



Dr Ramji NEHRU



FOR : 7 DEX : 9 VOL : 10 PER : 11 INT : 14	
Compétences (Niveau / Chance de Base) :	
Agilité (6/14), Charisme (12/22), Conduite Automobile (3/13), Electronique (13/27), Séduction (7/18), Sciences (11/25), Usages Locaux (6/18).	
Talents : Photographie, Premiers Soins.	
Taille : 1,78 m	Poids : 66 kg
Age : 48 ans	Apparence : Bonne
Points de Célébrité : 45	Points d'Héroïsme : 1
Vitesse : 2	Endurance : 28 heures
Cap. Charge : 46-70 kg	CD à Mains Nues : A
Cap. Course/Nage : 25 mn	Armes : Néant
Champs d'Expérience : Botanique, Informatique, Informatique/Sécurité*, Loisir (Echec), Mathématiques, Microphotographie, Philosophie.	
Faiblesses : Pacifisme (50).	
Idiosyncrasies : Néant.	
Modificateurs d'Interaction : Réaction (0), Persuasion (+2), Séduction (+1), Interrogation (+2), Torture (+1).	
Description : Cheveux : Bruns ; Yeux : Marrons ; Cicatrices : Néant ; Signes Distinctifs : Cheveux longs.	

Leadership : 4
Discrétion : 4 + MV

Points d'Héroïsme : 1

CVP : na

BL	BM	BG	CO

Background : Né à Calcutta, dans un quartier très pauvre, il évite de peu d'avoir une jambe coupée pour aller faire le mendiant dans les rues, grâce à son père qui veut le voir s'élever. Ce dernier rassemble ces dernières roupies pour l'envoyer dans une école britannique.

Ramji se montre un élève très doué pour les mathématiques, et la logique en général. Mais les autres élèves étaient très agressifs envers lui. Il prit le pli d'éviter toute violence qui pourrait envenimer la situation et utiliser la logique pour prouver l'absurdité de ce type d'action.

Il travaille comme un forcené pour faire la fierté de son père. Mais ce dernier meurt d'une terrible maladie. N'ayant plus d'attache, il accepte la bourse d'études pour aller à Oxford.

Habitant un petit studio du campus universitaire d'Oxford, il travaille dans une boutique d'horticulture située dans le quartier indien de la ville pour joindre les deux bouts. Sa facilité à écouter les autres lui permet d'avoir le soutien de nombreuses personnes venues de la même région que lui.

A la sortie de son doctorat, une société d'électronique de pointe lui fait un pont d'or pour rentrer chez elle. Il accepte sans aucune hésitation. Il met en place un nouveau système d'information qui augmente la productivité de la société, Il développe aussi divers brevets. Il devient un actionnaire important.

Mais tout cela ne lui donne plus satisfaction dans son développement personnel. Lorsque Q lui propose de prendre la direction du département Informatique & Electronique du Service Q, il trouve un nouveau souffle en essayant de développer des appareils capables d'aider les agents dans le monde violent qu'ils côtoient à chaque mission.