



Spetsnaz

FOR : 9 DEX : 10 VOL : 9 PER : 9 INT : 5

Compétences (Niveau / Chance de Base) :

Agilité (3/13), Alpinisme (3/12), Charisme (1/10), Combat à Distance (5/14), Combat au Corps à Corps (7/16), Conduite Automobile (1/10), Démolitions (2/7), Furtivité (3/12), Nautisme (1/10), Plongée (1/10), Sixième Sens (1/8).

Talents : Photographie, Premiers Soins.

Taille : Variable

Poids : Variable

Âge : Variable

Apparence : Variable

Points de Célébrité : 25

Endurance : 28 h

Vitesse : 2

Cap. Charge : 46-70 kg

Classe de Dégâts à Mains Nues : B

Discrétion : Variable + MV

Cap. Course/Nage : 25 mn

Champs d'Expérience : Armurier, Camouflage, Langue Maternelle : Russe, Langue : Anglais, Parachutisme, Sciences Militaires.

Faiblesses : Variable.

Modificateurs d'Interaction : Réaction (-3), Persuasion (-3), Séduction (0), Interrogation (-3), Torture (-3), Lisibilité (+4).

Points d'Héroïsme : 0

CVP :

BL	BM	BG	CO

Arme Principale : AKS 74u

MP	C /R	Mun	CD	CP	LP	Dis	Enr	Dgn	Rch
0	2	30	H	0-60	150-270	+5	98	-2	2
	10		K						
Chargeur 1 : 30									
Chargeur 2 : 30									
Chargeur 3 : 30									
Chargeur 4 : 30									
Chargeur 5 : 30									
Chargeur 6 : 30									
Chargeur 7 : 30									

Ou

Arme Principale : AK 47

MP	C /R	Mun	CD	CP	LP	Dis	Enr	Dgn	Rch
-1	2	30	I	0-60	150-270	Na	99	-3	2
	10		L						
Chargeur 1 : 30									
Chargeur 2 : 30									
Chargeur 3 : 30									
Chargeur 4 : 30									
Chargeur 5 : 30									
Chargeur 6 : 30									
Chargeur 7 : 30									

Ou

Arme Principale : AKM

MP	C /R	Mun	CD	CP	LP	Dis	Enr	Dgn	Rch
0	2	30	I	0-60	150-270	Na	97	-3	2
	10		L						
Chargeur 1 : 30									
Chargeur 2 : 30									
Chargeur 3 : 30									
Chargeur 4 : 30									
Chargeur 5 : 30									
Chargeur 6 : 30									
Chargeur 7 : 30									

Arme Secondaire : Yarigin PYa

MP	C/R	Mun	CD	CP	LP	Dis	Enr	Dgn	Rch
0	3	18	G	0-15	30-60	0	99	0	1
	2					0		0/-1	
Chargeur 1 : 19									
Chargeur 2 : 18									
Chargeur 3 : 18									