



Hommes de Fekkesh

FOR : 7 DEX : 6 VOL : 6 PER : 5 INT : 4

Compétences (Niveau / Chance de Base) :

Agilité (5/11), Combat à Distance (7/12), Combat au Corps à Corps (7/14), Conduite Automobile (6/11), Furtivité (5/13), Interrogatoire (4/8), Torture (6/10).

Talents : Néant.

Taille : Variable

Poids : Variable

Âge : Variable

Apparence : Variable

Points de Célébrité : 20

Endurance : 28 h

Vitesse : 1

Cap. Charge : 46-70 kg

Classe de Dégâts à Mains Nues : A

Discrétion : Variable + MV

Cap. Course/Nage : 25 mn

Armes : Beretta 92

Champs d'Expérience : Langue Maternelle : Arabe, Langue : Anglais.

Faiblesses : Variable.

Modificateurs d'Interaction : Réaction (-2), Persuasion (-2), Séduction (+1), Interrogation (0), Torture (0), Lisibilité (+7).

Les Gardes disposent de 3 chargeurs pour leur arme.

: Beretta 92

MP	C /R	Mun	CD	CP	LP	Dis	Enr	Dgn	Rch
0	3	15	G	0-15	42-72	+1	99	0	1
	1								

Points de Survie : 0

BL	BM	BG	CO

CVP :