



## Hommes de Sanchez ou de Raoul

**FOR : 8 DEX : 5 VOL : 6 PER : 5 INT : 3**

### Compétences (Niveau / Chance de Base) :

Agilité (5/11), Combat à Distance (7/12), Combat au Corps à Corps (5/13), Conduite Automobile (6/11), Furtivité (5/11), Interrogatoire (3/6), Nautisme (7/12), Plongée (5/11), Torture (5/8).

**Talents :** Néant.

**Taille :** Variable

**Poids :** Variable

**Âge :** Variable

**Apparence :** Variable

**Points de Célébrité :** 20

**Endurance :** 28 h

**Vitesse :** 1

**Cap. Charge :** 46-70 kg

**Classe de Dégâts à Mains Nues :** A

**Discrétion :** Variable + MV

**Cap. Course/Nage :** 25 mn

**Armes :** Beretta 92

**Champs d'Expérience :** Langue Maternelle : Espagnol, Langue : Anglais.

**Faiblesses :** Variable.

**Modificateurs d'Interaction :** Réaction (-3), Persuasion (-1), Séduction (+2), Interrogation (+1), Torture (+2), Lisibilité (+7).

Les Gardes disposent de 3 chargeurs pour leurs armes. En cas d'Alerte Niveau 0, ils ne seront équipés que du Beretta, en cas d'Alerte Niveau 1 ou 2, ils seront équipés dans la Banco de Isthmus, de l'Ithaca, et sur le Disco Volante, du H&K.

### Beretta 92 :

MP	C /R	Mun	CD	CP	LP	Dis	Enr	Dgn	Rch
0	3	15	G	0-15	42-72	+1	99	0	1
	1								

### Ithaca Modèle 37 :

MP	C /R	Mun	CD	CP	LP	Dis	Enr	Dgn	Rch
0	1	7	H	0-18	33-69	na	99	-2	5

### H&K MP5-k :

MP	C /R	Mun	CD	CP	LP	Dis	Enr	Dgn	Rch
0	6(1)	30	I(G)	0-18	75-150	+2	99	-1	1

**Points de Survie :** 0

BL	BM	BG	CO

**CVP :**