : B

Apparence : Bonne

Compétences : Charisme 15, Combat à  
distance 20, Corps à corps 20, Conduite  
auto 18, Démolitions 16, Furtivité 15,  
Sixième sens 14, Usages Locaux 18

Champs d'Expérience/Talents/  
Faiblesses : Sciences militaires,  
Football/ Premiers soins, photographie/  
Liens affectifs.  
Points d'Héroïsme : 3

Description : C'est le même homme que  
les Pjs ont rencontré lors de leur mission  
humanitaire. Lorsqu'il a appris que d'an-  
ciens camarades de combat avaient été  
capturés par le gouvernement Thaï, il a  
repris contact avec d'anciens amis qui  
lui ont donné les coordonnées de l'agent  
Hisayao pour tenter de les délivrer

Masaya Hisyao

**For: 10 Dex: 9 Vol: 9 Per: 9 Int: 10**

Vitesse : 2 CD MN : B

Apparence : Sensationnelle

Points d'Héroïsme: 3

Compétences : Agilité 15, Charisme 15,  
Combat au Corps-à-Corps 21, Combat à  
Distance 15, Conduite Auto 16,  
Electronique 20, Interrogation 20,  
Pilotage 15, Séduction 11, Sixième sens  
13, Usages locaux 16

Champs d'Expérience/Talents/  
Faiblesses : Criminologie, Droit,  
Informatique, Toxicologie/Premiers  
Soins, Photographie/Peur des serpents

Description : Toujours là quand on a  
besoin d'elle, toujours aussi belle, d'au-  
tant plus attirante qu'elle est dévorée par  
son besoin de vengeance à l'encontre  
de ceux qui ont tué son père... Les  
agents feraient bien de la raisonner.

39

**Mercedes 600 SL**

**MP LR Crois Max Auto For Str**

**+2 2 100 250 500 2 6**

Voici le somptueux cabriolet de Masaya  
Hisayao.

**Sig Sauer P228 (Ned Bancroft)**

**Mp C/r Mun CD Cp Lp Dis Enr Dgn Rch**

**0 3 10 F 0-9 24-45 -1 99 +1 1**

**H&K VP70 (Masaya Hisyao)**

**Mp C/r Mun CD Cp Lp Dis Enr Dgn Rch**

**0 3 18 G 0-12 36-60 0 99 0 1**

**M16 (John G. Carlotti)**

**Mp C/r Mun CD Cp Lp Dis Enr Dgn Rch**

**0 2 30 I 0-45 120-210 na 95-99 -3 2**  
**10 L**

**Bell Model 206L Texasranger**

**MP LR Crois Max Auto For Str**

**+1 4 190 209 600 1 4**

Utilisez les caractéristiques de cet héli-  
coptère pour la poursuite à San  
Francisco. Il reçoit un MP de +1 pour  
toute tentative de Cascade.





## Adversaires

# Les seigneurs de la drogue et leurs alliés

Gardes et soldats Thaïs

**For: 6 Dex: 5 Vol: 5 Per: 6 Int: 4**

Vitesse : 1 CD MN : A

Apparence : Normale

Compétences : Combat au Corps à Corps 10, Combat à Distance 12, Conduite auto 10, Pilotage 10

Description : Utilisez ce profil pour tous les adversaires de bas étage que rencontreront les Pjs au cours du scénario. Les Thaïs sont armés de fusils AKM ou de pistolets mitrailleurs Skorpion. Les militaires utilisent des AKM. Pour ce qui est des snipers de la police Thaï, ils disposeront tous de fusils SVD à visée laser.

Phaï Tang

**For: 5 Dex: 6 Vol: 10 Per: 9 Int: 11**

Vitesse : CD MN : A

Apparence : Normale

Compétences : Alpinisme 12, Charisme 14, Combat au Corps à Corps 10, Combat à Distance 10, Conduite Auto 12, Déguisement 22, Science 22, Usages Locaux 14

Champs d'Expérience/Talents/

Faiblesses : Biologie/Biochimie, Sciences Militaires, Toxicologie/Premiers Soins/Toxicomane

Description : Ce vieil homme fourbe et cruel est un petit seigneur de la drogue dans le Triangle d'Or. En général, il ne porte pas d'armes sur lui, mais s'il est attaqué, il se saisira d'un fusil d'assaut AKM.

Achmal Al Korba

**For: 11 Dex: 12 Vol: 11 Per: 11 Int: 10**

Vitesse : 2 CD MN : B

Apparence : Normale

Points de Survie : 9

Compétences : Agilité 20, Combat au Corps à Corps 20, Combat à Distance 25, Conduite auto 23, Déguisement 16, Démolition 19, Electronique 17, Furtivité 23, Interrogation 19, Nautisme 17, Pilotage 21, Sixième Sens 18, Torture 21

Talents/Faiblesses : Premiers soins / Dépendance à la drogue (héroïnomanie)

Description : Cet homme est dangereux. Si les Pjs l'affrontent, n'oubliez pas d'utiliser ses points de survie. Il doit survivre pour le prochain scénario. Il utilise en général un fusil mitrailleur AKM.

### AKM

Mp	C/r	Mun	CD	Cp	Lp	Dis	Enr	Dgn	Rch
+1	2	30	I	0-60	150-270	na	97-99	-3	2
	10		L						

C'est le fusil classique que les Pnjs de ce scénario utiliseront contre les Pjs : soldats de l'armée, seigneurs de la drogue.

### SVD

Mp	C/r	Mun	CD	Cp	Lp	Dis	Enr	Dgn	Rch
+1	2	10	K	0-219	660	na	98-99	-4	2

C'est le fusil de sniper de l'armée Thaï, utilisé par les tireurs dans l'hélicoptères durant la poursuite.

### Skorpion

Mp	C/r	Mun	CD	Cp	Lp	Dis	Enr	Dgn	Rch
0	2	20	F	0-18	39-60	+2	98-99	-1	2
	5		H						
+1				0-20		+4			

### Jeep de l'armée Thaï

MP	LR	Crois	Max	Auto	For	Str
+1	3	95	125	650	4	9

### Hélicoptère de combat Sikorsky Dragon

MP	LR	Crois	Max	Auto	For	Str
+1	2	190	310	610	4	17

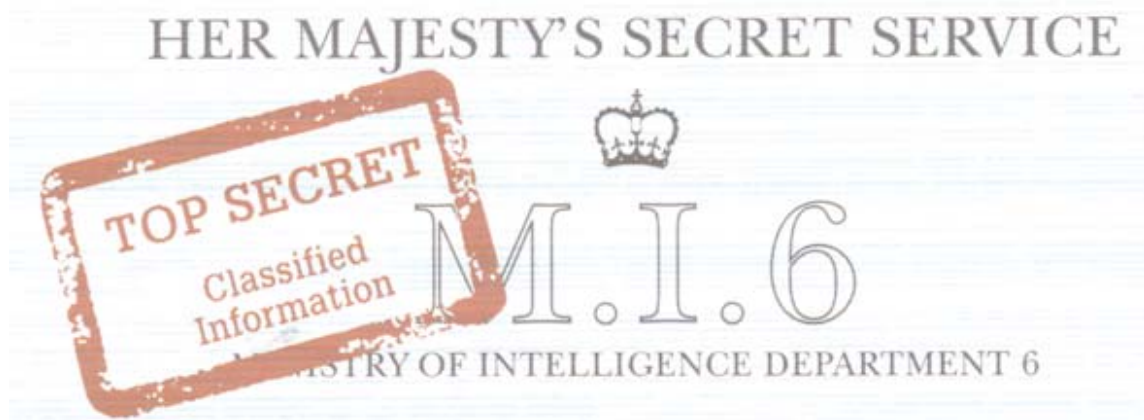
Petite précision au sujet d'un tel hélicoptère : Il n'existe aucune arme en la possession des Pjs qui puisse franchir le blindage de ce monstre. Utilisez-le comme les dragons des légendes. Meutrier, menaçant et terriblement susceptible...

### Roquettes antichar

Mp	C/r	Mun	CD	Cp	Lp	Dis	Enr	Dgn	Rch
-2	na	na	I	0-150	450-900	na	99	0	na

### Mitrailleuse cal .50

Mp	C/r	Mun	CD	Cp	Lp	Dis	Enr	Dgn	Rch
0	25	200	3xL	0-600	1500-2100	na	98-99	-5	2



**Mentions:** HUMINT  
NOFORN

**Objet :** Achmal Al Korba

**Né le 11 juin 1954**

**Taille :** 1,65 M

**Poids :** 70 Kg

Libyen de naissance, Achmal Al Korba a un passé assez varié. Après des études de langues passées entre l'université du Caire et de Munich, il rejoignit les précurseurs en matière de terrorisme (connus sous le nom de bande à Baader). Il a servi sous Kadhafi. Korba a quitté le régime de Kadhafi lorsque il lui est apparu que les possibilités de promotions seraient lentes. 41

Il commença à travailler en tant qu'indépendant pour le compte de diverses organisations terroristes notoires comme l'IRA, l'OLP et comme consultant auprès du FALN.

Avant de se joindre à Kadhafi, la rumeur affirme qu'il avait fait partie de l'équipe dirigée par Carlos dans l'opération qui s'est soldée par la destruction d'un jet commercial avec tout ses passagers. On dit qu'il aurait conseillé le groupe terroriste qui envahit les jeux olympiques de Munich en 1972.

En 1983, l'inspecteur Harry Callagan et deux hommes du L.A.P.D. ont trouvé la mort dans l'exercice de leurs fonctions alors qu'ils venaient d'arrêter un individu présumé "être Achmal Al Korba". Nous soupçonnons par conséquent l'existence d'un complice.

En 1986, suite à l'attentat du magasin C&B de Londres, l'inspecteur Mc Clintock de Scotland Yard échoua dans une tentative d'arrestation dans des circonstances encore mal définies.

En 1990, deux de nos agents ont trouvé la mort au Pakistan alors qu'ils tentaient de le neutraliser. Au dire de ces agents, Achmal Al Korba aurait trouvé un nouvel employeur et se serait reconverti dans le terrorisme écologique.

Au total, les morts de plus de 110 personnes peuvent lui être imputées, par conséquent, il est sous le coup d'un mandat d'arrêt international. Toutefois, depuis 1986, il semble qu'il n'ait effectué aucun attentat.



Attention, aucune action ne doit être attentée contre lui en présence de civils car il ne fera pas cas de ceux-ci.

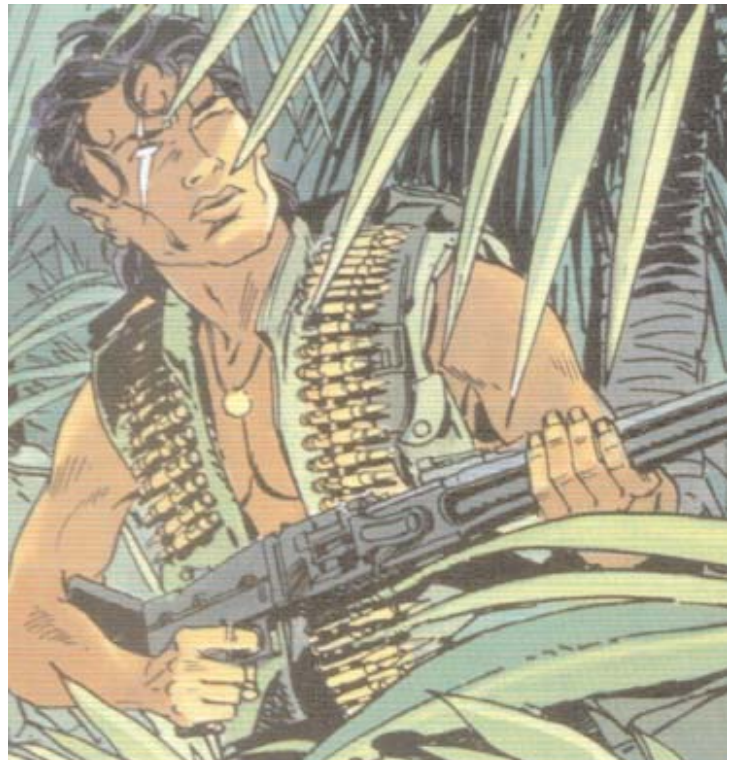
### Commentaires :

Avant chaque raid, Korba fait usage de cocaïne en affirmant que cela rend ses attaques plus rapides et plus efficaces. Il fait payer ses services très cher. Ceci, ajouté à la prolifération des “conseillers en terrorisme” a singulièrement réduit les offres d’emploi qu’il a reçues dans les dernières années. Il semble que Achmal Al Korba travaille généralement toujours de la même manière. En effet, il a pu être déterminé que ce dernier faisait le tour des boites de nuit huppées de la ville dans laquelle il préparait un attentat. Et ce dans le but de trouver une innocente jeune femme assez aisée pour s’installer chez elle une semaine avant l’attentat. de plus, il a coutume, pour authentifier ses meurtres, d’expédier à nos services les deux chargeurs de ses deux pistolets (des P38 Walther) tout en laissant ses douilles sur le lieu du crime

### Description :

Cheveux noirs, type asiatique, Oeil droit crevé, large cicatrice au travers du côté droit du visage

42





IRS/CID

Internal Revenue Service/Criminal Investigation Departement

**Mentions :** RELNATO

**Objet :** Société Horizon



43

### **Firme Américaine biotechnologique**

Fondée en 1979, la société Horizon emploie actuellement plus de 3500 employés dans le monde entier. La société possède plus de 4000 brevets tandis que 2000 autres inventions attendent de recevoir un brevet.

Le siège de la société se trouve au coeur même de San Francisco et elle est cotée en bourse à New-York et dans la zone Pacifique sous le symbole HOR.

Horizon fabrique neuf produits, y compris le médicament contre le cancer Proactéron et la ligne d'anticorps humains synthétiques Hémézyne. La société participe de manière active au projet sur le génôme humain et à l'initiative Rainforest.

Les recherches actuelles se concentrent sur la biodiversité de la forêt vierge sud-américaine et sur le développement de cultures et de bétail par manipulation génétique pour le Tiers-Monde.

Au fil des ans, Horizon a acquis une réputation pour sa générosité, en donnant de larges sommes à des programmes d'aide aux sans-abri et en aidant de nombreuses causes écologistes.



IRS/CID

Internal Revenue Service/Criminal Investigation Departement

**Mentions :** RELNATO

**Objet :** John Brightling

**Fondateur et directeur général  
de la société Horizon**



44

Né à Baltimore, état du Maryland en 1944.

Obtient une licence de chimie à l'université de Cornell en 1965.

Obtient un doctorat en biologie moléculaire à l'université de Virginie en 1970.

Obtient son diplôme de docteur en médecine à l'université de Virginie en 1974.

Fonde la société Horizon en 1979.

L'un des experts les plus réputés en technologie de l'A.D.N recombinant.

Réputé dans l'industrie pour son style de gestion peu orthodoxe et ses vues politiques sans concession.

Depuis les années 70, il s'est impliqué dans diverses causes écologiques, telles que Trees Unlimited et l'association internationale de protection des animaux sauvages.

Célibataire.

Brightling est extrêmement intelligent et il est doté d'une motivation hors-pair. Son sens de l'honneur est très développé et il a refusé à plusieurs reprises de poursuivre des aventures commerciales lucratives parce qu'elles étaient incompatibles avec ses principes sur le plan écologique.

Il est extraverti et sociable et il aime être vu comme une personne quelque peu excentrique. Rit facilement et perd facilement son calme.

Ses nombreux employés l'adorent autant qu'ils le détestent.





## IRS/CID

### Internal Revenue Service/Criminal Investigation Departement

**Mentions :** RELNATO

**Objet :** Projet Rainforest

**Initiative américaine visant à encourager l'investissement privé dans le bassin Amazonien.**

Depuis ses débuts en 1987, le programme a dirigé des millions de dollars en rabattement d'impôts et en autres avantages vers les sociétés américaines dont les activités au Brésil respectaient un ensemble de paramètres écologiques stricts.

Les membres des plus prestigieux sont Echelon Pharmaceuticals, la société Arrow Oil, la société Horizon, et la société d'exploitation minière Nevada Maintins and Exploration (N.M.E)

Trois zones d'exploration différentes ont été établies : Boa vista au nord du pays, Cadajas au centre, et Villa Bittencourt à l'Ouest.

Il n'est pas encore possible de savoir si l'expérience a ou non porté ses fruits.





## Central Intelligence Agency

### Mentions :

**R.D :** RIEN QUE POUR VOS YEUX  
ORCON  
WNINTEL

(Les informations divulguées ici nous ont été demandées par le NSC à la demande expresse de Ann Lang, conseillère du Président en matière de défense.)

### Objet : Achmal Al Korba

Achmal Al Korba a suivi des études de langues dans les universités du Caire et de Munich. Remarqué par un chef de station en poste à l'université lors de son passage à Munich, Korba est recruté par nos services et commence à infiltrer le milieu du terrorisme international, notamment le groupe connu sous le nom de "Bande à Baader".

Lybien de naissance, il devient contractuel de la C.I.A. Après une période d'entraînement en Virginie, à Camp Perry, ordre lui est donné de reprendre contact avec ses anciens amis terroristes. Il rejoint les armées du Colonel Kadhafi en tant que conseiller en terrorisme

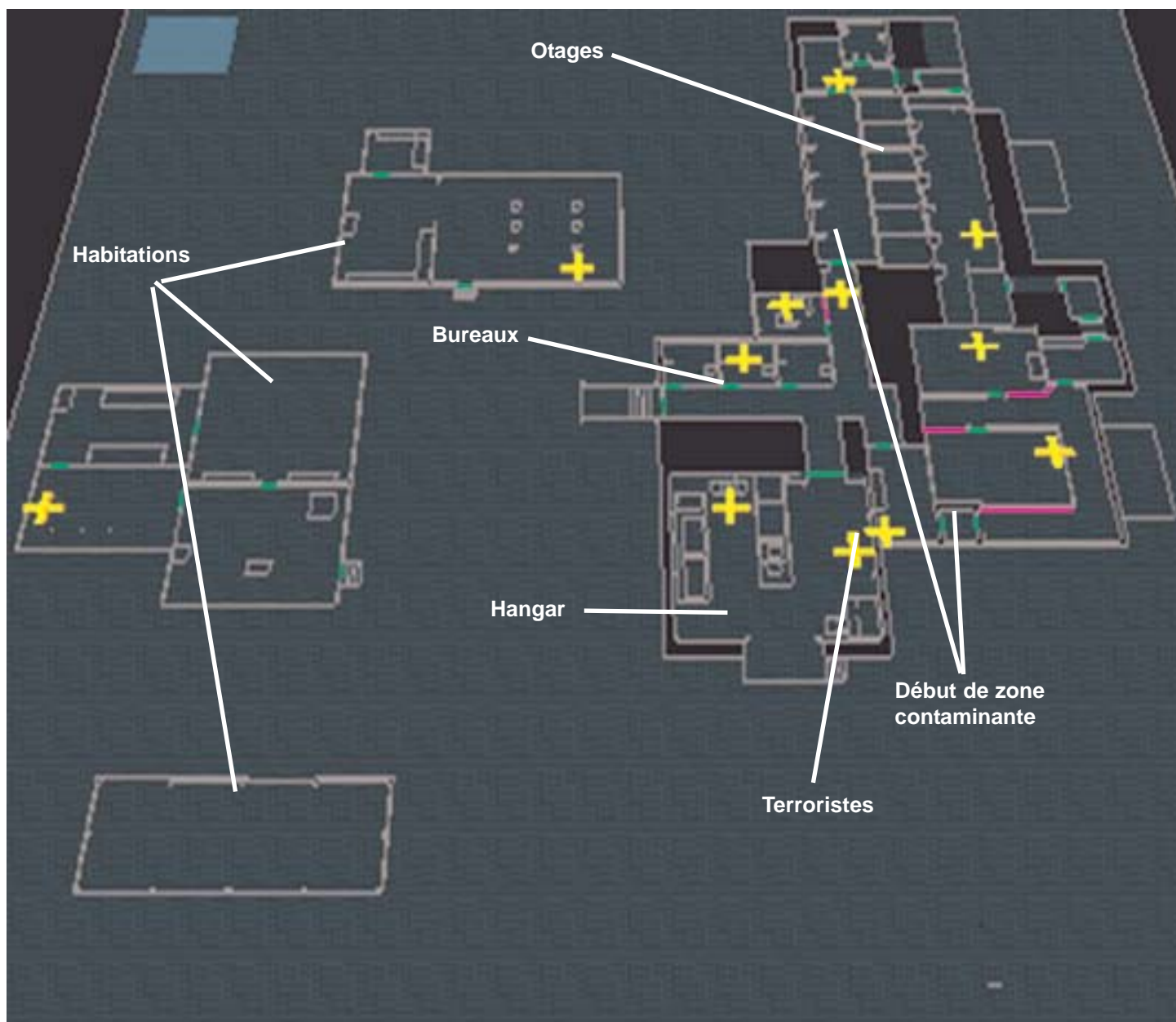
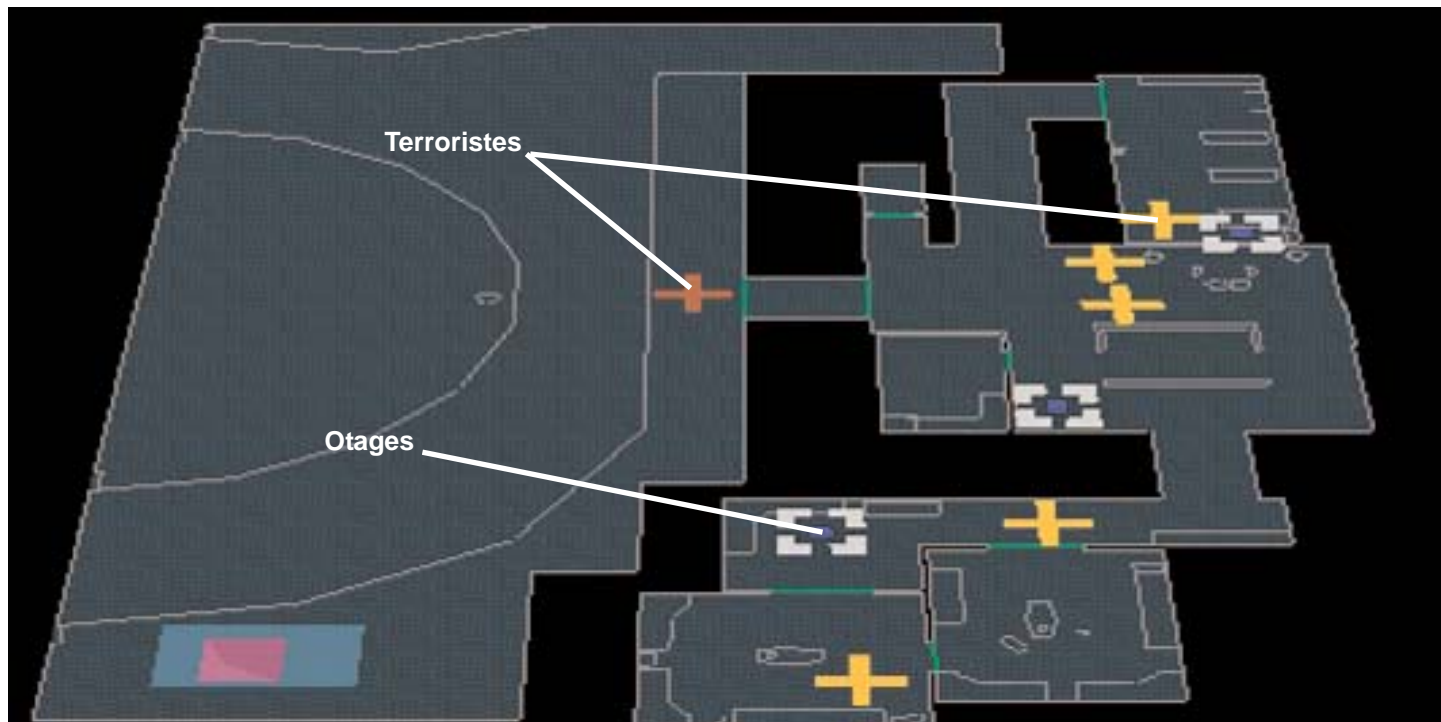
Il a accompli plusieurs missions pour le compte de nos services. La nature même de ses états de services est classée TOP SECRET.

Après une période de 5 ans sous les ordres du Colonel, il est jugé inapte au service actif du fait de sa toxicomanie. Il réussit à s'enfuir et disparaît complètement de la circulation et rompt ainsi son contrat de manière illégale avec nos services.

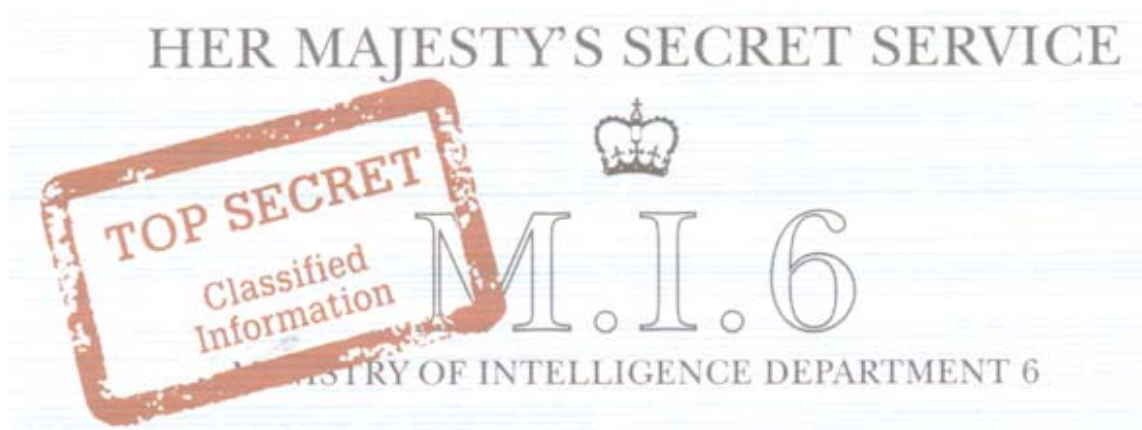
Plusieurs tentatives pour le retrouver et le neutraliser ont échoué. Nous pensons qu'il a conçu pour nos services une haine sans bornes et qu'il ne se rendrait pas vivant.

Il est à créditer de nombreux attentats dans les pays européens, au cours desquels de nombreux civils ont été tués.

Du fait de son entraînement et des informations qu'il a eu à sa connaissance, il est une menace pour la crédibilité de nos services et un adversaire particulièrement dangereux. Cependant, Achmal Al Korba préfère se venger par les armes et n'a pas encore divulgué d'informations qui pourraient nuire au bon fonctionnement des services du gouvernement Américain.







**Mentions:** HUMINT  
RELNATO

**Objet :** Docteur Catherine Winston

**Née le 9 septembre 1955**

**Taille :** 1,68 M

**Poids :** 58 Kg



48

**Chercheuse employée par la société Horizon**

Née à Los Angeles, Californie en 1955.

Obtient une Licence de biologie au California Institute of Technology en 1975.

Obtient un doctorat de microbiologie et d'immunologie, Université de Stanford en 1992.

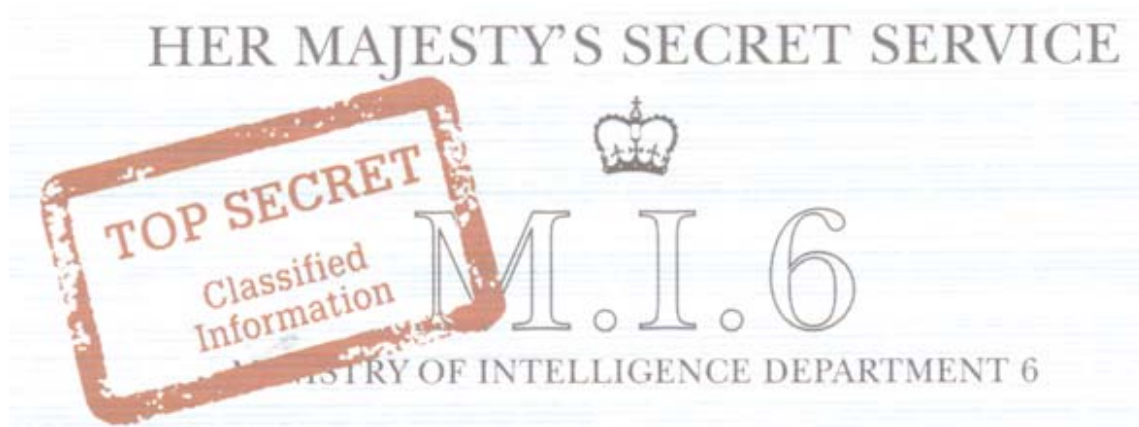
Ses premiers travaux se sont centrés sur le développement de "cocktails" créés par bioingénierie pour lutter contre les souches de la tuberculose résistant aux médicaments. Reçoit la bourse MacArthur en 1985. Depuis 1986, le Docteur Winston travaille pour la société Horizon dans le département de recherche avancée.

Dans ses recherches, elle tente principalement d'isoler le facteur responsable de la récente épidémie qui a frappé la population bovine Africaine. Célibataire.

En dépit de scientifique de renom, le Docteur Winston n'est jamais parvenue à se débarrasser entièrement de son passé de surfeuse Californienne.

Bien qu'extrêmement rigoureuse dans son travail, elle jette un regard amusé et détaché sur le reste du monde. Elle ne craint rien ni personne et rejette farouchement toutes les mondanités.

Son attitude et son travail ont fortement contribué à bouleverser la communauté de biologistes.



**Mentions:** NON CLASSIFIE  
RELNATO

**Objet :** Niveau de danger biologique

Par convention, les laboratoires répartissent les dangers biologiques en quatre catégories. Les niveaux sont classées par ordre croissant de protection nécessaire pour les personnes qui manipulent l'agent.



49

**Niveau 1 :** L'agent ne provoque pas de maladies chez les adultes en bonne santé. Pas d'équipement de sécurité nécessaire.

**Niveau 2 :** L'agent peut provoquer la maladie par injection, ingestion ou exposition des muqueuses. Port de la blouse, de gants et d'une forme de protection faciale nécessaire.

**Niveau 3 :** L'agent peut être un contaminant atmosphérique ; Les maladies provoquées pourraient être graves. Port de combinaisons de laboratoire, de gants et d'appareils de respiration nécessaire.

**Niveau 4 :** L'agent présente un risque important de maladie mortelle par contamination atmosphérique.. Port d'une combinaison corporelle totale pressurisée, et avec approvisionnement indépendant en air.

Les membres de l'équipe du SAS doivent savoir que lorsqu'ils opèrent à proximité d'un agent de niveau 4, toute atteinte à l'intégrité de la combinaison pourrait entraîner la mort. De plus, la libération d'un tel agent dans l'environnement extérieur pourrait avoir des conséquences imprévisibles et potentiellement très dangereuses.

## Prise d'otage en Thaïlande dans un camp de la Croix-Rouge

**Un mois de Juin qui risque encore d'être ensanglanté pour les membres des ONG qui oeuvrent de part le monde au secours de populations défavorisées.**

Depuis le 20 Juin, une équipe de médecins du monde est en effet retenue prisonnière par un commando composé de guérilleros Thaïs. Ces derniers ont fait savoir qu'ils n'hésiteraient pas à exécuter leurs otages si la rançon qu'ils exigent ne leur était pas livrée. Peu après avoir enfermé leurs prisonniers dans la seule construction du camp, ils ont tué plusieurs réfugiés afin de montrer leur détermination. Selon un porte-parole de l'armée Thaï, les forces spéciales sont déjà déployées autour du site et des négociateurs spécialement formés pour les missions de ce type ont

pu récupérer et évacuer les réfugiés blessés lors de l'attaque du camp. Cependant, nos observateurs indiquent que la situation semble s'être enlisée. Cela fait plus de trois jours que l'équipe chargée de négocier avec les terroristes n'a pas pu établir le contact.

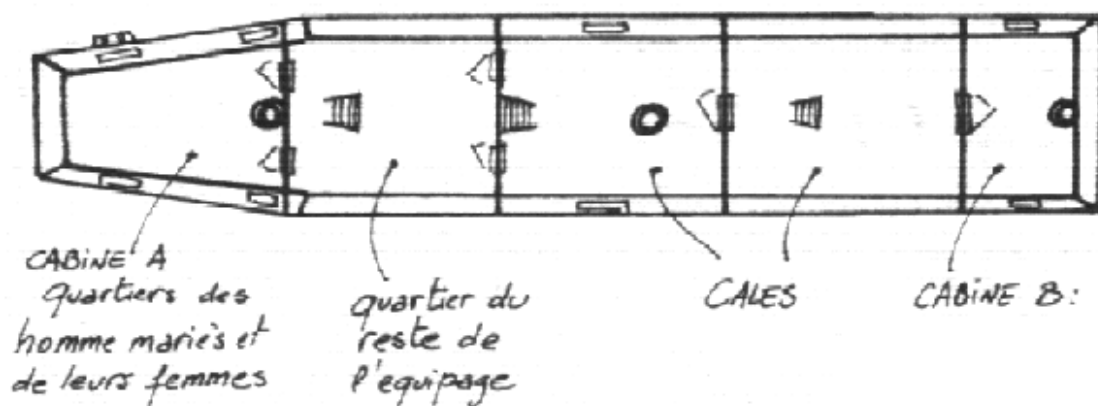
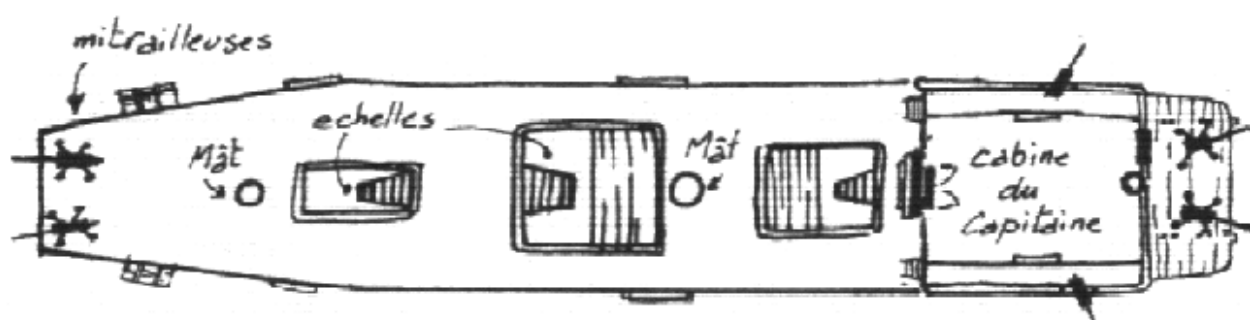
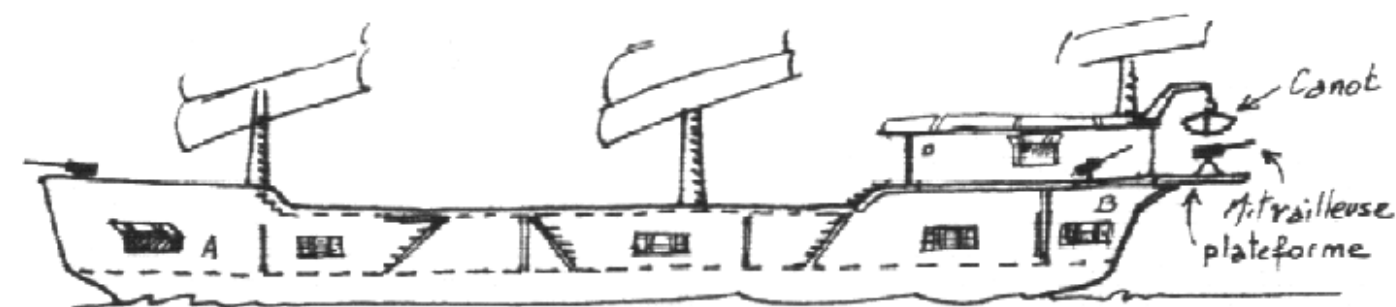
Selon Francisco Bellini, délégué aux affaires humanitaires, cette situation était "prévisible, voire inévitable. Cela fait plusieurs années que nous tentons d'alerter les différents pouvoirs publics de la faiblesse de notre position. Certains de nos membres travaillent bénévolement sous des tirs d'artillerie. D'autres sont confrontés au chantage des différents seigneurs de la guerre qui voient chaque conflit comme une manne de ressources et de revenus non-négligeables. Nous sommes bien obligés de fermer les yeux sur la corruption qui règne dans certains

pays. Je ne compte plus les compte-rendus parlant de prostitution, de chantages, de meurtres et autres règlements de comptes dans les camps que nous avons installés aux quatre coins de la planète".

Tout porte à croire que cette prise d'otage isolée est un révélateur des bouleversements dans notre société. La chute du communisme a permis à certains groupuscules de se procurer des armes de grande puissance et en quantité suffisante pour espérer réussir de tels coups de mains. La vague de terrorisme qui a frappé les grandes puissances est la nouvelle épidémie de ce siècle. Partout, les forces anti-terroristes sont sur le pied de guerre et les récents succès qu'elles ont enregistré de part le monde n'ont pas entamé la détermination de ces groupes terroristes.

Aide de Jeu N°12

50







\_ Passe securit intégré dans l'antenne (ouvre toutes les serrures dont le FD est au dessus de 2)

\_ Lecteur d'empreintes digitales

\_ Décharge électrique : un jet de VOL au FD égal à la QR du jet de Combat au Corps à Corps pour éviter le KO

\_ Ecran LCD. Permet de repérer partout dans le monde la position du traceur Davey durant 48 heures.

\_ Traceur Davey intégré dans le téléphone.



## Fiche d'équipement

\_ Grenades offensives

□ □ □

\_ Grenades Flashbang

□ □ □

\_ Combinaison biologique (indice IV)

\_ Tenue tactique pare-éclats diminue de 4 la Classe de Dégâts de l'arme.

\_ Lunettes amplificatrices de lumière



51

### Pistolet H&K P7 M13

**Mp C/r Mun CD Cp Lp Dis Enr Dgn Rch**

**+2 3 13 F 0-12 39-60 -2 99 +1 1**

Accorde un bonus de +1 à la visée.

### Fusil d'assaut L58A1

**Mp C/r Mun CD Cp Lp Dis Enr Dgn Rch**

**0 2 20/30/45 I 0-93 276-495 na 97-99 -4 2**  
**7 L**

### Walther WA 2000

**Mp C/r Mun CD Cp Lp Dis Enr Dgn Rch**

**+1 2 6 I 100-250 600-750 na 99 -3 2**

équipé d'un télémètre et d'une lunette de visée laser.