



## Agents du SPECTRE

---

**FOR : 9 DEX : 7 VOL : 8 PER : 7 INT : 7**

### Compétences (Niveau / Chance de Base) :

Agilité (5/13), Alpinisme (1/10), Combat à Distance (7/14), Combat au Corps à Corps (5/14), Conduite Automobile (8/15), Démolitions (3/10), Furtivité (5/13), Interrogatoire (5/12), Nautisme (7/14), Pilotage (7/14), Plongée (4/12), Sixième Sens (3/10), Torture (6/13).

**Talents** : Néant.

---

**Taille** : Variable

**Poids** : Variable

**Âge** : Variable

**Apparence** : Variable

**Points de Célébrité** : 40

**Endurance** : 28 h

**Vitesse** : 2

**Cap. Charge** : 46-70 kg

**Classe de Dégâts à Mains Nues** : B

**Discrétion** : Variable + MV

**Cap. Course/Nage** : 25 mn

---

**Champs d'Expérience** : Langue Maternelle : Variable, Langue : Anglais, Parachutisme, Ski.

**Faiblesses** : Variable.

**Modificateurs d'Interaction** : Réaction (-2), Persuasion (-2), Séduction (+1), Interrogation (0), Torture (0), Lisibilité (+7).

**FD au Jet de Volonté pour se Suicider** : Automatique

**Armes** : Jetez un D10 :

- 1 - 2 : Beretta 92
- 3 - 4 : Sig Sauer P226
- 5 - 6 : Glock 17
- 7 - 8 : Desert Eagle
- 9 : Mossberg M500 Cruiser
- 10 : H&K MP5k

Les Gardes disposent de 3 chargeurs pour leur arme.

**Points de Survie** : 0

**CVP** :

BL	BM	BG	CO

**1 - 2 : Beretta 92**

MP	C /R	Mun	CD	CP	LP	Dis	Enr	Dgn	Rch
0	3	15	G	0-15	42-72	+1	99	0	1
	2								

**3 - 4 – Sig Sauer P226**

MP	C /R	Mun	CD	CP	LP	Dis	Enr	Dgn	Rch
0	3	15	G	0-12	39-57	0	99	0	1
	2								

**5 - 6 - : Glock 17**

MP	C /R	Mun	CD	CP	LP	Dis	Enr	Dgn	Rch
0	3	17	G	0-21	45-66	0	99	0	1
	2								

**7-8 - : Desert Eagle**

MP	C /R	Mun	CD	CP	LP	Dis	Enr	Dgn	Rch
0	1	8	I	0-12	30-54	+2	99	-1	1

**9 - : Mossberg M500**

MP	C /R	Mun	CD	CP	LP	Dis	Enr	Dgn	Rch
0	1	5	H	0-18	33-69	+4	99	-2	5

**10 - : H&K MP5k**

MP	C /R	Mun	CD	CP	LP	Dis	Enr	Dgn	Rch
0	2/6	30	H(F)	0-18	75-150	+2	99	-1	1