



Raoul

FOR : 7 DEX : 8 VOL : 9 PER : 10 INT : 8**Compétences** (Niveau / Chance de Base) :

Charisme (7/16), Combat à Distance (6/15), Combat au Corps à Corps (5/12), Conduite Automobile (5/14), Cryptographie (4/12), Interrogation (5/13), Nautisme (5/14), Sixième Sens (6/15), Usages Locaux (7/17).

Talents : Connaisseur, Photographie.**Taille** : 1,72 m**Poids** : 76 kg**Âge** : 63 ans**Apparence** : Bonne**Points de Célébrité** : 42**Points d'Héroïsme** : 1**Vitesse** : 2**Endurance** : 28 heures**CD à Mains Nues** : A**Cap. Charge** : 46-70 kg**Cap. Course/Nage** : 25 mn**Armes** : S&W .38**Champs d'Expérience** : Linguistique, Médecine, Sciences Politiques.**Faiblesses** : Néant.**Idiosyncrasies** : Néant.**Modificateurs d'Interaction** : Réaction (+1), Persuasion (+2), Séduction (0), Interrogation (-3), Torture (-2).**Description** : Cheveux : Bruns (grisonnants) ; Yeux : Marrons ; Cicatrices : Néant ; Signes Distinctifs : Barbe grisonnante.**Age** : 53 ans**Champ d'Expérience** : Langue Maternelle : Espagnol, Langue : Anglais**Faiblesses** : Cupidité**Leadership** : 2**Discretion** : 3 +MV**Colt .45 Automatique**

MP	C /R	Mun	CD	CP	LP	Dis	Enr	Dgn	Rch
-1	2	7	G	0-12	36-54	+1	99	-1	1

Background : Si Sanchez est le baron de la drogue d'Isthmus City, on pourrait qualifier Raoul de « Seigneur de la Guerre » de cette république bananière, puisqu'il en est le principal trafiquant d'armes. Il ne bénéficie pas toutefois de la « légitimité » de son homologue et vit comme un criminel.

A la tête d'une équipe de mercenaires et leader sans merci, il a toutes les caractéristiques pour être l'ennemi juré des PJ, si ce n'est qu'il voue une haine sans nom à Sanchez. Si les PJ savent tirer profit de cette situation, ils pourraient s'en faire un allié.

Points d'Héroïsme/Survie : 6

BL	BM	BG	CO

CVP :