

Police - Caractéristiques Communes					
Agilité	Combat CàC	Combat D	VOL	Vitesse	Dégâts MN
11	13	12	6	1	A
Arme : Beretta 92					
C/R : 1	Dégâts : G	Dgn : 0	Enr : 99		

Pablo	
Pts de Survie : 0	Blessures :
MP Poursuite :	MP Tir :
Distance PJ 1 :	
Distance PJ 2 :	
Distance PJ 3 :	
Distance PJ 4 :	
Munitions :	
16	
15	
15	

Javier	
Pts de Survie : 0	Blessures :
MP Poursuite :	MP Tir :
Distance PJ 1 :	
Distance PJ 2 :	
Distance PJ 3 :	
Distance PJ 4 :	
Munitions :	
16	
15	
15	

Manuel	
Pts de Survie : 0	Blessures :
MP Poursuite :	MP Tir :
Distance PJ 1 :	
Distance PJ 2 :	
Distance PJ 3 :	
Distance PJ 4 :	
Munitions :	
16	
15	
15	

Police - Caractéristiques Communes					
Agilité	Combat CàC	Combat D	VOL	Vitesse	Dégâts MN
11	13	12	6	1	A
Arme : Beretta 92					
C/R : 1	Dégâts : G	Dgn : 0	Enr : 99		

Esteban	
Pts de Survie : 0	Blessures :
MP Poursuite :	MP Tir :
Distance PJ 1 :	
Distance PJ 2 :	
Distance PJ 3 :	
Distance PJ 4 :	
Munitions :	
16	
15	
15	

Roberto	
Pts de Survie : 0	Blessures :
MP Poursuite :	MP Tir :
Distance PJ 1 :	
Distance PJ 2 :	
Distance PJ 3 :	
Distance PJ 4 :	
Munitions :	
16	
15	
15	

Juan	
Pts de Survie : 0	Blessures :
MP Poursuite :	MP Tir :
Distance PJ 1 :	
Distance PJ 2 :	
Distance PJ 3 :	
Distance PJ 4 :	
Munitions :	
16	
15	
15	

Police - Caractéristiques Communes					
Agilité	Combat CàC	Combat D	VOL	Vitesse	Dégâts MN
11	13	12	6	1	A
Arme : Beretta 92					
C/R : 1	Dégâts : G	Dgn : 0	Enr : 99		

Vito	
Pts de Survie : 0	Blessures :
MP Poursuite :	MP Tir :
Distance PJ 1 :	
Distance PJ 2 :	
Distance PJ 3 :	
Distance PJ 4 :	
Munitions :	
16	
15	
15	

Bernardo	
Pts de Survie : 0	Blessures :
MP Poursuite :	MP Tir :
Distance PJ 1 :	
Distance PJ 2 :	
Distance PJ 3 :	
Distance PJ 4 :	
Munitions :	
16	
15	
15	