

**Comte Lippe**

FOR : 8 DEX : 9 VOL : 7 PER : 8 INT : 11**Compétences (Niveau / Chance de Base) :**

Agilité (4/12), Charisme (2/9), Combat à Distance (5/13), Combat au Corps à Corps (6/14), Conduite Automobile (6/14), Electronique (13/23).

Talents : Néant.

Taille : 1,74m**Poids :** 71 kg**Âge :** 67 ans**Apparence :** Bonne**Points de Célébrité :** 25**Endurance :** 28 h**Vitesse :** 2**Cap. Charge :** 46-70 kg**Classe de Dégâts à Mains Nues :** A**Discrétion :** 4 + MV**Cap. Course/Nage :** 25 mn**Leadership :** 2

Champs d'Expérience : Informatique, Langue Maternelle : Italien, Langue : Anglais.**Faiblesses :** Cupidité**Idiosyncrasies :** Très nerveux, très apeuré par les circonstances.**Description :** Cheveux : Gris ; Yeux : bleus ; Cicatrices : néant ; Signes Distinctifs : aucun.**Modificateurs d'Interaction :** Réaction (-2), Persuasion (-2), Séduction (0), Interrogation (+1), Torture (+2), Lisibilité (+7).**Glock 19**

MP	C /R	Mun	CD	CP	LP	Dis	Enr	Dgn	Rch
0	3	15	F	0-21	45-66	-1	99	0	1
	2								
Chargeur 1 : 16									
Chargeur 2 : 15									
Chargeur 3 : 15									

Points de Survie : 2

BL	BM	BG	CO

CVP :



Background : Le Comte Lippe est un agent du SPECTRE qui, suite à un revers de fortune a décidé de changer de camp. Il espère obtenir les bonnes grâces du MI6 en les informant que l'homme en charge de l'opération mise en place par le SPECTRE est un dénommé Emilio Largo, n°2 de l'organisation et que ce dernier a sa base d'opération en Egypte, non loin du Caire.