



NOUVELLES FAIBLESSES



Besoin d'Argent

Le Personnage est dans une situation où il a besoin d'argent. Les raisons pour lesquelles, il peut avoir besoin d'argent sont multiples et sont laissées à la discrétion du Joueur et du MJ. Il s'agit d'une version plus légère de « Cupidité », le Personnage pourra prendre des risques, voire, mettre la mission en péril, pour obtenir de l'argent, mais il ne trahira pas ce en quoi il croit pour quelques billets. De la même façon, si le Personnage a la compétence Jeu, il souffrira d'une forme légère de « Démon du Jeu », à la différence qu'il ne s'agit pas ici d'un acte compulsif. 75 Points de Génération. Cause de Distraction.