

Poursuite en Voiture en Milieu Urbain :

Situation :

Les poursuivants subissent les mêmes situations dans le même round (simplement un peu après), à moins que la situation n'est été éliminée (à la discrétion du MJ).

Les Jets de Pourcentage sont alors rejoués.

Chance (D100)	Situation	Modificateur FD	Cascade
01 - 09	Courbe Serrée	-2	Non
10 - 29	Courbe	-1	Non
30 - 64	Tout Droit	0	Non
65 - 69 *	Virage Droite ou Gauche ou Fin en T	-1	Non
70 - 74 *	Carrefour avec Stop (1)	-2 si Voiture	Oui si Voiture
75 - 79 *	Carrefour sans Stop (2)	-2 si Voiture	Oui si Voiture
80 - 84	Tunnel (2 Rounds)	-1	Non
85 - 100	Voir Table des Obstacles	Voir Table	Voir Table

* : Personnage poursuivi peut entreprendre un Virage Serré si la Distance est au minimum Longue.

1 : 15 % de Chances de croiser un véhicule arrêté au stop ou tournant.

2 : 30 % de Chances de croiser un véhicule tournant ou traversant.

Obstacles :

Les poursuivants subissent les mêmes situations dans le même round (simplement un peu après), à moins que la situation n'est été éliminée (à la discrétion du MJ).

Les Jets de Pourcentage sont alors rejoués.

Chance (D100)	Situation	Modificateur FD	Cascade
01 - 09	Voiture sur la Voie	-1	Oui
10 - 29	Voiture Arrêtée sur la Voie	-2	Oui
30 - 39	Voiture sur la Voie Inverse	-2	Oui
40 - 64	Tout Droit	0	Non
65 - 69	Voie Sans Issue	Demi-Tour Recquis	Non
70 - 74 *	Carrefour avec Stop (1)	-2 si Voiture	Oui
75 - 79 *	Carrefour sans Stop (2)	-2 si Voiture	Oui
80 - 100	Piéton	-2	Oui

* : Personnage poursuivi peut entreprendre un Virage Serré si la Distance est au minimum Longue.

1 : 15 % de Chances de croiser un véhicule arrêté au stop ou tournant.

2 : 30 % de Chances de croiser un véhicule tournant ou traversant.