



Agents du SPECTRE

FOR : 9 DEX : 7 VOL : 8 PER : 7 INT : 7

Compétences (Niveau / Chance de Base) :

Agilité (5/13), Alpinisme (1/10), Combat à Distance (7/14), Combat au Corps à Corps (5/14), Conduite Automobile (8/15), Démolitions (3/10), Furtivité (5/13), Interrogatoire (5/12), Nautisme (7/14), Pilotage (7/14), Plongée (4/12), Sixième Sens (3/10), Torture (6/13).

Talents : Néant.

Taille : Variable

Poids : Variable

Âge : Variable

Apparence : Variable

Points de Célébrité : 40

Endurance : 28 h

Vitesse : 2

Cap. Charge : 46-70 kg

Classe de Dégâts à Mains Nues : B

Discrétion : Variable + MV

Cap. Course/Nage : 25 mn

Champs d'Expérience : Langue Maternelle : Variable, Langue : Anglais, Parachutisme, Ski.

Faiblesses : Variable.

Modificateurs d'Interaction : Réaction (-2), Persuasion (-2), Séduction (+1), Interrogation (0), Torture (0), Lisibilité (+7).

FD au Jet de Volonté pour se Suicider : Automatique

Armes : Jetez un D10 :

- 1 - 2 : Beretta 92
- 3 - 4 : Sig Sauer P226
- 5 - 6 : Glock 17
- 7 - 8 : Desert Eagle
- 9 : Mossberg M500 Cruiser
- 10 : H&K MP5k

Les Gardes disposent de 3 chargeurs pour leur arme.

Points de Survie : 0

CVP :

BL	BM	BG	CO

1 - 2 : Beretta 92

MP	C /R	Mun	CD	CP	LP	Dis	Enr	Dgn	Rch
0	3	15	G	0-15	42-72	+1	99	0	1
	2								

3 - 4 – Sig Sauer P226

MP	C /R	Mun	CD	CP	LP	Dis	Enr	Dgn	Rch
0	3	15	G	0-12	39-57	0	99	0	1
	2								

5 - 6 - : Glock 17

MP	C /R	Mun	CD	CP	LP	Dis	Enr	Dgn	Rch
0	3	17	G	0-21	45-66	0	99	0	1
	2								

7-8 - : Desert Eagle

MP	C /R	Mun	CD	CP	LP	Dis	Enr	Dgn	Rch
0	1	8	I	0-12	30-54	+2	99	-1	1

9 - : Mossberg M500

MP	C /R	Mun	CD	CP	LP	Dis	Enr	Dgn	Rch
0	1	5	H	0-18	33-69	+4	99	-2	5

10 - : H&K MP5k

MP	C /R	Mun	CD	CP	LP	Dis	Enr	Dgn	Rch
0	2/6	30	H(F)	0-18	75-150	+2	99	-1	1