

Gardes Disco Volante - Caractéristiques Communes - (Plongée : 11)				
Combat CàC	Combat D	VOL	Vitesse	Dégâts MN
13	12	6	1	A
Arme : H&K MP5k				
MP : 0	C/R : 6	Dégâts : I(G)	Dgn : -1	Enr : 99
Arme : Beretta 92				
MP : 0	C/R : 1	Dégâts : G	Dgn : 0	Enr : 99
Arme : Poignard				
MP : +1		Dégâts : B	Dgn : +1	

Consuelo; MP Tir :	
Pts de Survie : 0	Blessures :
Munitions : H&K MP5k	
31	
30	
30	
Munitions : Beretta 92	
16	
15	
15	

Ramiro; MP Tir :	
Pts de Survie : 0	Blessures :
Munitions : H&K MP5k	
31	
30	
30	
Munitions : Beretta 92	
16	
15	
15	

Jesús; MP Tir :	
Pts de Survie : 0	Blessures :
Munitions : H&K MP5k	
31	
30	
30	
Munitions : Beretta 92	
16	
15	
15	

Gardes Disco Volante - Caractéristiques Communes - (Plongée : 11)				
Combat CàC	Combat D	VOL	Vitesse	Dégâts MN
13	12	6	1	A
Arme : H&K MP5k				
MP : 0	C/R : 6	Dégâts : I(G)	Dgn : -1	Enr : 99
Arme : Beretta 92				
MP : 0	C/R : 1	Dégâts : G	Dgn : 0	Enr : 99
Arme : Poignard				
MP : +1		Dégâts : B	Dgn : +1	

Luis; MP Tir :	
Pts de Survie : 0	Blessures :
Munitions : H&K MP5k	
31	
30	
30	
Munitions : Beretta 92	
16	
15	
15	

Poncho; MP Tir :	
Pts de Survie : 0	Blessures :
Munitions : H&K MP5k	
31	
30	
30	
Munitions : Beretta 92	
16	
15	
15	

Fernando; MP Tir :	
Pts de Survie : 0	Blessures :
Munitions : H&K MP5k	
31	
30	
30	
Munitions : Beretta 92	
16	
15	
15	

Gardes Disco Volante - Caractéristiques Communes - (Plongée : 11)				
Combat CàC	Combat D	VOL	Vitesse	Dégâts MN
13	12	6	1	A
Arme : H&K MP5k				
MP : 0	C/R : 6	Dégâts : I(G)	Dgn : -1	Enr : 99
Arme : Beretta 92				
MP : 0	C/R : 1	Dégâts : G	Dgn : 0	Enr : 99
Arme : Poignard				
MP : +1		Dégâts : B	Dgn : +1	

Manuel; MP Tir :	
Pts de Survie : 0	Blessures :
Munitions : H&K MP5k	
31	
30	
30	
Munitions : Beretta 92	
16	
15	
15	

Roberto; MP Tir :	
Pts de Survie : 0	Blessures :
Munitions : H&K MP5k	
31	
30	
30	
Munitions : Beretta 92	
16	
15	
15	