



## Le Hors-Bord

MP	LR	Crois	Max	Auto	Fce	Str	VS	DT
+1	4	30	85	730	3 (4)	7	+1	+1



**Discretion : +3**

**Modifications :**

**Compartiments Secrets :** Tous les équipements à bord du Hors-Bord sont cachés dans des compartiments secrets. Les compartiments secrets s'ouvrent lorsque l'on appuie sur un gros bouton rouge, situé près du tableau du bord. Un agent qui se trouverait à bord en train de piloter devrait réussir un Jet de Perception au FD : 10 pour voir ce bouton (un Jet par Round)

**Blindage Niveau 2**

**Game Information:** Damage Classes of weapons firing against Level II armor are reduced by 6; a Damage Class I weapon does Damage Class C firing against this kind of armor. Note: For every

**Système Lance-Missiles**

*Missile antichar :* Dégât de Zone de Classe K, MP -4, car ils tirent vers l'arrière. Le blindage est divisé par deux.

**Mitrailleuses**



PM	S/R	AMMO	DC	CLOSE	LONG
0	25	200	3×L	0-200	500-700
CON	JAM	DRAW	RL	COST	
na	98-99 92-99	-5	2	2700	

### Equipement :

#### Bazooka et 6 Roquettes

PM	S/R	AMMO	DC	CLOSE	LONG
0	1	1	L	0-35	55-99
CON	JAM	DRAW	RL		
na	99	-3	4		

#### Pistolet de Détresse et 2 fusées

PM	S/R	AMMO	DC	CLOSE	LONG
-1	1	1	I	0-5	50-70
CON	JAM	DRAW	RL	COST	
+2	98-99	-1	2	180	