



Lupe Lamora

FOR : 3 DEX : 3 VOL : 8 PER : 3 INT : 6

Compétences (Niveau / Chance de Base) :
Charisme (12/20), Conduite Automobile (1/4), Jeu (4/7), Séduction (11/21).

Talents : Connaisseur.

Taille : 1,69 m	Poids : 44 kg
Âge : 24 ans	Apparence : Sensationnelle
Points de Célébrité : 40	Points d'Héroïsme : 0
Vitesse : 0	Endurance : 28 heures
CD à Mains Nues : A	Cap. Charge : 25-45 kg
Cap. Course/Nage : 25 mn	Armes : Néant

Champs d'Expérience : Sciences Sociales.

Faiblesses : Néant.

Idiosyncrasies : Néant.

Description : Cheveux : Bruns ; Yeux : Marrons ; Cicatrices : Néant ; Signes Distinctifs : Néant.

Modificateurs d'Interaction : Réaction (+1), Persuasion (+2), Séduction (+1), Interrogation (+3), Torture (+5).

Background : Lupe Lamora est la maîtresse de Sanchez, vivant avec lui dans l'opulence. Mais ce luxe à un prix, une vie dans une prison dorée à la merci de son maître. Sanchez garde toujours un œil sur Lupe, elle ne peut faire que ce qu'il lui autorise. Bien que n'ayant aucun désir de retourner de là où elle vient, Lupe s'attachera à n'importe quel homme qui pourra la sortir de cet enfer.

Age : 29 ans

Champ d'Expérience : Langue Maternelle : Espagnol, Langue : Anglais

Leadership : 2

Discretion : 8+MV

Points de Survie : 7

BL	BM	BG	CO

CVP :