



Gardes du SPECTRE

FOR : 9 DEX : 8 VOL : 7 PER : 8 INT : 6

Compétences (Niveau / Chance de Base) :

Agilité (4/12), Alpinisme (4/11), Combat à Distance (7/15), Combat au Corps à Corps (7/16), Conduite Automobile (6/14), Démolitions (1/7), Furtivité (3/10), Interrogatoire (1/7), Nautisme (5/13), Pilotage (5/13), Plongée (3/11), Sixième Sens (1/8), Torture (2/8).

Talents : Néant.

Taille : Variable

Poids : Variable

Âge : Variable

Apparence : Variable

Points de Célébrité : 40

Endurance : 28 h

Vitesse : 2

Cap. Charge : 46-70 kg

Classe de Dégâts à Mains Nues : B

Discrétion : Variable + MV

Cap. Course/Nage : 25 mn

Champs d'Expérience : Langue Maternelle : Variable, Langue : Anglais, Parachutisme, Ski.

Faiblesses : Variable.

Modificateurs d'Interaction : Réaction (-2), Persuasion (-2), Séduction (+1), Interrogation (0), Torture (0), Lisibilité (+7).

FD au Jet de Volonté pour se Suicider : Automatique

Arme Principale : Spectre M4

MP	C / R	Mun	CD	CP	LP	Dis	Enr	Dgn	Rch
+1	2	50	G	0-18	100-150	+3	99	-2	21
0	8		H						
Chargeur 1 : 51									
Chargeur 2 : 50									
Chargeur 3 : 50									

Arme Secondaire : Glock 17

MP	C / R	Mun	CD	CP	LP	Dis	Enr	Dgn	Rch
0	3	17	G	0-21	45-66	0	99	0	1
	2								
Chargeur 1 : 18									
Chargeur 2 : 17									
Chargeur 3 : 17									

Vêtements Sombres : +1 FD à tous les Jets de Furtivité la nuit

Points de Survie : 0

BL	BM	BG	CO

CVP :