

Agents du SPECTRE - Caractéristiques Communes				
Combat CàC	Combat D	VOL	Vitesse	Dégâts MN
14	14	8	2	B

Joachim; MP Tir :				
Pts de Survie : 0		Blessures :		
Arme : Beretta 92				
C/R : 2	Dégâts : G	Dgn : 0	Enr : 99	
Munitions : Beretta 92				
16				
15				
15				

Martin; MP Tir :				
Pts de Survie : 0		Blessures :		
Arme : Sig Sauer P226				
C/R : 2	Dégâts : G	Dgn : 0	Enr : 99	
Munitions : Sig Sauer P226				
16				
15				
15				

Nikolai; MP Tir :				
Pts de Survie : 0		Blessures :		
Arme : Glock 17				
C/R : 2	Dégâts : G	Dgn : 0	Enr : 99	
Munitions : Glock 17				
18				
17				
17				

Hannes; MP Tir :				
Pts de Survie : 0		Blessures :		
Arme : Desert Eagle				
C/R : 1	Dégâts : I	Dgn : -1	Enr : 99	
Munitions : Desert Eagle				
9				
8				
8				

Agents du SPECTRE - Caractéristiques Communes				
Combat CàC	Combat D	VOL	Vitesse	Dégâts MN
14	14	8	2	B

Carlos ; MP Tir :				
Pts de Survie : 0		Blessures :		
Arme : Beretta 92				
C/R : 2	Dégâts : G	Dgn : 0	Enr : 99	
Munitions : Beretta 92				
16				
15				
15				

Antonioli; MP Tir :				
Pts de Survie : 0		Blessures :		
Arme : Sig Sauer P226				
C/R : 2	Dégâts : G	Dgn : 0	Enr : 99	
Munitions : Sig Sauer P226				
16				
15				
15				

Diego; MP Tir :				
Pts de Survie : 0		Blessures :		
Arme : Glock 17				
C/R : 2	Dégâts : G	Dgn : 0	Enr : 99	
Munitions : Glock 17				
18				
17				
17				

Francis; MP Tir :				
Pts de Survie : 0		Blessures :		
Arme : Desert Eagle				
C/R : 1	Dégâts : I	Dgn : -1	Enr : 99	
Munitions : Desert Eagle				
9				
8				
8				

Agents du SPECTRE - Caractéristiques Communes				
Combat CàC	Combat D	VOL	Vitesse	Dégâts MN
14	14	8	2	B

Rick ; MP Tir :				
Pts de Survie : 0		Blessures :		
Arme : Beretta 92				
MP : 0	C/R : 2	Dégâts : G	Dgn : 0	Enr : 99
Munitions : Beretta 92				
16				
15				
15				

Tyrell ; MP Tir :				
Pts de Survie : 0		Blessures :		
Arme : Glock 17				
C/R : 2	Dégâts : G	Dgn : 0	Enr : 99	
Munitions : Glock 17				
18				
17				
17				